This is a digital copy of a book that was preserved for generations on library shelves before it was carefully scanned by Google as part of a project to make the world's books discoverable online.

It has survived long enough for the copyright to expire and the book to enter the public domain. A public domain book is one that was never subject to copyright or whose legal copyright term has expired. Whether a book is in the public domain may vary country to country. Public domain books are our gateways to the past, representing a wealth of history, culture and knowledge that's often difficult to discover.

Marks, notations and other marginalia present in the original volume will appear in this file - a reminder of this book's long journey from the publisher to a library and finally to you.

Usage guidelines

Google is proud to partner with libraries to digitize public domain materials and make them widely accessible. Public domain books belong to the public and we are merely their custodians. Nevertheless, this work is expensive, so in order to keep providing this resource, we have taken steps to prevent abuse by commercial parties, including placing technical restrictions on automated querying.

We also ask that you:

+ *Make non-commercial use of the files* We designed Google Book Search for use by individuals, and we request that you use these files for personal, non-commercial purposes.

+ *Refrain from automated querying* Do not send automated queries of any sort to Google's system: If you are conducting research on machine translation, optical character recognition or other areas where access to a large amount of text is helpful, please contact us. We encourage the use of public domain materials for these purposes and may be able to help.

+ *Maintain attribution* The Google "watermark" you see on each file is essential for informing people about this project and helping them find additional materials through Google Book Search. Please do not remove it.

+ *Keep it legal* Whatever your use, remember that you are responsible for ensuring that what you are doing is legal. Do not assume that just because we believe a book is in the public domain for users in the United States, that the work is also in the public domain for users in other countries. Whether a book is still in copyright varies from country to country, and we can't offer guidance on whether any specific use of any specific book is allowed. Please do not assume that a book's appearance in Google Book Search means it can be used in any manner anywhere in the world. Copyright infringement liability can be quite severe.

About Google Book Search

Google's mission is to organize the world's information and to make it universally accessible and useful. Google Book Search helps readers discover the world's books while helping authors and publishers reach new audiences. You can search through the full text of this book on the web at `http://books.google.com/`

A propos de ce livre

Ceci est une copie numérique d'un ouvrage conservé depuis des générations dans les rayonnages d'une bibliothèque avant d'être numérisé avec précaution par Google dans le cadre d'un projet visant à permettre aux internautes de découvrir l'ensemble du patrimoine littéraire mondial en ligne.

Ce livre étant relativement ancien, il n'est plus protégé par la loi sur les droits d'auteur et appartient à présent au domaine public. L'expression "appartenir au domaine public" signifie que le livre en question n'a jamais été soumis aux droits d'auteur ou que ses droits légaux sont arrivés à expiration. Les conditions requises pour qu'un livre tombe dans le domaine public peuvent varier d'un pays à l'autre. Les livres libres de droit sont autant de liens avec le passé. Ils sont les témoins de la richesse de notre histoire, de notre patrimoine culturel et de la connaissance humaine et sont trop souvent difficilement accessibles au public.

Les notes de bas de page et autres annotations en marge du texte présentes dans le volume original sont reprises dans ce fichier, comme un souvenir du long chemin parcouru par l'ouvrage depuis la maison d'édition en passant par la bibliothèque pour finalement se retrouver entre vos mains.

Consignes d'utilisation

Google est fier de travailler en partenariat avec des bibliothèques à la numérisation des ouvrages appartenant au domaine public et de les rendre ainsi accessibles à tous. Ces livres sont en effet la propriété de tous et de toutes et nous sommes tout simplement les gardiens de ce patrimoine. Il s'agit toutefois d'un projet coûteux. Par conséquent et en vue de poursuivre la diffusion de ces ressources inépuisables, nous avons pris les dispositions nécessaires afin de prévenir les éventuels abus auxquels pourraient se livrer des sites marchands tiers, notamment en instaurant des contraintes techniques relatives aux requêtes automatisées.

Nous vous demandons également de:

+ *Ne pas utiliser les fichiers à des fins commerciales* Nous avons conçu le programme Google Recherche de Livres à l'usage des particuliers. Nous vous demandons donc d'utiliser uniquement ces fichiers à des fins personnelles. Ils ne sauraient en effet être employés dans un quelconque but commercial.

+ *Ne pas procéder à des requêtes automatisées* N'envoyez aucune requête automatisée quelle qu'elle soit au système Google. Si vous effectuez des recherches concernant les logiciels de traduction, la reconnaissance optique de caractères ou tout autre domaine nécessitant de disposer d'importantes quantités de texte, n'hésitez pas à nous contacter. Nous encourageons pour la réalisation de ce type de travaux l'utilisation des ouvrages et documents appartenant au domaine public et serions heureux de vous être utile.

+ *Ne pas supprimer l'attribution* Le filigrane Google contenu dans chaque fichier est indispensable pour informer les internautes de notre projet et leur permettre d'accéder à davantage de documents par l'intermédiaire du Programme Google Recherche de Livres. Ne le supprimez en aucun cas.

+ *Rester dans la légalité* Quelle que soit l'utilisation que vous comptez faire des fichiers, n'oubliez pas qu'il est de votre responsabilité de veiller à respecter la loi. Si un ouvrage appartient au domaine public américain, n'en déduisez pas pour autant qu'il en va de même dans les autres pays. La durée légale des droits d'auteur d'un livre varie d'un pays à l'autre. Nous ne sommes donc pas en mesure de répertorier les ouvrages dont l'utilisation est autorisée et ceux dont elle ne l'est pas. Ne croyez pas que le simple fait d'afficher un livre sur Google Recherche de Livres signifie que celui-ci peut être utilisé de quelque façon que ce soit dans le monde entier. La condamnation à laquelle vous vous exposeriez en cas de violation des droits d'auteur peut être sévère.

À propos du service Google Recherche de Livres

En favorisant la recherche et l'accès à un nombre croissant de livres disponibles dans de nombreuses langues, dont le français, Google souhaite contribuer à promouvoir la diversité culturelle grâce à Google Recherche de Livres. En effet, le Programme Google Recherche de Livres permet aux internautes de découvrir le patrimoine littéraire mondial, tout en aidant les auteurs et les éditeurs à élargir leur public. Vous pouvez effectuer des recherches en ligne dans le texte intégral de cet ouvrage à l'adresse `http://books.google.com`

A
01
378
852

No 1845

TRAITÉ

D'ARITHMETIQUE,

POUR

L'USAGE DES ÉCOLES.

PAR

JEAN ANTOINE BOUTHILLIER.

QUATRIEME EDITION,

REVUE ET CORRIGÉE.

QUEBEC :

CHEZ R. MIDDLETON, IMPRIMEUR-LIBRAIRE,

RUE DE LA MONTAGNE.

1852.

Hist. of Sci.
Lucharme
9-23-30
22568

PREFACE

DE LA DEUXIÈME EDITION.

J'AI donné en 1809 un Traité d'Arithmétique : la manière favorable dont il a été accueilli m'a engagé à en donner une nouvelle Edition, revue et corrigée, avec tout le soin possible, et considérablement augmentée. Cette Edition, par l'augmentation du Format et celle des Matières, contient au moins le double de la première.

Dans cette Edition, comme dans la première, je n'ai eu en vue que d'être utile à mon Pays ; si j'atteins mon but, je serai satisfait.

BEAUPORT, *le* 17 *Novembre*, 1829.

J. ANT. BOUTHILLIER.

TABLE.

	Pages.
De l'Arithmétique,	1
De la Notation et de la Numération,	*Ib.*
De l'Addition,	2
De la Soustraction,	4
De la Multiplication,	5
Table de Multiplication,	*Ib.*
De la Division,	8
Des Fractions,	13
Des Fractions Décimales,	20
Des Fractions Décimales Périodiques,	25
Tables des Monnaies,	28
Tables des Poids,	36
Tables des Mesures,	37
Système Métrique de France,	42
Système Usuel ou Binaire,	48
De l'Evaluation des Fractions,	50
De la Réduction,	53
De l'Addition Composée,	55
De la Soustraction Composée,	56
De la Multiplication Composée,	58
De la Division Composée,	59
Multiplication par les Parties Aliquotes,	61
Des Raisons et Proportions,	72
Règle de Trois Simple,	75
Règle de Trois Composée,	78
Règle d'Intérêt,	81
Règle de Commission, de Courtage, et d'Assurance,	90
Règle d'Escompte,	95
Règle d'Intérêt Composé,	98
Profit et Perte	100
Règle de Compagnie,	108
Equations de Payements,	109
Règle d'Alliage,	110
Règle d'Echange,	116
Fausse Position Simple,	118
Fausse Position Double,	119
Règle de Change,	121
Des Puissances,	122
De l'Extraction de la Racine Quarrée,	124
De l'Extraction de la Racine Cubique,	126
Des Progressions Arithmétiques,	128
Des Progressions Géométriques,	141
Propriétés des Nombres,	156
Formules Algébriques,	160
Formules diverses,	166

EXPLICATION DES SIGNES.

QUI SE TROUVENT DANS CE LIVRE.

$+$ Le Signe de l'Addition, signifie *plus* : $4 + 8$ veut dire 4 *plus* 8, ou 4 ajouté à 8.

$-$ Le Signe de la Soustraction, signifie *moins* : $10 - 4$ veut dire 10 *moins* 4.

$\times$ Le Signe de la Multiplication, signifie *multiplié par* : 8×4 veut dire 8 *multiplié par* 4.

$=$ Le Signe d'Égalité : $8 \times 2 = 16$ veut dire 8 *multiplié par* 2 *égale* 16.

$\surd$ Devant un Nombre, veut dire qu'on demande la Racine quarrée de ce Nombre.

$\sqrt[3]{}$ Signifie Racine cubique, &c.

NOMBRES OU CHIFFRES ROMAINS.

1	I	30	XXX
2	II	40	XL
3	III	50	L
4	IV	60	LX
5	V	70	LXX
6	VI	80	LXXX
7	VII	90	XC
8	VIII	100	C
9	IX	110	CX
10	X	120	CXX
11	XI	200	CC
12	XII	300	CCC
13	XIII	400	CCCC
14	XIV	500	D
15	XV	600	DC
16	XVI	700	DCC
17	XVII	800	DCCC
18	XVIII	900	DCCCC
19	XIX	1000	M
20	XX	1852	MDCCCLII
21	XXI		

DE L'ARITHMETIQUE.

L'ARITHMETIQUE, ou Science des Nombres, enseigne à faire différentes Opérations sur les Nombres, et en démontre les principales Propriétés.

Les Opérations principales de l'Arithmétique sont la NOTATION et la NUMÉRATION, l'ADDITION, la SOUSTRACTION, la MULTIPLICATION et la DIVISION.

DE LA NOTATION ET DE LA NUMÉRATION.

La Notation est l'Art de marquer les Nombres par les Caractères qui leur sont propres, et de les distinguer par leurs Figures. On se sert en Arithmétique de dix Caractères ou Chiffres pour exprimer tous les Nombres possibles, lesquels sont :—

Un, Deux, Trois, Quatre, Cinq, Six, Sept, Huit, Neuf, Zéro.
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0.

La Numération est l'Art de prononcer ou d'exprimer un Nombre quelconque ou une suite de Nombres.

Dans la Numération actuelle, la valeur des Chiffres va en augmentant de droite à gauche en proportion décuple, c'est-à-dire, que l'Unité d'un Chiffre à gauche vaut dix fois plus que l'Unité d'un Chiffre immédiatement à sa droite ; ainsi, en allant de droite à gauche, les Unités du premier Chiffre seront des Unités simples, celles du deuxième des Dizaines, celles du troisième des Centaines, celles du quatrième des Mille, &c., et ainsi de suite, suivant le rang qu'il occupe ; comme on peut le voir dans le Tableau suivant :—

8 9 6,	4 5 3,	1 2 0,	7 9 3,	5 8 6,
Trillions.	Billions.	Millions.	Mille.	Unités.
Dizaines de Trillions.	Dizaines de Billions.	Dizaines de Millions.	Dizaines de Mille.	Dizaines.
Centaines de Trillions.	Centaines de Billions.	Centaines de Millions.	Centaines de Mille.	Centaines.

Le Zéro par lui-même ne signifie rien, et n'a aucune valeur mais il sert à remplir les places vacantes, et à ramener les Chiffres à leurs propres places.

Ainsi, si l'on voulait exprimer en Chiffres le Nombre Huit mille six cent deux, il faudrait commencer à gauche par les Mille, et mettre 8, ensuite 6 Centaines, et comme il n'y a point de Dizaines, il faudrait mettre un Zéro à la place, et ensuite les 2 Unités. Ainsi l'on écrirait 8602.

Pratique.

Mettez en Chiffres les Nombres suivants:—

Vingt-sept.
Quatre-vingt-un.
Cent soixante-et-dix.
Dix mille.
Trente mille soixante-et-dix.
Cent dix mille cent un.
Trois millions trente mille trois cent trois.
Vingt-huit millions treize.
Neuf cent quatre-vingt sept millions six cent cinquante-quatre mille trois cent vingt-et-un.
Cent onze millions cent onze.
Un Billion vingt millions trois cent quatre mille cinquante.
Vingt billions deux cent deux millions vingt mille deux cent deux.
Cent vingt-trois billions quatre cent douze millions trois cent quarante-et-un mille deux cent trente-quatre.

Ecrivez en mots tout au long les Nombres suivants:—

37	9090	2030405	123456543
56	10751	4006307	135067001
165	40848	89796959	289007064
204	85403	90900900	698097001
2206	90602	90010007	852004601
3004	1101010	102103040	987654321

DE L'ADDITION.

L'Addition est une Opération par laquelle on ajoute deux ou plusieurs Nombres ensemble pour savoir combien ils font en tout. Le Résultat s'appelle *Somme* ou *Total*.

Règle.

Posez les Nombres les uns sous les autres, les Unités sous les Unités, les Dizaines sous les Dizaines, &c., et tirez un Trait dessous. Ajoutez les Chiffres de la Colonne des Unités, et voyez combien elle contient de Dizaines, que vous ajouterez à la Co-

lonne des Dizaines, et posez l'Excédant, s'il y en a, sous la Colonne des Unités, ou un Zéro s'il n'y a point d'Excédant. Ajoutez ensuite les Chiffres de la Colonne des Dizaines, en y ajoutant le Nombre de Dizaines contenues dans la Colonne précédente, et retenant les Centaines ; et continuez ainsi en allant vers la gauche, et à la dernière Colonne posez le Nombre en entier.

Pour faire la Preuve de l'Addition, il faut recommencer l'Opération en sens contraires, c'est-à-dire, si l'on a commencé l'Opération par en bas, et en montant, il faut la recommencer par en haut, et en descendant.

EXEMPLES.

Ajoutez ensemble les Nombres suivants :—

	2	23	9876	136082	1357904
	5	78	2468	752806	4680135
	7	76	3016	247193	2468097
	9	21	6524	580683	6543285
	1	12	1123	469316	8642097
	8	67	6531	356205	5319864
	3	65	6976	641704	7531902
	4	46	3486	763917	2345604
Sommes	39	388	40000	3947906	38888888

1. L'Amérique a été découverte en l'année 1492, en quelle année y aura-t-il 400 ans ?

Réponse. En 1892.

2. Un homme est né en 1782, en quelle année a-t-il eu 60 ans?

Rép. En 1842.

3. Ajoutez ensemble les Nombres 6789, 8304, 7411, 2694, et 8135.

Rép. 33333.

4. Un Propriétaire de Terres reçoit de ses Fermiers une année 734 Minots de Blé, l'année suivante 365, la suivante 629, la suivante 396, 487 l'année d'après, et la dernière année 845 ; combien a-t-il reçu de Minots de Blé en tout ?

Rép. 3456.

5. Une Personne me doit 723 Minots de Blé, une autre 250, une troisième 8200, et une quatrième 32600 Combien me doivent-elles en tout ?

Rép. 41773.

6. Une Terre a produit 199 Minots de Blé, 220 d'Orge, 168 d'Avoine, 216 de Pois et 184 de Seigle. Combien de Minots de Grain la Terre a-t-elle produit en tout ?

Rép. 987.

DE LA SOUSTRACTION.

LA SOUSTRACTION est une Opération par laquelle on retranche un Nombre d'un autre, pour en connaître la Différence.

RÈGLE.

Posez le plus petit Nombre sous le plus grand, en sorte que les Unités soient sous les Unités, les Dizaines sous les Dizaines, &c., et tirez un Trait dessous. Commencez à la droite et retranchez chaque Chiffre du Nombre inférieur du Chiffre correspondant supérieur, et posez au-dessous la Différence, et ainsi de suite en allant vers la gauche.

Mais si le Chiffre inférieur était plus grand que le Chiffre supérieur, il faudrait ajouter 10 au Chiffre supérieur, et de cette Somme retrancher le Chiffre inférieur, poser au-dessous la Différence, et ensuite ajouter 1 au Chiffre inférieur suivant à gauche.

Pour faire la Preuve de la Soustraction on ajoute le petit Nombre à la Différence, et si la Somme est égale au grand Nombre, l'Opération est bien faite.

EXEMPLES.

De	786	De	3687	De	56218	De	8200000
Otez	541	Otez	2343	Otez	38429	Otez	7632897
Reste	245	*Reste*	1344	*Reste*	17789	*Reste*	567103
Preuve	786	*Preuve*	3687	*Preuve*	56218	*Preuve*	8200000

1. Un homme est né en l'année 1739, et est mort en l'année 1815. Quel âge avait-il ? *Rép.* 76 Ans.

2. L'Amérique a été découverte en 1492, et Québec a été fondé en 1608. Combien y a-t-il eu de temps entre ces deux Epoques ? *Rép.* 116 Ans.

3. Le Déluge a eu lieu l'an du monde 1656, et Notre Seigneur est né l'an du monde 4000. Combien de temps après le Déluge Notre Seigneur est-il né ? *Rép.* 2344 Années.

4. On me doit 8675 Livres, et j'en dois 4337 : quelle est la différence entre ce que je dois et ce qui m'est dû ? *Rép.* 4338 Livres.

5. J'ai reçu d'une personne 3642 Livres, d'une autre 6363, 2115 d'une troisième, et j'en avais 6000. J'ai donné à un de mes Créanciers 7862 Livres, à un autre 3450, et 2364 à un autre. Combien me reste-t-il ? *Rép.* 4444 Livres.

6. Québec a été fondé en 1608, et a capitulé en 1759. Combien s'est-il passé de temps entre ces deux Epoques ?
Rép. 151 Années.

DE LA MULTIPLICATION.

La Multiplication est une Opération par laquelle on prend un Nombre qu'on appelle *Multiplicande* autant de fois qu'il y a d'Unités contenues dans un autre Nombre que l'on appelle *Multiplicateur*.

Le *Multiplicande* est le Nombre que l'on multiplie, et le *Multiplicateur* est celui par lequel on multiplie, et le Résultat de l'Opération s'appelle *Produit*.

Le *Multiplicateur* et le *Multiplicande* sont généralement appelés *Termes* ou *Facteurs*.

Règle.

Posez le Multiplicateur sous le Multiplicande, de sorte que les Unités de l'un soient sous les Unités de l'autre, les Dizaines sous les Dizaines, &c. et tirez un Trait dessous. Multipliez tous les Chiffres du Multiplicande par chaque Chiffre du Multiplicateur, commençant par les Unités, retenant autant d'Unités qu'il y a de Dizaines au Produit pour les ajouter au Produit du Chiffre suivant du Multiplicande. Posez les Produits du Multiplicande entier par chaque Chiffre du Multiplicateur les uns sous les autres, ayant soin de mettre les Unités de chacun de ces Produits sous le Chiffre du Multiplicateur d'où il provient. Ajoutez tous les Produits ensemble, leur Somme sera le Produit total.

Pour en faire la Preuve, faites du Multiplicateur le Multiplicande et du Multiplicande le Multiplicateur, et si l'Opération est bien faite les Produits doivent être les mêmes.

TABLE DE MULTIPLICATION.

2 fois	1	font	2	3 fois	3	font	9	4 fois	5	font 20
	2		4		4		12		6	24
	3		6		5		15		7	28
	4		8		6		18		8	32
	5		10		7		21		9	36
	6		12		8		24		10	40
	7		14		9		27		11	44
	8		16		10		30		12	48
	9		18		11		33			
	10		20		12		36	5 fois	5	font 25
	11		22						6	30
	12		24	4 fois	4	font	16		7	35

5 fois	8	font	40	7 fois	7	font	49	9 fois	9	font	81
	9		45		8		56		10		90
	10		50		9		63		11		99
	11		55		10		70		12		108
	12		60		11		77				
					12		84	10 fois	10	font	100
6 fois	6	font	36						11		110
	7		42	8 fois	8	font	64		12		120
	8		48		9		72				
	9		54		10		80	11 fois	11	font	121
	10		60		11		88		12		132
	11		66		12		96				
	12		72					12 fois	12	font	144

Exemples.

Multipliez	4761	7416	620316954
par	2	8	324
Produit	9522	59328	2481267816
			1240633908
			1860950862
		Produit	200982693096

Multipliez	984	489	
par	489	984	
	8856	1956	
	7872	3912	
	3936	4401	
	481176	481176	*Preuve.*

Multipliez	8647302	par 6 *Rép.*	51883812
	953691	par 34 *Rép.*	32425494
	78964782	par 136 *Rép.*	10739210352
	403269764	par 5798 *Rép.*	2338158091672
	536271809	par 60204 *Rép.*	32285707989036
	987654321	par 123456789 *Rép.*	121932631112635269

Remarques.

1°. Lorsqu'un des Facteurs ou tous les deux ont des Zéros à la fin, on fait la Multiplication comme s'il n'y avait point de Zéro, et ensuite on ajoute au Produit total autant de Zéros qu'il y en a aux deux Facteurs ensemble.

EXEMPLES.

Multipliez	7654300	153086	229629000
par	168	8400	5600
	612344	612344	1377774
	459258	1224688	1148145
	76543		
	1285922400	1285922400	1285922400000

2°. Lorsque le Multiplicateur est le produit de deux ou plusieurs Nombres de la Table, multipliez par chaque Facteur séparément. Si par exemple vous avez à multiplier par 36, comme 6 multiplié par 6 font 36, multipliez d'abord par 6 et le Produit encore par 6.

EXEMPLE.

654321 par 36	654321	654321	654321
36	$6\times6=36$	$9\times4=36$	$12\times3=36$
3925926	3925926	5888889	7851852
1962963	6	4	3
23555556	23555556	23555556	23555556

3°. Lorsqu'une partie du Multiplicateur fait partie d'une autre, on peut, pour abréger, prendre le Produit de la première partie autant de fois que la seconde le contient, ayant soin de mettre les Unités de chaque Produit sous les Unités de la partie du Multiplicateur d'où résulte ce Produit.

EXEMPLE.

Multipliez	76235	627180930234
par	328	224567
	609880	4390266511638
	2439520	35122132093104
		140488528372416
	25005080	140844139959858678

Dans le premier Exemple ci-dessus on a à multiplier par 328 : en séparant ce nombre-là, on a 32 et 8 ; or 32 est égal à 8 multiplié par 4. En Multipliant le Multiplicande par 8 on a 609880 pour Produit ; multipliant ce dernier Produit par 4 et posant le premier Chiffre du Produit sous le 2 du Nombre 32 on a pour

Produit 2439520, et faisant ensuite l'Addition on a pour Produit total 25005080. Dans le second Exemple en séparant en trois le Multiplicateur 224567 on a 224, 56 et 7 ; or 8 fois 7 font 56, et 4 fois 56 font 224. Dans ce dernier Exemple au lieu de six Multiplications que l'on aurait à faire on n'en fait que trois.

1. Il y a 40 hommes intéressés dans le payement d'une Somme, et chaque homme paye 1271 Livres : combien payent-ils en tout ? *Rép.* 50840 Livres.

2. Un homme gagne 3 Piastres par mois ; combien gagnera-t-il en 4 ans ? *Rép.* 144 Piastres.

3. Une Armée de 12350 hommes ayant pillé une Ville, chacun reçut 35 Livres pour sa part. A combien se montait la Somme prise ? *Rép.* 432250 Livres.

4. Combien y a-t-il de Verges de Drap dans 19 Balles de 13 Pièces chaque, et chaque pièce de 56 Verges ? *Rép.* 13832 Verges.

5. Une Ile contient 56 Comtés, chaque Comté 35 Paroisses, et chaque Paroisse 99 Familles de 7 Personnes. Quelle est la population de l'Ile ? *Rép.* 1358280 Personnes.

6. Combien de Piastres dans 99 Sacs, contenant 999 Piastres chaque ? *Rép.* 98901 Piastres.

DE LA DIVISION.

La Division est une Opération par laquelle on cherche combien de fois un Nombre qu'on appelle *Diviseur* est contenu dans un autre Nombre qu'on appelle *Dividende*. Le Nombre qui exprime combien de fois le *Dividende* contient le *Diviseur*, est appelé *Quotient*.

Règle.

Posez le Diviseur à la Droite du Dividende, en les séparant l'un de l'autre par une Ligne, et tirez un Trait sous le Diviseur. Prenez à la gauche du Dividende un nombre de Chiffres capable de contenir le Diviseur une fois ou davantage ; cherchez combien de fois le Diviseur est contenu dans ce Nombre, écrivez le Quotient sous le Diviseur, en commençant vers la gauche. Multipliez le Diviseur par le Quotient que vous venez de trouver, et posez le Produit sous le Dividende partiel d'où est provenu ce Quotient. De ce Dividende retranchez le Produit, et au Restant ajoutez le Chiffre suivant du Dividende. Ce Restant, ainsi augmenté, sera un nouveau Dividende sur lequel vous opérerez comme sur le premier, et ainsi de suite jusqu'à ce que vous ayez abaissé tous les Chiffres du Dividende. Si, à la fin, il y a un Reste, vous le mettrez après le Quotient, mettant le Diviseur dessous, et les séparant par un Trait.

La Preuve de la Division se fait en multipliant le Diviseur par le Quotient ou le Quotient par le Diviseur, et ajoutant le Reste (s'il y en a un) au Produit ; et si le Produit est la même chose que le Dividende, l'Opération a été bien faite.

EXEMPLES.

Dividende. Diviseur.

74082(6
6 ——
—— 12347 *Quotient.*
14 6
12 ——
—— 74082 *Preuve.*
20
18
——
28
24
——
42
42
——
00

Dividende. Diviseur.

54873(8
48 ——
—— $6858\frac{1}{8}$ *Quotient.*
68 8
64 ——
—— 54872
47 1
40——
—— 54873 *Preuve.*
73
72
——
1 *Reste.*

Dividende. Diviseur.

433074(534
4272 ——
———811 *Quotient.*
587
534
——
534
534
——
000

534
811
——
534
534
4272
——
433074

Dividende. Diviseur.

101097(864
864 ——
—— $117\frac{9}{864}$
1469
864
——
6057
6048
——
9 *Reste.*

864
117
——
6048
864
864
——
101088
9
——
101097 *Preuve.*

Remarques

1°. Lorsque le Diviseur n'excède pas 12, on peut faire l'Opération sans mettre d'autres Chiffres que le Quotient, que l'on pose immédiatement sous le Dividende, et au bout du Quotient l'on met le Reste, s'il y en a.

Exemples.

Dividende.	*Diviseur.*		*Dividende.*	*Diviseur.*
7040862	(6		364401327	(8
1173477	*Quotient.*		45550165 $\frac{7}{8}$	*Quotient.*
6			8	
7040862	*Preuve.*		364401320	
			7	
			364401327	*Preuve.*

2°. Lorsque le Diviseur est le Produit de deux ou plusieurs Nombres qui n'excèdent point 12, on peut diviser par chaque Facteur séparément; c'est-à-dire, on divise le Dividende par un des Facteurs, on divise ensuite par l'autre Facteur le Quotient qui en résulte, et ainsi de suite, s'il y a plus de deux Facteurs; observant de mettre le Reste, s'il y en a, après chaque Quotient où il se trouve. Pour avoir ce qui reste en dernière analyse; s'il n'y a que deux Facteurs, multipliez le dernier Reste par le premier Diviseur, et ajoutez-y le reste de la première Division, s'il y en a. S'il y a trois Facteurs, multipliez le dernier Reste par le deuxième Diviseur, et au Produit ajoutez le Reste de la deuxième Division; multipliez cette Somme par le premier Diviseur, et ajoutez le Reste de la première Division à ce nouveau Produit; et ainsi de suite, observant la même marche s'il y avait plus de trois Facteurs.

Exemples.

1. Divisez 72534 par 36

$4\times9=36$	$6\times6=36$
72534 (4 *1er. Divisr.*	72534 (6 *1er. Divisr.*
18133+2 (9 *2e. Divisr.*	12089+0 (6 *2e. Divisr.*
2014+7	2014+5
$7\times4+2=30$ *Reste.*	$5\times6+0=30$ *Reste.*

Rép. 2014 $\frac{30}{36}$

2. Divisez 64867 par 144.

$12\times12=144$.	$9\times2\times8=144$.
64867 (12 1*er.* *Divisr.*	64867 (9 1*er.* *Divisr.*
5405+7 (12 2*e.* *Divr.*	7207+4 (2 2*e.* *Divr.*
450+5	3603+1 (8 3*e.* *Divr.*
	450+3
$5\times12+7=67$ *Reste.*	$3\times2+1=7$; $7+9+4=67$ *Reste.*
	Rép. 450 $\frac{67}{144}$

3. Divisez 763420 par 420.

$3\times5\times7\times4=420$.	$6\times5\times7\times2=420$.
763420 (3 1*er.* *Divr.*	763420 (6 1*er.* *Divr.*
254473+1 (5 2*e.*	127236+4 (5 2*e.*
50894+3 (7 3*e.*	25447+1 (7 3*e.*
7270+4 (4 4*e.*	3635+2 (2 4*e.*
1817+2	1817+1
$2\times7+4=18$;	$1\times7+2=9$;
$18\times5+3=93$;	$9\times5+1=46$;
$93\times3+1=280$ *Reste.*	$46\times6+4=280$ *Reste.*
	Rép. 1817 $\frac{280}{420}$.

3°. Lorsqu'il y a des Zéros à la fin du Diviseur, retranchez autant de Chiffres à la droite du Dividende, et faites la Division avec les Nombres qui restent, et à la fin de l'Opération ajoutez au Reste les Chiffres que vous aurez retranchés du Dividende.

2×7
18

EXEMPLE.

Divisez 783423 par 28900.

783423 (289,00
578 — —
27 $\frac{3123}{28900}$. *Rép.*
2054
2023
3123 *Reste.*

Divisez 82647801612 par 9. *Rép.* 9183089068.
615433 par 13. *Rép.* 47341.
1862086 par 17. *Rép.* $109534\frac{8}{17}$.
432174 par 19. *Rép.* 22746.
651083 par 32. *Rép.* $20346\frac{11}{32}$.
630124 par 36. *Rép.* $17503\frac{16}{36}$.
987654321 par 9999. *Rép.* $98775\frac{3096}{9999}$.
3468001400 par 29375. *Rép.* $118059\frac{18875}{29375}$.
123456789 par 186300. *Rép.* $662\frac{18189}{186300}$.
192867465 par 123000. *Rép.* $1568\frac{24465}{123000}$.

EXEMPLES.

1. Il y a 1596 Arpents de Terre à partager entre 21 Hommes : combien doivent-ils avoir chacun ?

Rép. 76 Arpents.

2. Un Père en mourant laisse une Somme de 8766 Livres à partager entre neuf Enfants. Quelle est la part de chacun ?

Rép. 974 Livres.

3. Un homme a fait 24 Miles en un jour ; combien de Jours mettra-t-il à faire 1152 Miles ?

Rép, 48 Jours.

4. Un Homme a fait 1728 Miles en 72 Jours ; combien a-t-il fait de Miles par Jour ?

Rép. 24 Miles.

5. Quel est le Nombre qui multiplié par 24 donnera 1887480 ?

Rép. 78645.

6. Une Bande de Voleurs composée de 23 personnes, y compris le Capitaine et le Second, ayant volé une Somme de 4536 Livres, le Capitaine partage la Somme en 12 parties égales, dont il prend 3 pour sa part, le Second 2, et le reste se partage également entre les autres Voleurs. Quelle est la part de chacun ?

Rép. { Le Capitaine 1134 Livres.
Le Second 756 ——
Chaque autre 126 —— }

DES FRACTIONS.

Les Fractions ne sont autre chose que des parties de l'Unité ou de quelque Nombre que ce soit considéré comme un Tout, et sont représentées par deux Nombres l'un au-dessus de l'autre, séparés par un Trait entre deux ; comme $\frac{1}{2}$, $\frac{3}{8}$, $\frac{5}{4}$, $\frac{7}{9}$, $\frac{4}{15}$. Le Nombre inférieur s'appelle *Dénominateur*, et il désigne la Qualité des parties qui composent le Tout, si ce sont des Tiers, par exemple, ou des Quarts, &c. Le Nombre supérieur s'appelle *Numérateur* ; il marque la Quantité de parties que contient la Fraction.

Une Fraction est moindre que l'Unité lorsque son Numérateur est moindre que son Dénominateur ; elle est plus grande que l'Unité lorsque son Numérateur est plus grand que son Dénominateur ; et enfin elle est égale à l'Unité lorsque le Numérateur est égal au Dénominateur. Ainsi $\frac{2}{3}$, est moindre que 1 ; $\frac{4}{3}$ est plus grand que 1, et $\frac{3}{3}$ est égal à 1. La première de ces Fractions, c'est-à-dire, lorsque le Numérateur est moindre que le Dénominateur, est ce qu'on appelle une Fraction *proprement dite*. Les deux autres, lorsque le Numérateur est plus grand que le Dénominateur ou lui est égal, sont des Fractions *improprement dites*. Si deux Fractions ont le même Dénominateur, la plus grande sera celle qui a le plus grand Numérateur ; ainsi $\frac{5}{8}$ est plus grand que $\frac{3}{8}$; mais si elles ont le même Numérateur, la plus grande sera celle qui a le plus petit Dénominateur ; ainsi $\frac{3}{4}$ est plus grand que $\frac{3}{7}$. Il s'en suit qu'une Fraction sera d'autant plus grande que son Numérateur sera plus grand et son Dénominateur plus petit ; et qu'elle sera d'autant plus petite que son Numérateur sera plus petit et son Dénominateur plus grand ; ainsi $\frac{3}{4}$ est plus grande que $\frac{3}{17}$; car plus le Numérateur est grand et le Dénominateur petit, plus ils approchent de l'égalité, plus par conséquent la Fraction approche de l'Unité, et plus elle s'en éloigne dans le cas opposé.

On appelle Fractions *simples* celles qui n'ont qu'un Numérateur et un Dénominateur ; comme $\frac{1}{2}$, $\frac{7}{13}$, $\frac{13}{16}$.

On appelle Fractions *composées*, ou *Fractions de Fractions*, celles qui font partie d'autres Fractions ; comme les $\frac{2}{3}$ de $\frac{3}{4}$. Si une personne possède les trois quarts d'un Emplacement, et que j'achète les deux tiers de ce qu'elle possède, ma part de l'Emplacement sera alors les $\frac{2}{3}$ de $\frac{3}{4}$.

Tout Nombre entier peut être réduit en une Fraction, en regardant ce Nombre comme le Numérateur d'une Fraction dont le Dénominateur serait l'Unité. Ainsi $4=\frac{4}{1}$.

Le Numérateur et le Dénominateur d'une Fraction s'appellent *Termes* de la Fraction.

On appelle *Nombre mixte* celui qui est composé d'un Nombre entier et d'une Fraction ; comme $2\frac{1}{3}$, $6\frac{1}{4}$, $9\frac{13}{15}$.

Si l'on multiplie ou si l'on divise les deux Termes d'une Fraction par un même Nombre, la valeur de la Fraction sera toujours la même ; car si l'on multiplie par 2 les deux Termes de la Fraction $\frac{1}{2}$, on aura la Fraction $\frac{2}{4}$ qui égale $\frac{1}{2}$: en effet, dans la Fraction $\frac{1}{2}$ on prend une partie de l'Unité, et dans la Fraction $\frac{2}{4}$ on en prend deux ; mais aussi dans cette dernière Fraction les parties sont deux fois moindres, car un Quart est la moitié d'un Demi, ainsi la Fraction n'a point changé de valeur. Par la même raison $\frac{3}{9}=\frac{1}{3}$, en divisant par 3 les deux Termes de la Fraction $\frac{3}{9}$.

Problème 1.

Réduire un Nombre mixte en une Fraction.

Règle.—Multipliez le Nombre entier par le Dénominateur de la Fraction, et au Produit ajoutez le Numérateur ; cette Somme placée au-dessus du Dénominateur sera la Fraction requise, qui sera une Fraction improprement dite.

Exemples.

1. Réduisez $4\frac{1}{3}$ en une Fraction.

Multipliez 4 par 3, Dénominateur de la Fraction, ce qui vous donnera 12 ; ajoutez le Numérateur 1, vous aurez 13, qui sera le Numérateur de la Fraction requise, sous lequel vous mettrez le Dénominateur 3.

$4\times3+1=13$ *Rép.* $\frac{13}{3}$.

2. Réduisez $5\frac{7}{8}$ en une Fraction. *Rép.* $\frac{47}{8}$.

3. Réduisez $19\frac{3}{4}$ en une Fraction. *Rép.* $\frac{79}{4}$.

4. Réduisez $22\frac{1}{3}$ en Fraction. *Rép.* $\frac{111}{5}$.

5. Réduisez $27\frac{1}{7}$ en Fraction. *Rép.* $\frac{190}{7}$.

6. Réduisez $47\frac{5}{15}$ en Fraction. *Rép.* $\frac{715}{15}$.

7. Réduisez $100\frac{11}{15}$ en Fraction. *Rép.* $\frac{1511}{15}$.

8. Réduisez $514\frac{5}{16}$ en Fraction. *Rép.* $\frac{8229}{16}$.

Problème 2.

Trouver la valeur d'une Fraction improprement dite en Nombre entier ou mixte.

Règle.—Divisez le Numérateur par le Dénominateur, et le Quotient sera le Nombre entier requis ; et s'il y a un Reste, mettez-le au-dessus du Diviseur en forme de Fraction à la droite du Quotient.

Exemples.

1. Trouvez la valeur de $\frac{976}{61}$.

```
976(61
61  —
——  16      Rép. 16.
366
366
——
. . .
```

2. Trouvez la valeur de $\frac{3848}{21}$.

```
3848(21
21   ——
——   183 5/21.      Rép. 183 5/21
174
168
——
  68
  63
  ——
   5  Reste.
```

3. Trouvez la valeur de $\frac{1243}{22}$? *Rép.* $56\frac{1}{2}$.

4. Quelle est la valeur de $\frac{928}{29}$? *Rép.* 32.

5. Quelle est la valeur de $\frac{5907}{25}$? *Rép.* $236\frac{7}{25}$.

6. Quelle est la valeur de $\frac{621426}{514}$? *Rép.* 1209.

7. Quelle est la valeur de $\frac{864099}{603}$? *Rép.* 1433.

8. Quelle est la valeur de $\frac{1047654}{321}$? *Rép.* $3263\frac{231}{321}$.

Problème 3.

Réduire des Fractions au même Dénominateur.

Règle.—Multipliez les deux Termes de chaque Fraction par le Produit des Dénominateurs de toutes les autres.

Exemples.

1. Réduisez $\frac{1}{2}$ et $\frac{2}{3}$ au même Dénominateur.

Multipliez 1 et 2 de la Fraction $\frac{1}{2}$ par 3, Dénominateur de $\frac{2}{3}$, ce qui vous donnera $\frac{3}{6}$; multipliez ensuite 2 et 3 de la Fraction $\frac{2}{3}$ par 2, Dénominateur de $\frac{1}{2}$, et vous aurez $\frac{4}{6}$. Les Fractions seront donc $\frac{3}{6}$ et $\frac{4}{6}$—$\frac{3}{6}=\frac{1}{2}$, et $\frac{4}{6}=\frac{2}{3}$.

2. Réduisez $\frac{2}{3}$, $\frac{3}{4}$ et $\frac{4}{5}$ au même Dénominateur.

Multipliez 2 et 3 de la Fraction $\frac{2}{3}$ par 20, Produit des Dénominateurs des deux autres, et vous aurez $\frac{40}{60}$; multipliez 3 et 4 de la Fraction $\frac{3}{4}$ par 15, Produit des Dénominateurs des deux autres, vous aurez $\frac{45}{60}$; multipliez ensuite 4 et 5 de la Fraction $\frac{4}{5}$ par 12, Produit des Dénominateurs des deux autres, ce qui vous donnera $\frac{48}{60}$.—Vous aurez les Fractions $\frac{40}{60}$, $\frac{45}{60}$, $\frac{48}{60}$.

3. Réduisez $\frac{7}{8}$, $\frac{9}{10}$, $\frac{6}{11}$, et $\frac{11}{12}$ au même Dénominateur.

Rép. $\frac{9240}{10560}$, $\frac{9504}{10560}$, $\frac{5760}{10560}$, $\frac{9680}{10560}$.

4. Réduisez $\frac{1}{3}$, $\frac{3}{5}$, $\frac{5}{7}$, $\frac{7}{9}$ et $\frac{9}{11}$ au même Dénominateur.

Rép. $\frac{3465}{10395}$, $\frac{6237}{10395}$, $\frac{7425}{10395}$, $\frac{8085}{10395}$, $\frac{8505}{10395}$.

5. Réduisez $\frac{1}{2}$, $\frac{2}{3}$, $\frac{3}{4}$, $\frac{4}{5}$ et $\frac{5}{6}$ au même Dénominateur.

Rép. $\frac{360}{720}$, $\frac{480}{720}$, $\frac{540}{720}$, $\frac{576}{720}$, $\frac{600}{720}$.

6. Réduisez $\frac{1}{6}$, $\frac{2}{7}$, $\frac{3}{8}$, $\frac{4}{9}$, $\frac{5}{10}$ et $\frac{6}{11}$ au même Dénominateur.

Rép. $\frac{55440}{332640}$, $\frac{95040}{332640}$, $\frac{124740}{332640}$, $\frac{147840}{332640}$, $\frac{166320}{332640}$, $\frac{181440}{332640}$.

7. Réduisez $\frac{2}{23}$, $\frac{5}{26}$, $\frac{7}{29}$ et $\frac{9}{31}$ au même Dénominateur.

Rép. $\frac{46748}{537602}$, $\frac{103385}{537602}$, $\frac{128766}{537602}$, $\frac{156078}{537602}$.

8. Réduisez $\frac{1}{7}$, $\frac{5}{11}$, $\frac{9}{15}$, $\frac{13}{19}$, $\frac{17}{23}$ et $\frac{21}{27}$ au même Dénominateur.

Rép. $\frac{1946835}{13627845}$, $\frac{6194475}{13627845}$, $\frac{8176707}{13627845}$, $\frac{9324315}{13627845}$, $\frac{10079755}{13627845}$, $\frac{10599435}{13627845}$.

Problème 4.

Trouver le plus grand commun Diviseur des deux Termes d'une Fraction.

Règle.—Divisez le plus grand Terme de la Fraction par le plus petit, et ce Diviseur par le Restant, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste plus rien : le Reste qui divisera exactement le Reste précédent sera le plus grand commun Diviseur cherché. Par exemple, dans la Fraction $\frac{48}{18}$, pour trouver le plus grand commun Diviseur, divisez 48 par 18, le Quotient est 2, avec 12 de Reste ; divisez 18 par le Reste 12, le Quotient est 1, et 6 de Reste ; divisez 12 par le Reste 6, le Quotient est exact : 6 est donc le plus grand Diviseur de 18 et de 48.

Si le dernier Reste était l'Unité, ce serait une marque que les deux Nombres n'ont d'autre Diviseur commun que l'Unité.

Problème 5.

Réduire une Fraction à sa plus simple Expression.

Règle.—Divisez les deux Termes de la Fraction par leur plus grand commun Diviseur, et la Fraction qui en résultera sera réduite à sa plus simple Expression. Ainsi l'on réduira la Fraction $\frac{18}{48}$ à sa plus simple Expression en divisant ses deux Termes par leur plus grand commun Diviseur 6, ce qui donnera $\frac{3}{8}$.

Exemples.

1. Réduisez $\frac{48}{56}$ à sa plus simple Expression. *Rép.* $\frac{6}{7}$.
2. Réduisez $\frac{72}{96}$, $\frac{84}{172}$ et $\frac{60}{125}$ à leur plus simple Expression. *Rép.* $\frac{3}{4}$, $\frac{21}{43}$, $\frac{12}{25}$.
3. Réduisez $\frac{180}{360}$, $\frac{120}{180}$, $\frac{60}{80}$, $\frac{24}{36}$ et $\frac{120}{144}$ à leur plus simple Expression. *Rép.* $\frac{1}{2}$, $\frac{2}{3}$, $\frac{3}{4}$, $\frac{4}{5}$, $\frac{5}{6}$.
4. Réduisez $\frac{296}{999}$ à sa plus simple Expression. *Rép.* $\frac{8}{27}$.

Problème 6.

Ajouter deux ou plusieurs Fractions ensemble.

Règle.—Réduisez-les au même Dénominateur, ajoutez ensemble les Numérateurs, et mettez le Dénominateur commun sous la Somme des Numérateurs.

Exemples.

1. Ajoutez ensemble $\frac{1}{2}$ et $\frac{1}{3}$. *Rép.* $\frac{5}{6}$.
2. Ajoutez ensemble $\frac{2}{3}$ et $\frac{3}{4}$. *Rép.* $\frac{17}{12}=1\frac{5}{12}$.
3. Ajoutez ensemble $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$ et $\frac{1}{6}$. *Rép.* $1\frac{9}{20}$.
4. Ajoutez $\frac{2}{3}$, $\frac{3}{4}$, $\frac{6}{7}$, $\frac{8}{11}$ et $\frac{923}{924}$. *Rép.* 4.
5. Ajoutez $\frac{7}{9}$, $\frac{9}{20}$, $\frac{11}{81}$, $\frac{13}{42}$, et $\frac{15}{56}$. *Rép.* $2\frac{87498}{546840}$.
6. Ajoutez $\frac{8}{17}$, $\frac{9}{19}$, $\frac{10}{21}$ et $\frac{11}{20}$. *Rép.* $1\frac{131858}{135660}$.

Problème 7.

Soustraire une Fraction d'une autre.

Règle.—Réduisez les Fractions au même Dénominateur, retranchez le Numérateur de la plus petite de celui de la plus

grande, et mettez le Dénominateur commun sous la Différence des Numérateurs.

EXEMPLES.

1. De $\frac{1}{4}$ retranchez $\frac{1}{8}$. *Rép.* $\frac{1}{8}$.
2. De $\frac{3}{4}$ retranchez $\frac{1}{8}$. *Rép.* $\frac{1}{8}$.
3. De 4 retranchez $2\frac{1}{3}$. *Rép.* $1\frac{2}{3}$.
4. De $5\frac{1}{2}$ retranchez $4\frac{3}{4}$. *Rép.* $\frac{1}{4}$.
5. De $\frac{7}{15}$ retranchez $\frac{8}{15}$. *Rép.* $\frac{1}{15}$.
6. De $6\frac{1}{4}$ retranchez $5\frac{1}{2}$. *Rép.* $\frac{3}{4}$.

PROBLÈME 8.

Multiplier une Fraction par une autre.

RÈGLE.—Multipliez le Numérateur du Multiplicande par le Numérateur du Multiplicateur pour avoir le Numérateur du Produit ; multipliez ensuite le Dénominateur du Multiplicande par le Dénominateur du Multiplicateur, et vous aurez le Dénominateur du Produit, que vous poserez sous le Produit des Numérateurs.

EXEMPLES.

1. Multipliez $\frac{2}{3}$ par $\frac{3}{4}$. *Rép.* $\frac{6}{12}=\frac{1}{2}$.

REMARQUES.—1°. Multiplier n'étant autre chose que prendre le Multiplicande autant de fois qu'il y a d'Unités dans le Multiplicateur, multiplier $\frac{2}{3}$ par $\frac{3}{4}$, c'est prendre $\frac{2}{3}$ deux tiers de fois, ou prendre les $\frac{2}{3}$ de $\frac{3}{4}$ qui seront $\frac{2}{4}$ ou $\frac{1}{2}$. On voit de là que pour réduire les Fractions de Fractions à une Fraction simple, il ne s'agit que de les multiplier les unes par les autres, Numérateurs par Numérateurs et Dénominateurs par Dénominateurs. 2°. Un Nombre entier pouvant être considéré comme une Fraction dont il serait le Numérateur ayant l'Unité pour Dénominateur, il suffit, pour multiplier une Fraction par un Entier, ou un Entier par une Fraction, de multiplier le Numérateur de la Fraction par l'Entier : Ainsi $5\times\frac{7}{10}=\frac{5}{1}\times\frac{7}{10}=\frac{35}{10}=\frac{7}{2}=3\frac{1}{2}$. 3°. Pour multiplier un Nombre mixte par un Entier ou par un Nombre mixte, il suffit de réduire le Nombre mixte en Fraction improprement dite, et ensuite procéder à la Multiplication comme ci-dessus.

Ainsi $3\frac{1}{2}\times 5\frac{1}{3}=\frac{7}{2}\times\frac{16}{3}=\frac{112}{6}=\frac{56}{3}=18\frac{2}{3}$.

2. Multipliez 8 par $\frac{7}{16}$. *Rép.* $3\frac{1}{2}$.
3. Multipliez les $\frac{2}{3}$ des $\frac{3}{4}$ de 35 par $\frac{1}{5}$. *Rép.* 16.

4. Multipliez les $\frac{2}{3}$ des $\frac{1}{11}$ de $2\frac{1}{2}$ par les $\frac{2}{3}$ des $\frac{4}{7}$ de $3\frac{1}{3}$. *Rép.* $1\frac{1}{7}$.

5. Multipliez les $\frac{2}{3}$ du $\frac{1}{5}$ de 21 par le $\frac{1}{14}$ de 15. *Rép.* 1.

6. Multipliez les $\frac{4}{7}$ de $\frac{1}{2}$ de $7\frac{1}{2}$ par les $\frac{2}{3}$ des $\frac{3}{15}$ de $6\frac{1}{4}$. *Rép.* $\frac{3}{4}$.

Problème 9.

Diviser une Fraction par une autre.

Règle.—Multipliez le Dénominateur du Diviseur par le Numérateur du Dividende, pour avoir le Numérateur du Quotient ; multipliez le Numérateur du Diviseur par le Dénominateur du Dividende et vous aurez le Dénominateur du Quotient. *Ou bien*, renversez le Diviseur, c'est-à-dire, faites du Dénominateur le Numérateur et du Numérateur le Dénominateur, et procédez comme en la Multiplication.

Exemples.

1. Divisez $\frac{4}{7}$ par $\frac{2}{3}$. *Rép.* $\frac{6}{7}$.

2. Divisez $\frac{3}{4}$ par $\frac{1}{2}$. *Rép.* $1\frac{1}{2}$.

3. Divisez 4 par $\frac{2}{3}$ *Rép.* $4\frac{1}{2}$.

4. Divisez $\frac{2}{3}$ par 6. *Rép.* $\frac{1}{9}$.

5. Divisez $\frac{2}{3}$ par $4\frac{1}{2}$. *Rép.* $\frac{1}{3}$.

6. Divisez $3\frac{1}{2}$ par 5. *Rép.* $\frac{11}{20}$.

7. Divisez le $\frac{1}{2}$ de 4 par le $\frac{1}{4}$ de 3. *Rép.* $1\frac{1}{3}$.

8. Divisez les $\frac{2}{3}$ des $\frac{3}{4}$ de $\frac{1}{2}$ par le $\frac{1}{4}$ de $\frac{1}{2}$. *Rép.* 1.

DES FRACTIONS DÉCIMALES.

Les Fractions Décimales sont celles qui ont pour Dénominateur l'Unité suivie d'un ou de plusieurs Zéros. Ainsi $\frac{3}{10}$, $\frac{45}{100}$, $\frac{175}{1000}$, sont des Fractions Décimales ; mais pour simplifier, on n'exprime point le Dénominateur, on met seulement le Numérateur, en mettant un Point à la gauche et ensuite l'Entier, s'il y en a un, ou un Zéro s'il n'y a pas d'Entier. Ainsi au lieu de $\frac{3}{10}$ on écrit 0.3 ; au lieu de $2\frac{42}{100}$ on écrit 2.42.

Le Dénominateur d'une Fraction Décimale est l'Unité suivie d'autant de Zéros qu'il y a de Chiffres à la droite du Point. Ainsi le Dénominateur de 0.346 sera 1000 ; cette Fraction vaut $\frac{346}{1000}$.

Comme dans la Numération des Nombres entiers la valeur des Chiffres va en augmentant de droite à gauche en proportion décuple, de même dans les Fractions Décimales leur valeur décroît dans la même proportion, mais de gauche à droite. Ainsi 0.5 exprime cinq Dixièmes ; 0.05 exprime cinq Centièmes ; 0.005 cinq Millièmes, &c.

On voit clairement que des Zéros à la gauche d'une Fraction Décimale en changent la valeur, que 0.5, 0.05 et 0.005 ne sont pas la même chose ; mais que lorsqu'ils sont à la droite ils n'en changent point du tout la valeur, ainsi 0.5, 0.50, 0.500, &c., ou $\frac{5}{10}$, $\frac{50}{100}$, $\frac{500}{1000}$, &c., sont toujours $\frac{1}{2}$.

Problème 1.

Réduire une Fraction ordinaire en Fraction Décimale.

Règle.—Ajoutez un Zéro au Numérateur de la Fraction, divisez ensuite ce Numérateur ainsi augmenté par le Dénominateur, et vous aurez la première Décimale du Quotient ; s'il y a un Reste ajoutez-y un Zéro, et continuez ainsi la Division en ajoutant toujours un Zéro au Reste.

Exemples.

1. Réduisez la Fraction $\frac{3}{4}$ en Fraction Décimale.

Ajoutez un Zéro au Numérateur 3, ce qui vous fera 30, qui divisé par le Dénominateur 4 donnera 7, et 2 de reste ; ajoutant un Zéro au Reste 2, vous aurez 20, qui divisé par 4 donnera 5. Ainsi 0.75 sera la Fraction Décimale cherchée.—Lorsque l'on parvient à terminer la Division sans aucun reste, on appelle la Fraction Décimale qui en résulte *terminée* ou *finie*.

2. Réduisez la Fraction $\frac{1}{3}$ en Fraction Décimale:

Ajoutant un Zéro au Numérateur 1, on a 10, qui divisé par 3 donnera 3, et 1 de reste; ajoutant 0 à ce Reste, on aura encore 10, et divisant par 3 on aura encore 3 et 1 de reste, et continuant ainsi on trouvera toujours 3 pour le Quotient, et la Fraction sera 0.33333 &c., de sorte qu'il est impossible d'avoir une Fraction Décimale finie qui exprime la valeur de $\frac{1}{3}$. On connaît qu'il est impossible de trouver une Fraction Décimale finie lorsqu'on voit reparaître les mêmes Chiffres au Quotient et dans le même ordre; et les mêmes Chiffres reparaissent ainsi, pour le plus tard, au rang désigné par le Dénominateur de la Fraction. Si l'on voulait réduire la Fraction $\frac{1}{7}$ en Fraction Décimale, on aurait 0.142857 et ensuite 142857 &c., à l'infini. On appelle ces Fractions *infinies* ou *périodiques*.

3. Réduisez $\frac{7}{8}$ en Fraction Décimale. *Rép.* 0.875.

4. Réduisez $\frac{4}{9}$ en Fraction Décimale. *Rép.* 0.4444 &c.

5. Réduisez $\frac{1}{125}$ en Fraction Décimale. *Rép.* 0.008.

6. Réduisez $\frac{41}{333}$ en Fraction Décimale. *Rép.* 0.123123123 &c.

7. Réduisez $\frac{7}{55}$ en Fraction Décimale. *Rép.* 0.0126126126 &c.

8. Réduisez $\frac{7}{18}$ en Fraction Décimale. *Rép.* 0.38888 &c.

9. Réduisez $15\frac{5}{44}$ en Fraction Décimale. *Rép.* 15.12.

10. Réduisez $22\frac{7}{300}$ en Fraction Decimale. *Rép.* 22.02333.

Problème 2.

Réduire des Fractions Décimales en Fractions ordinaires.

Règle.—Mettez les Décimales, ou les Chiffres à la droite du Point, pour Numérateur, et pour Dénominateur l'Unité suivie d'autant de Zéros qu'il y a de Chiffres au Numérateur, et réduisez ensuite la Fraction à sa plus simple Expression.

N. B.—Il ne s'agit ici que des Fractions Décimales *finies*: nous parlerons des autres plus loin.

Exemples.

1. Réduisez 0.125 en une Fraction ordinaire. *Rép.* $\frac{125}{1000}=\frac{1}{8}$.
2. Réduisez 0.9375 en Fraction ordinaire. *Rép.* $\frac{15}{16}$.
3. Réduisez 0.00224 en Fraction ordinaire. *Rép.* $\frac{7}{3125}$.
4. Réduisez 0.3125 en Fraction ordinaire. *Rép.* $\frac{5}{16}$.

5. Réduisez 0.0032 en Fraction ordinaire. *Rép.* $\frac{8}{125}$.

6. Réduisez 0.008 en Fraction ordinaire. *Rép.* $\frac{1}{125}$.

Problème 3.

Ajouter des Fractions Décimales.

Règle.—Posez ces Fractions avec leurs Entiers, si elles en ont, les unes sous les autres, les Unités sous les Unités, les Dizaines sous les Dizaines, &c., les Dixièmes sous les Dixièmes, &c. Opérez ensuite de droite à gauche, comme dans l'Addition des Nombres entiers, et séparez dans la Somme autant de Décimales qu'il y en a dans le Nombre qui en contient le plus.

Exemples.

1. Soient 302.7, 35.702, 49.1786, 2.35, 0.75, et 4 à ajouter ensemble.

302.7
35.702
49.1786
2.35
0.75
4

Rép. 394.6806

2. Trouvez la Somme de 0.057, 9.9875, 8 et 2.03. *Rép.* 20.0745.

3. Ajoutez ensemble 54.75, 46.875, 32.4, 19.025 et 46.95. *Rép.* 200.

4. Ajoutez ensemble 47.25, 28.5625, 54.65, 50.575, 112.45 et 120.0125. *Rép.* 413.5.

5. Ajoutez ensemble 276, 54.321, 0.651 et 113.25. *Rép.* 444.222.

6. Ajoutez ensemble 66.35625, 56.09062, 35.684375 et 12.868755. *Rép.* 171.

Problème 4.

Soustraire des Fractions Décimales.

Règle.—Disposez les comme ci-dessus, et opérez comme dans la Soustraction des Nombres entiers. Si le Nombre supérieur n'avait pas autant de Décimales que le Nombre inférieur, il faudrait y ajouter autant de Zéros qu'il en faut pour l'égaler au Nombre inférieur.

EXEMPLES.

1. Soit 25.032 à retrancher de 32.04.

32.040
25.032

Rép. 7.008

2. Otez 0.986 de 24.

24.000
0.986

Rép. 23.014

3. De 99188.27244 retranchez 55978.2601.
Rép. 43210.01234.
4. De 1 retranchez 0.005. *Rép.* 0.995.
5. De 1828 retranchez 1.828. *Rép.* 1826.172.
6. De 28.005 ôtez 0.28005. *Rép.* 27.72495.

PROBLÈME 5.

Multiplier des Fractions Décimales.

RÈGLE.— Opérez la Multiplication comme avec les Nombres entiers, et séparez au Produit autant de Décimales qu'il y en a, tant au Multiplicande qu'au Multiplicateur. S'il n'y avait point au Produit autant de Décimales qu'il y en a au Multiplicande et au Multiplicateur, il faudrait ajouter à la gauche du Produit autant de Zéros qu'il en faudrait pour que le Produit contînt autant de Décimales que les deux Facteurs ensemble.

EXEMPLES.

1. Multipliez 57.69 par 22.5.

57.69
22.5

28845
11538
11538

Rép. 1298.025

2. Multipliez 0.872 par 0.985.

.872
.985

4360
6976
7848

Rép. .858920

3. Multipliez 282.5 par 2.64. *Rép.* 745.8.
4. Multipliez 117.36 par 812.5. *Rép.* 95355.
5. Multipliez 0.0674 par 0.321. *Rép.* 0.0216354.
6. Multipliez 0.0008 par 4. *Rép.* 0.0032.

Problème 6.

Diviser des Fractions Décimales.

Règle.—Faites la Division comme avec les Nombres entiers, et au Quotient séparez autant de Décimales qu'il y en a de plus au Dividende qu'au Diviseur. Si le Quotient ne contient pas assez de Décimales, ajoutez à la gauche autant de Zéros qu'il en faut pour que le Quotient ait autant de Décimales que le Dividende en contient de plus que le Diviseur.

Remarques.

1°. S'il y a autant de Décimales au Dividende qu'au Diviseur, le Quotient sera sans Décimales ; et si, dans ce cas, le Dividende était plus petit que le Diviseur, le Quotient serait une Fraction que l'on pourrait réduire en Fraction Décimale d'après le Problême 1er.

2°. S'il y avait moins de Décimales au Dividende qu'au Diviseur, il faudrait ajouter quelques Zéros au Dividende pour avoir au moins autant de Décimales au Dividende qu'au Diviseur ; et même si l'on voulait avoir quelques Décimales au Quotient, on pourrait ajouter au Dividende assez de Zéros pour qu'il y eût plus de Décimales au Dividende qu'au Diviseur.

3°. Si en divisant une Fraction Décimale par une autre, ou par un Entier, ou en faisant une Division quelconque, on trouve un Reste, on peut continuer d'opérer sur ce Reste comme sur un Reste de Division ordinaire, en ajoutant un Zéro à chaque nouveau Reste, et le Quotient de ce Reste par le Diviseur sera une Fraction Décimale.

Exemples.

1. Divisez 32.175 par 8.25.

```
32.175(8.25
24 75   ----
-------  3.9  Rép.
 7425
 7425
-------
 .....
```

2. Divisez 55811.85 par 86.53. *Rép.* 645.
3. Divisez 47117.5 par 47. *Rép.* 1002.5.
4. Divisez 17.8848 par 0.192. *Rép.* 93.15.
5. Divisez 100.05 par 0.0125. *Rép.* 8004.
6. Divisez 0.920178 par 218. *Rép.* 0.004221.

DES FRACTIONS DECIMALES PERIODIQUES.

Les Fractions Décimales Périodiques sont celles dans lesquelles on voit un ou plusieurs Chiffres revenir continuellement dans le même ordre.

Nous avons vu, au Problème 1, Page 21, qu'il y a des Fractions que l'on ne peut pas réduire en Fractions Décimales terminées ou finies. On ne peut réduire en Fractions Décimales finies que les Fractions dont le Dénominateur est 2 ou une de ses Puissances, 5 ou une de ses Puissances, ou le Produit de ces deux Nombres ou de leurs Puissances.

N. B.—Par Puissance d'un Nombre on entend le Produit résultant de la Multiplication de ce Nombre par lui-même, quelque nombre de fois que ce soit : ainsi, les Puissances de 2 sont 4, 8,16,32, &c. ; les Puissances de 5 sont 25,125,625,3125, &c.

Parmi les Fractions qui ne peuvent se réduire en Fractions Décimales finies, il y en a où il ne se trouve qu'un Chiffre de répété ; telle est la Fraction Décimale 0.33333, &c.$=\frac{1}{3}$: on appelle ces Fractions *Périodiques simples.* Il y en a d'autres où il y a plusieurs Chiffres de répétés ; telles sont les Fractions 0.363636 &c.$=\frac{4}{11}$, 0.142857142857, &c.$=\frac{1}{7}$: on les appelle *Périodiques composées.* Enfin il y en a qui, à la gauche des Chiffres qui se répètent, contiennent d'autres Chiffres qui n'entrent point dans la répétition : telles sont les Fractions 0.233333 &c.$=\frac{7}{30}$, 0.026666 &c.$=\frac{2}{75}$, 0.1363636 &c.$=\frac{3}{22}$, 0.12363636 &c.$=\frac{34}{275}$. Les Chiffres qui ne se répètent point s'appellent la partie *finie* de la Décimale, et les autres la partie *périodique ;* et on appelle ces Décimales *Mixtes ; Mixtes simples* si la partie périodique n'est que d'un seul Chiffre, et *Mixtes composées* si la partie périodique est de plus d'un Chiffre.

Chaque Chiffre de la partie finie a 10 pour Dénominateur, au lieu que chaque Chiffre de la partie périodique a 9 pour Dénominateur.

Pour simplifier, on ne répète point la partie périodique plus d'une fois, mais on met un Point sur le Chiffre qui est répété, dans les Décimales Périodiques simples, et sur le premier et le dernier Chiffre de la Période dans les Périodiques composées. Ainsi, au lieu d'écrire 0.3333 &c., 0.2333 &c., 0.363636 &c., 0.123636 &c., 0.4763763 &c., on écrit $0.\dot{3}$, $0.2\dot{3}$, $0.\dot{3}\dot{6}$, $0.12\dot{3}\dot{6}$, $0.4\dot{7}6\dot{3}$.

Problème 1.

Réduire des Fractions Décimales Périodiques en Fractions ordinaires.

Règle.—Si la Décimale est une Périodique simple, mettez un 9 pour Dénominateur, et réduisez la Fraction à sa plus simple Expression, si elle en est susceptible. Si c'est une Périodique composée, mettez autant de 9 pour Dénominateur qu'il y a de Chiffres dans la Période, et réduisez-la à sa plus simple Expression. Enfin, si c'est une Périodique mixte, simple ou composée, soustrayez la partie finie de la Décimale entière, le Reste sera le Numérateur de la Fraction ; pour le Dénominateur mettez autant de 9 qu'il y a de Chiffres dans la Période, suivis d'autant de Zéros qu'il y a de Chiffres dans la partie finie.

Exemples.

1. Réduisez $0.\dot{6}$ en Fraction ordinaire.
   $0.\dot{6}=\frac{6}{9}=\frac{2}{3}$ *Rép.*
2. Réduisez $0.\dot{3}2\dot{4}$ en Fraction ordinaire.
   $0.\dot{3}2\dot{4}=\frac{324}{999}=\frac{12}{37}$. *Rép.*
3. Réduisez $0.13\dot{8}$ en Fraction ordinaire.
   De $13\dot{8}$ $\qquad \frac{125}{900}=\frac{5}{36}$ *Rép.*
   Otez 13
   Reste 125 *Numérateur.*
4. Réduisez $0.5\dot{9}2\dot{5}$ en Fraction ordinaire.
   De $5\dot{9}2\dot{5}$ $\qquad \frac{5920}{9990}=\frac{16}{27}$ *Rép.*
   Otez 5
   Reste 5920 *Numérateur.*
5. Quelle est la valeur de $2.5\dot{3}$? *Rép.* $2\frac{8}{15}$.
6. Quelle est la Fraction ordinaire qui équivaut à $25.00\dot{9}7\dot{2}$?
   Rép. $25\frac{2}{925}$.
7. Quelle est la valeur de $9.02\dot{6}$? *Rép.* $9\frac{2}{75}$.
8. Quelle est la valeur de $3.4\dot{9}$? *Rép.* $3\frac{1}{2}$.
9. Quelle est la valeur de $9.\dot{9}$? *Rép.* 10.

Remarque.—On voit par ces deux derniers Exemples que lorsque la Périodique est 9, elle augmente d'une Unité le Chiffre qui la précède, soit que ce soit un Entier ou une Decimale. En effet $3.4\dot{9}$ n'est autre que $3+\frac{4}{10}+\frac{9}{9}$ de $\frac{1}{10}$; or, réduisant au même Dénominateur, on aura $3+\frac{36}{90}+\frac{9}{90}=3\frac{45}{90}=3\frac{1}{2}$. Donc toutes les fois qu'à la fin d'une Division on viendra à avoir 9 pour Périodique, il suffira d'augmenter d'une Unité le Chiffre qui précédera le 9.

Problème 2.

Ajouter, soustraire, multiplier et diviser des Fractions Décimales Périodiques.

Règle.—Réduisez les Fractions Décimales en Fractions ordinaires d'après le Problème précédent; opérez ensuite comme avec les Fractions ordinaires, puis réduisez la Somme, la Différence, le Produit ou le Quotient en Fraction Décimale.

Exemples.

1. Ajoutez ensemble $0.\dot{3}$, $0.\dot{3}\dot{6}$, $0.\dot{4}\dot{5}$, et $0.0\dot{9}$.

$$\left.\begin{array}{l} 0.\dot{3} = \frac{3}{9} = \frac{333}{999} \\ 0.\dot{3}\dot{6} = \frac{36}{99} = \frac{363}{999} \\ 0.\dot{4}\dot{5} = \frac{45}{99} = \frac{450}{999} \\ 0.0\dot{9} = \frac{9}{90} = \frac{99}{990} \end{array}\right\} \text{Somme} = \frac{1245}{999} = 1.2\dot{5}\dot{1} \text{ Rép.}$$

2. De $0.\dot{1}2\dot{6}$ ôtez $0.\dot{0}2\dot{7}$.

$$\left.\begin{array}{l} 0.\dot{1}2\dot{6} = \frac{126}{990} \\ 0.\dot{0}2\dot{7} = \frac{27}{999} \end{array}\right\} \text{Différence} = \frac{999}{9999} = 0.\dot{0}9\dot{9} \text{ Rép.}$$

3. Multipliez $0.\dot{3}\dot{6}$ par $0.2\dot{3}$.

$$\left.\begin{array}{l} 0.\dot{3}\dot{6} = \frac{36}{99} = \frac{4}{11} \\ 0.2\dot{3} = \frac{21}{90} = \frac{7}{30} \end{array}\right\} \text{Produit} = \frac{28}{330} = 0.0\dot{8}\dot{4} \text{ Rép.}$$

4. Divisez $0.3\dot{6}$ par $0.\dot{2}\dot{7}$.

$$\left.\begin{array}{l} 0.3\dot{6} = \frac{33}{90} = \frac{11}{30} \\ 0.\dot{2}\dot{7} = \frac{27}{99} = \frac{3}{11} \end{array}\right\} \text{Quotient} = \frac{121}{90} = 1.3\dot{4} \text{ Rép.}$$

5. Combien font 3.75 et $3.7\dot{5}$?

Rép. $7.50\dot{5}$.

6. Quelle est la Différence entre $3.7\dot{5}$ et 3.75 ?

Rép. $0.00\dot{5}$.

7. Quel est le Produit de $3.7\dot{5}$ par 3.75 ?

Rép. $14.08\dot{3}$.

8. Quel est le Quotient de $3.7\dot{5}$ divisé par 3.75 ?

Rép. $1.00\dot{1}4\dot{8}$.

9. Quelle est la Somme de $0.40\dot{5}$ et de $0.\dot{4}0\dot{5}$?

Rép. $0.81\dot{0}9\dot{6}$.

10. Quelle est la Différence entre $0.40\dot{5}$ et $0.\dot{4}0\dot{5}$?

Rép. $0.00\dot{0}1\dot{5}$.

11. Quel est le Produit de $0.40\dot{5}$ par $0.\dot{4}0\dot{5}$?

Rép. $0.16\dot{4}4\dot{1}$.

12. Quel est le Quotient de $0.40\dot{5}$ par $0.\dot{4}0\dot{5}$?

Rép. $1.00\dot{0}3\dot{7}$.

TABLES DES MONNAIES.

Cours Actuel.

2	Farthings	*font*	1	Sou.		
2	Sous - - -		1	Penny. - - - - -		*d.*
12	Pence - - -		1	Sheling. - - - - -		*s.*
20	Shelings - -		1	Louis. - - - - -		£.

5 Shelings Courant font 1 Piastre, et 4 Piastres font 1 Louis Courant.

Dans ce Pays l'on compte l'Argent d'après le Cours ci-dessus, que l'on appelait ci-devant, et que quelques-uns appellent encore, Cours d'Halifax, parce que ce Cours avait lieu à Halifax avant qu'il fût introduit ici, mais que l'on appelle maintenant Cours actuel de la Province, ou simplement Courant. Ce même Cours a aussi lieu dans le Haut-Canada et dans le Nouveau-Brunswick.

Le Cours de la Monnaie de Compte en Angleterre, que l'on appelle Sterling, se subdivise comme le Cours actuel de la Province ; mais il vaut un Neuvième de plus : ainsi neuf Louis Sterling valent dix Louis Cours actuel. Pour changer le Sterling en Courant, ajoutez un Neuvième ; et pour changer le Courant en Sterling, retranchez un Dixième.

Ancien Cours.

12	Deniers	*font*	1	Sou. - - - - -		*s.*
20	Sous - - - -		1	Livre ou Franc -		*lb.*

24 Livres Ancien Cours font 20 Shelings Cours actuel.—Il y a deux autres Cours qui ne sont plus en usage que dans les Anciens Titres de Concession ; ce sont le Tournois et le Parisis. Le Tournois vaut un Neuvième de plus que l'Ancien Cours, et le Parisis un Quart de plus que le Tournois. Ainsi 9*lbs.* Tournois valent 10*lbs.* Ancien Cours, et 4*lbs.* Parisis valent 5*lbs.* Tournois.

Le Franc actuel de France vaut un Huitième de plus que la Livre Ancien Cours : ainsi 8 Francs valent 9*lbs.* Ancien Cours ou 8*lbs.* 2*s.* Tournois.

Le Cours de l'Armée vaut un Quatorzième de plus que le Courant, et un Vingt-huitième de moins que le Sterling : 28*s.* de l'Armée font 30*s.* Courant ou 27*s.* Sterling.

Dans le Cours de New-York le Sheling est de 15 Sous et le Louis de 12*s.* 6*d.* Courant ; ainsi 5*s.* Courant font 8*s.* de New-York.

A la Jamaïque le Cours est de 26 par Cent de moins que le Courant, c'est-à-dire, £100 Courant valent £126 de la Jamaïque.

Le Cours d'Irlande est plus fort d'un Trente-neuvième que le Courant, et plus faible d'un Treizième que le Sterling.

On peut voir par les Tableaux qui suivent, les rapports entre le différents Cours mentionnés ci-dessus.

80	Shelings de New-York	*valent*	63	Shelings de la Jamaïque.
4	——	– –	3	Livres Ancien Cours.
40	——	– –	27	—— Tournois.
3	——	– –	2	Francs actuels de France.
8	——	– –	5	Shelings Courant.
64	——	– –	39	—— d'Irlande.
12	——	– –	7	—— de l'Armée.
16	——	– –	9	—— Sterling.
50	——	–	27	—— Livres Parisis.

63	Shelings de la Jamaïque	*valent*	80	Shelings de New-York.
21	——	– –	20	Livres Ancien Cours.
7	——	– –	6	—— Tournois.
189	——	– –	160	Francs.
63	——	– –	50	Shelings Courant.
84	——	– –	65	—— d'Irlande.
27	——	– –	20	—— de l'Armée.
7	——	– –	5	—— Sterling.
35	——	– –	24	Livres Parisis.

3	Livres Ancien Cours	*valent*	4	Shelings de New-York.
20	——	– –	21	—— de la Jamaïque.
10	——	– –	9	Livres Tournois.
9	——	– –	8	Francs.
6	——	– –	5	Shelings Courant.
16	——	– –	13	—— d'Irlande.
9	——	– –	7	—— de l'Armée.
4	——	– –	3	—— Sterling.
25	——	– –	18	Livres Parisis.

27	Livres Tournois	*valent*	40	Shelings de New-York.
6	———	– –	7	——— de la Jamaïque.
9	———	– –	10	Livres Ancien Cours.
81	———	– –	80	Francs.
27	———	– –	25	Shelings Courant.
72	———	– –	65	——— d'Irlande.
81	———	– –	70	——— de l'Armée.
6	———	– –	5	——— Sterling.
5	———	– –	4	Livres Parisis.

2	Francs actuels de France	*valent*	3	Shelings de New-York.
160	———	– –	189	——— de la Jamaïque.
8	———	– –	9	Livres Ancien Cours.
80	———	– –	81	——— Tournois.
16	———	– –	15	Shelings Courant.
128	———	– –	117	——— d'Irlande.
8	———	– –	7	——— de l'Armée.
32	———	– –	27	——— Sterling.
100	———	– –	81	Livres Parisis.

5	Shelings Courant	*valent*	8	Shelings de New-York.
50	———	– –	63	——— de la Jamaïque.
5	———	– –	6	Livres Ancien Cours.
25	———	– –	27	——— Tournois.
15	———	– –	16	Francs.
40	———	– –	39	Shelings d'Irlande.
15	———	– –	14	——— de l'Armée.
10	———	– –	9	——— Sterling.
125	———	– –	108	Livres Parisis.

39	Shelings d'Irlande	*valent*	64	Shelings de New-York.
65	———	– –	84	——— de la Jamaïque.
13	———	– –	16	Livres Ancien Cours.
65	———	– –	72	——— Tournois.
117	———	– –	128	Francs.
39	———	– –	40	Shelings Courant.
117	———	– –	112	——— de l'Armée.
13	———	– –	12	——— Sterling.
325	———	– –	288	Livres Parisis.

7	Shelings de l'Armée	*valent*	12	Shelings de New-York.
20	———	– –	27	——— de la Jamaïque.
7	———	– –	9	Livres Ancien Cours.
70	———	– –	81	——— Tournois.
7	———	– –	8	Francs.
14	———	– –	15	Shelings Courant.
112	———	– –	117	——— d'Irlande.
28	———	– –	27	——— Sterling.
175	———	– –	162	Livres Parisis.

9	Shelings Sterling	*valent*	16	Shelings de New-York.
5	———	— —	7	——— de la Jamaïque.
3	———	— —	4	Livres Ancien Cours.
5	———	— —	6	——— Tournois.
27	———	— —	32	Francs.
9	———	— —	10	Shelings Courant.
12	———	— —	13	——— d'Irlande.
27	———	— —	28	——— de l'Armée.
25	———	— —	24	Livres Parisis.

27	Livres Parisis	*valent*	50	Shelings de New-York.
24	———	— —	35	——— de la Jamaïque.
18	———	— —	25	Livres Ancien Cours.
4	———	— —	5	——— Tournois.
81	———	— —	100	Francs.
108	———	— —	125	Shelings Courant.
288	———	— —	325	——— d'Irlande.
162	———	— —	175	——— de l'Armée.
24	———	— —	25	——— Sterling.

Tableau de la valeur des différents Shelings et Livres ci-dessus énumérés, en Sous du Pays.

Le Sheling de New-York	*vaut*	15	Sous.
Le Sheling de la Jamaïque,	...	$19\frac{1}{2}$	...
La Livre Ancien Cours,	...	20	...
La Livre Tournois,	...	$22\frac{2}{3}$	...
Le Franc actuel de France,	...	$22\frac{1}{2}$	...
Le Sheling Courant,	...	24	...
Le Sheling d'Irlande,	...	$24\frac{6}{13}$	...
Le Sheling de l'Armée,	...	$25\frac{1}{7}$	...
Le Sheling Sterling,	...	$26\frac{2}{3}$	...
La Livre Parisis,	...	$27\frac{7}{9}$	...

MONNAIE FÉDÉRALE DES ETATS-UNIS.

10 Mills	*font*	1 Cent.
10 Cents	...	1 Dime.
10 Dimes	...	1 Piastre.
10 Piastres	...	1 Aigle.

MONNAIES D'OR.

Monnaies.	*Poids.*		*Valeur.*									
			Sterling.			*Courant.*			*Ancien Cours.*			
	Gros.	*Grains.*	£	*s.*	*d.*	£	*s.*	*d.*	*lbs.*	*s.*	*d.*	
Le Souverain, (*) -	5	2¾	1	0	0	1	2	2⅔	26	13	4	*Pièces d'Angleterre, de Portugal, d'Amér.*
Le Demi-Souverain, -	2	13⅜	0	10	0	0	11	1⅓	13	6	8	
La Guinée, - - - - -	5	6	1	1	0	1	3	4	28	0	0	
La Demi-Guinée - -	2	15	0	10	6	0	11	8	14	0	0	
Le tiers de Guinée, -	1	18	0	7	0	0	7	9⅓	9	6	8	
La Portugaise, - - -	18	0	3	12	0	4	0	0	96	0	0	
La demi-Portugaise, -	9	0	1	16	0	2	0	0	48	0	0	
Le quart de Portugaise,	4	12	0	18	0	1	0	0	24	0	0	
Le huitème de Portugaise - - - - -	2	6	0	9	0	0	10	0	12	0	0	
La Moidore, - - - -	6	18	1	7	0	1	10	0	36	0	0	
L'Aigle Américan,† -	11	6	2	5	0	2	10	0	60	0	0	
Le demi-Aigle, - - -	5	15	1	2	6	1	5	0	30	0	0	
Le quart d'Aigle, - -	2	19½	0	11	3	0	12	6	15	0	0	
Le double Louis d'Or monnayé avant 1793 - - -	10	8	2	0	9⅗	2	5	4	54	8	0	*de France.*
Le Louis d'Or monnayné avant 1793,	5	4	1	0	4⅘	1	2	8	27	4	0	
La Pistole monnayée avant 1793, -	4	4	0	16	5 1/10	0	18	3	21	18	0	
La Pièce de 40 Francs monnayée depuis 1792, - -	8	6	1	12	6⅘	1	16	2	43	8	0	
La Pièce de 20 Francs monnoyée depuis 1792 - -	4	3	0	16	3 3/10	0	18	1	21	14	0	
Le Doublon d'Espagne,	17	0	3	7	0⅘	3	14	6	89	8	0	*d'Espagne.*
Le demi-Doublon, - -	8	12	1	13	6 3/10	1	17	3	44	14	0	
Le quart de Doublon,	4	6	0	16	9 9/20	0	18	7¼	22	7	0	
Le huitième de Doublon - - - -	2	3	0	8	4 13/40	0	9	3¾	11	3	6	

Pour chaque Grain au-dessus ou au-dessous du Poids, il sera alloué 2½ Pence pour les Pièces d'Angleterre, de Portugal et d'Amérique; et 2⅓ Pence pour les Pièces de France et d'Espagne.

* Cette Pièce est nouvelle; son Poids est fixé en Angleterre tel que marqué ci-dessus, et sa valeur est d'un Louis Sterling; mais le cours n'en a point été réglé par la Loi ici, et cette pièce étant un objet de spéculation et de commerce pour les marchands du pays, la valeur en change presque tous les jours.

† Les Aigles et demi Aigles américans monnayés avant 1834, valent £2 15s. et £1 7s. 6d. Ceux monnayés en 1834, et postérieurement valent les prix cités ci-haut.

TABLE des valeurs des Grains pour les Pièces d'Or d'Angleterre, de Portugal et d'Amérique, pesées seules.

Grains	*s.*	*d.*	*Grains.*	*s.*	*d.*	*Grains.*	*s.*	*d.*	*Grains.*	*s.*	*d.*
1	0	2¼	14	2	7½	27	5	0¾	40	7	6
2	0	4½	15	2	9¾	28	5	3	41	7	8½
3	0	6¾	16	3	0	29	5	5¼	42	7	10½
4	0	9	17	3	2¼	30	5	7½	43	8	0¾
5	0	11¼	18	3	4½	31	5	9¾	44	8	3
6	1	1½	19	3	6¾	32	6	0	45	8	5¼
7	1	3¾	20	3	9	33	6	2¼	46	8	7½
8	1	6	21	3	11¼	34	6	4½	47	8	9¾
9	1	8¼	22	4	1½	35	6	6¾	48	9	0
10	1	10½	23	4	3¾	36	6	9	49	9	2¼
11	2	0¾	24	4	6	37	6	11¼	50	9	4½
12	2	3	25	4	8¼	38	7	1½	51	9	6¾
13	2	5¼	26	4	10½	39	7	3¾	52	9	9

TABLE des valeurs des Grains pour les Pièces d'Or de France et d'Espagne, pesées seules.

Grains.	*s.*	*d.déc.*	*Grains.*	*s.*	*d.déc.*	*Grains.*	*s.*	*d.déc.*	*Grains.*	*s.*	*d.déc.*
1	0	2.2	14	2	6.8	27	4	11.4	40	7	4.0
2	0	4.4	15	2	9.0	28	5	1.6	41	7	6.2
3	0	6.6	16	2	11.2	29	5	3.8	42	7	8.4
4	0	8.8	17	3	1.4	30	5	6.0	43	7	10.6
5	0	11.0	18	3	3.6	31	5	8.2	44	8	0.8
6	1	1.2	19	3	5.8	32	5	10.4	45	8	3.0
7	1	3.4	20	3	8.0	33	6	0.6	46	8	5.2
8	1	5.6	21	3	10.2	34	6	2.8	47	8	7.4
9	1	7.8	22	4	0.4	35	6	5.0	48	8	9.6
10	1	10.0	23	4	2.6	36	6	7·2	49	8	11.8
11	2	0.2	24	4	4.8	37	6	9.4	50	9	2.0
12	2	2.4	25	4	7.0	38	6	11.6	51	9	4.2
13	2	4.6	26	4	9.2	39	7	1.8	52	9	6.4

PAR Acte du Parlement Provincial, passé le quatorze Avril Mil huit cent huit, Chapitre Huit, dans les Paiements en Or au-dessus de £20 Courant, l'Or pourra être pesé en gros ; c'est-à-

dire, la Monnaie d'Or de la Grande-Bretagne, de Portugal et d'Amérique ensemble, à raison de 89*s.* par Once Troie ; la Monnaie d'Or de France et d'Espagne ensemble, à raison de 87*s.*8½ par Once ; et il sera fait une Déduction de la moitié d'un Grain sur chaque Pièce ainsi pesée en gros, comme compensation pour la perte qui en résulterait à celui qui reçoit le Paiement. La valeur de cette Déduction est facile à trouver par les Tables suivantes.

TABLE de la valeur de l'Or de la Grande-Bretagne, de Portugal et d'Amérique, pesé en gros, à raison de 89*s.* par Once.

Grains.	*Shelings.*	*Pence.*	*Farthings. Décimales.*
1	0	2	0.9
2	0	4	1.8
3	0	6	2.7
4	0	8	3.6
5	0	11	0.5
6	1	1	1.4
7	1	3	2.3
8	1	5	3.2
9	1	8	0.1
10	1	10	1
11	2	0	1.9
12	2	2	2.8
13	2	4	3.7
14	2	7	0.6
15	2	9	1.5
16	2	11	2.4
17	3	1	3.3
18	3	4	0.2
19	3	6	1.1
20	3	8	2.
21	3	10	2.9
22	4	0	3.8
23	4	3	0.7
24 ft. un gros.			

Gros.	*Louis.*	*Shelings.*	*Pence.*	*Farthings. Décimales.*
1		4	5	1.6
2		8	10	3.2
3		13	4	0.8
4		17	9	2.4
5	1	2	3	0.0
6	1	6	8	1.6
7	1	11	1	3.2
8	1	15	7	0.8
9	2	0	0	2.4
10	2	4	6	0.0
11	2	8	11	1.6
12	2	13	4	3.2
13	2	17	10	0.8
14	3	2	3	2.4
15	3	6	9	0.0
16	3	11	2	1.6
17	3	15	7	3.2
18	4	0	1	0.8
19	4	4	6	2.4
20 font un Once.				

Onces.	*Louis.*	*Shelings.*
1	4	9
2	8	18
3	13	7
4	17	16
5	22	5
6	26	14
7	31	3
8	35	12
9	40	1
10	44	10
11	49	19
12 ft. 1 Liv.		

Livres.	*Louis.*	*Shelings.*
1	53	8
2	106	16
3	160	4
4	213	12
5	267	0
6	320	8
7	373	16
8	427	4
9	480	12
10	534	0
11	587	8
12	640	16
13	694	4
14	747	12
15	801	0
16	854	8
17	907	16
18	961	4
19	1014	12
20	1068	0
21	1121	8
22	1174	16
23	1228	4
24	1281	12

TABLE de la valeur de l'Or de France et d'Espagne pesé en gros, à raison de 87*s* 8½ par Once,

Grains.	*Shelings.*	*Pence.*	*Farthings.*	*Gros.*	*Louis.*	*Shelings.*	*Pence.*	*Farthings*	*Onces.*	*Louis.*	*Shelings.*	*Pence.*	*Livres.*	*Louis.*	*Shelings.*	*Pence.*
1	0	2	0¾	1		4	4	2½	1	4	7	8½	1	52	12	6
2	0	4	1½	2		8	9	1	2	8	15	5	2	105	5	0
3	0	6	2¼	3		13	1	3½	3	13	3	1½	3	157	17	6
4	0	8	3	4		17	6	2	4	17	10	10	4	210	10	0
5	0	10	3¾	5	1	1	11	0½	5	21	18	6½	5	263	2	6
6	1	1	0½	6	1	6	3	3	6	26	6	3	6	315	15	0
7	1	3	1¼	7	1	10	8	1½	7	30	13	11½	7	368	7	6
8	1	5	2	8	1	15	1	0	8	35	1	8	8	421	0	0
9	1	7	2¾	9	1	19	5	2½	9	39	9	4½	9	473	12	6
10	1	9	3½	10	2	3	10	1	10	43	17	1	10	526	5	0
11	2	0	0¼	11	2	8	2	3½	11	48	4	9½	11	578	17	6
12	2	2	1¼	12	2	12	7	2	12 ft. 1 Livre.				12	631	10	0
13	2	4	2	13	2	17	0	0½					13	684	2	6
14	2	6	2¾	14	3	1	4	3					14	736	15	0
15	2	8	3½	15	3	5	9	1½					15	789	7	6
16	2	11	0¼	16	3	10	2	0					16	842	0	0
17	3	1	1	17	3	14	6	2½					17	894	12	6
18	3	3	1¾	18	3	18	11	1					18	947	5	0
19	3	5	2½	19	4	3	3	3½					19	999	17	6
20	3	7	3¼	20 ft. un Once.									20	1052	10	0
21	3	10	0										21	1105	2	6
22	4	0	0¾										22	1157	15	0
23	4	2	1¾										23	1210	7	6
24 ft. 1 Gros.													24	1263	0	0

MONNAIES D'ARGENT.

Monnaies.	*Valeur. Courant.* £	*s.*	*d.*	*Anc. cour. lbs.*	*s.*
La Piastre ou Couronne d'Angleterre,.....	0	5	6	6	12
Le Sheling d'Angleterre,.....		1	1	1	6
La Piastre Américaine.....		5	0	6	0
La Piastre Française monnayée avant 1793,...		5	6	6	12
La Pièce de 6 Livres, monnayée depuis 1792,		5	6	6	12
La Pièce de 5 Livres Tournois, monnayée depuis 1792.....		4	8	5	12
La Pièce de France de 4 Livres 10 Sous Tournois.....		4	2	5	0
La Pièce de France de 36 Sous Tournois.. ...		1	8	2	0
La Pièce de France de 24 Sous Tournois.....		1	1	1	6
La Piastre d'Espagne,.....		5	0	6	0
L'Escalin d'Espagne,.....		1	0	1	4

TABLES DES POIDS.

Poids de Troie.

24 Grains *font* 1 Gros.
20 Gros —— 1 Once.
12 Onces —— 1 Livre.

On se sert de ce Poids pour peser l'Or et l'Argent et les Pierres précieuses.

Poids d'Apothicaires.

20 Grains *font* 1 Scrupule.
3 Scrupules —— 1 Dragme.
8 Dragmes —— 1 Once.
12 Onces —— 1 Livre.

La Livre et l'Once du Poids d'Apothicaires sont les mêmes que celles du Poids de Troie ; mais elles sont différemment subdiviséés.

Ce Poids sert aux Apothicaires dans la composition de leurs Médecines ; mais dans l'achat et la vente de leurs Drogues ils se servent du Poids qui suit.

Poids d'Avoir-du-Poids.

		1 Dragme,	=	27.34375	Grains	Troie.
16 Dragmes	*font*	1 Once,	=	437.5	——	——
16 Onces	——	1 Livre,	=	7000	——	——
28 Livres	——	1 Quart de Quintal	=	34.02$\dot{7}$	Livres	——
4 Quarts	——	1 Quintal,	=	136.1	——	——
20 Quintaux	——	1 Tonneau,	=	2722.$\dot{2}$	——	——

Ce Poids sert à peser tous les Effets et Marchandises, la Viande, la Farine, le Pain, le Biscuit, et toutes autres Denrées quelconques vendues au Poids ; les Objets mentionnés au Poids de Troie exceptés.

La Livre d'Avoir-du-Poids vaut 14 *Onces*, 11 *Gros*, et 16 *Grains* Troie ; et la Livre Troie est égale à 13 *Onces* et $2\frac{11}{17}$, *Dragmes* d'Avoir-du-poids. En sorte que l'Once Troie est plus forte que l'Once d'Avoir-du-poids ; mais la Livre Troie est plus faible que la Livre d'Avoir-du-poids.

1 Once Troie contient..... 480 Grains Troie.
1 Once d'Avoir-du-poids.... 437½ ————.
1 Livre Troie.....5760 ————.
1 Livre d'Avoir-du-Poids...7000 ————.

175 Onces Troie font 192 Onces d'Avoir-du-Poids.
175 Livres Troie —— 144 Livres d'Avoir-du-Poids.

7560 Grains Troie font 1 Livre Poids de Marc. Cette Livre est de 16 Onces, l'Once de 8 Gros et le Gros de 72 Grains Poids de Marc. La Livre Poids de Marc est donc de 9216 Grains Poids de marc. On la divise aussi en 2 Marcs de 8 Onces chaque.—100 Livres Poids de Marc font 108 Livres Avoir-du-Poids ou 131¼ Livres Troie ; ou 16 Livres Poids de Marc font 21 Livres Troie.

400*lbs.* Poids de Marc=432*lbs.* Avoir du-poids=525*lbs.* Troie.

TABLES DES MESURES.

MESURES DE LONGUEUR.

Mesures Anglaises.

		1 Grain d'Orge,	=	0.3121 Pouces F.
3	Grains d'Orge *font*	1 Pouce,	=	0.9363 —— —.
12	Pouces ——	1 Pied,	=	11.2359 —— —.
3	Pieds ——	1 Verge,	=	33.7079 —— —.
5½	Verges ——	1 Perche,	=	15.4494 Pieds Frs
40	Perches ——	1 Stade, (*Furlong*)	=	617.9775 —— —.
8	Stades ——	1 Mile,	=	4943.8202 —— —.
3	Miles ——	1 Lieue,	=	14831.4607 —— —.

Dans le Mesurage des Terres on se sert en Angleterre d'une Chaîne, que l'on met au nombre des Mesures : cette Chaîne est de 4 Perches ou 66 Pieds, et elle est divisée en 100 Mailles, dont chacune est par conséquent de 7$\frac{92}{100}$ ou 7.92 Pouces.

En Ecosse 37.2 Pouces Anglais font 1 *Ell*, 6 *Ells* 1 *Fall*, 4 *Falls* 1 Chaîne, 10 Chaînes 1 Stade, et 8 Stades 1 Mile ou 5952 Pieds Anglais.

En Irlande 7 Verges font une Perche : par conséquent 2240 Verges font 1 Mile.

30 *Ells* d'Ecosse font 31 Verges Anglaises.
11 Perches d'Irlande font 14 Perches Anglaises.
11 Miles d'Irlande font 14 Miles Anglais.
55 Miles d'Ecosse font 62 Miles Anglais.
35 Miles d'Ecosse font 31 Miles d'Irlande.

Mesures Françaises.

		1 Ligne	=	0.089	Pouces Anglais.
12	Lignes *font*	1 Pouce	=	1.068	——— ———.
12	Pouces ——	1 Pied	=	12.816	——— ———.
6	Pieds ——	1 Toise	=	6.408	Pieds Anglais.
3	Toises ——	1 Perche	=	19.224	——— ———.
10	Perches ——	1 Arpent	=	192.24	——— ———.
84	Arpents ——	1 Lieue	=	16148.16	——— ———.

1000	Pieds Français	font	1068	Pieds Anglais.
1375	Perches Françaises	font	1602	Perches Anglaises.
275	Arpents	font	801	Chaînes.
5500	Lieues Françaises	font	5607	Lieues Anglaises.
801	Perches d'Irlande	font	875	Perches Françaises.

La Lieue Anglaise étant de 15840 Pieds Anglais, et la Lieue Française du Canada étant de 15120 Pieds Français ou 16148.16 Pieds Anglais, la différence entre la Lieue Française et la Lieue Anglaise est de 308.16 Pieds Anglais, ou 288$\frac{4}{8}$ Pieds Français.

MESURES DE SUPERFICIE.

Mesures Anglaises.

		1	Pouce quarré,	=	0.8767 Pouces Frs.
144	Pouces quarrés *font*	1	Pied quarré,	=	0.8767 Pieds Frs.
9	Pieds ——	1	Verge,	=	7.8904 —— —.
30$\frac{1}{4}$	Verges ——	1	Perche,	=	238.6851 —— —.
40	Perches ——	1	Vergée (*Rood*)	=	29.4673 Perches.
4	Vergées ——	1	Acre,	=	1.1787 Arpents.
640	Acres ——	1	Mile,	=	754.3629 ———.
9	Miles ——	1	Lieue,	=	0.9622 Lieues Frs.

4356 Pieds quarrés font 1 Chaîne quarrée, et 10 Chaînes font 1 Acre.

Un pouce, un Pied, &c., quarré, c'est un Pouce, un Pied, &c., en longueur et en largeur.

Mesures Françaises.

		1	Pouce quarré,	=	0.007921 pds.ang.
144	Pouces quarrés *font*	1	Pied quarré,	=	1.140624 — —.
36	Pieds ——	1	Toise,	=	41.062464 — —.
9	Toises ——	1	Perche,	=	369,562176 — —.
100	Perches ——	1	Arpent,	=	36956.2176 — —.
7056	Arpents ——	1	Lieue,	=	1.039 lieues ang.

62500	Pieds Français	font	71289	Pieds Anglais.
1890625	Perches Françaises	font	2566404	Perches Anglaises.
7562500	Perches Françaises	font	641601	Chaînes Anglaises.
756250	Arpents	font	641601	Acres Anglais.
121	Acres d'Irlande	font	196	Acres Anglais.
641601	Acres d'Irlande	font	1225000	Arpents.
961	Acres d'Irlande	font	1225	Acres d'Ecosse.
3025	Acres d'Ecosse	font	3844	Acres Anglais.
641601	Acres d'Ecosse	font	961000	Arpents.

Mesures de Drap.

2¼	Pouces Anglais	*font*	1	*Nail.*
4	*Nails*	—	1	Quart.
4	Quarts	—	1	Verge.
5	Quarts	—	1	Aune Anglaise.

5 Verges font 4 Aunes.

MESURES DE SOLIDES.

Mesures Anglaises.

1728 Pouces cubes *font* 1 Pied cube ou solide.
27 Pieds — 1 Verge.

Un Pouce, un Pied, &c., cube ou solide, c'est un Pouce, un Pied, &c., en longueur, largeur et profondeur.

Mesures Françaises.

1728 Pouces cubes font 1 Pied cube.
216 Pieds —— —— 1 Toise.

1000 Pieds cubes Français font 1218.186432 Pieds cubes Anglais.

1000 Toises cubes font 9745.491456 Verges Cubes.

MESURES DE LIQUIDES.

Mesures de Vin d'Angleterre.

		1	Septier	= 14.4375	Pouces	cubes.
2	Septiers *font*	1	Chopine	= 28.875	——	——
2	Chopines ——	1	Pinte	= 57.75	——	——
2	Pintes ——	1	Pot	= 115.5	——	——
2	Pots ——	1	Gallon	= 231	——	——
42	Gallons ——	1	Tiercon	= 5.614583	Pieds	cubes.
63	Gallons ——	1	Barrique	= 8.421875	——	——
84	Gallons ——	1	Tonne	= 11.22916	——	——
126	Gallons ——	1	Pipe	= 16.84375	——	——
252	Gallons ——	1	Tonneau	= 33.6875	——	——

On se sert en Angleterre, pour La Bière et l'Aile, d'un autre Gallon qui contient 282 Pouces cubes.

La Chopine d'Ecosse contient 103.404 Pouces cubes : 2 Chopines font 1 Pinte, et 4 Pintes font 1 Gallon.

Le Gallon d'Irlande contient 217.6 Pouces cubes.

MESURES DE CAPACITÉ.

Minot du Canada.

96 Pouces cubes Français = 116.94589 Pouces cubes Anglais, font 1 Pot.

20 Pots = 2338.91795 Pouces cubes Anglais, font 1 Minot.

Le Minot du Canada devrait être comme ci-dessus : mais il est bon de remarquer que lorsque, en 1795, la Chambre d'Assemblée a recommandé des Etalons des Poids et Mesures pour la Province, elle a recommandé entre autres :—" Un Minot de 18½ Pouces Me-" sure Anglaise de Diamètre sur 8.701 Pouces de Profondeur, " qui contiendra 1920 Pouces Français cubes, égaux à 2338.917 " Pouces Anglais cubes.—Un Demi-Minot de 12½ Pouces Anglais " de Diamètre sur 9.529 Pouces de Profondeur, qui contiendra " 1169.4585 Pouces Anglais cubes."

D'après ces Dimensions le Minot contient 2338.85073 Pouces cubes Anglais, et le Demi-Minot 1169.38423 Pouces cubes Anglais. De sorte qu'en se servant du Minot du Pays on y perd sur le Minot tel qu'il devrait être, et en se servant du Demi-Minot, qui est la Mesure la plus généralement employée, on y perd plus du double de ce que l'on ferait avec le Minot.

Le Minot devrait contenir	2338.91795 Pouces.
Le Minot d'Etalon contient	2338.85073 ——
Deux Demi-Minots d'Etalon contiennent	2338.76846 ——

Minots Anglais ou de Winchester.

	1 Chopine	=	33.6003 Pouces cubes.
2 Chopines *font*	1 Pinte	=	67.2006 —— ——
2 Pintes ——	1 Pot	=	134.4013 —— ——
2 Pots ——	1 Gallon	=	268.8025 —— ——
8 Gallons ——	1 Minot	=	2150.42 —— ——
8 Minots ——	1 Setier (*Quarter*),	=	9.9556 Pieds cubes.

Le Minot de Winchester doit avoir 18½ Pouces de Diamètre sur 8 Pouces de Hauteur, et doit par conséquent contenir, comme ci-dessus, 2150.42 Pouces cubes.

Le Minot d'Irlande contient 2178 Pouces cubes.

La Mesure dont on se sert en Ecosse est le *Firlot ;* il contient 4 *Pecks* et le *Peck* 4 *Lippies ;* 4 *Firlots* font 1 *Boll*, 16 *Bolls* 1 *Chalder.*—Il y a deux *Firlots*, un pour le Blé, le Seigle, les Pois, les Fèves, le Sel et les Graines de Fourrage : il contient 21¼ Chopines d'Ecosse ou 2197.335 Pouces cubes ; l'autre, pour l'Orge, l'Avoine, les Fruits et les Patates, contient 31 Chopines ou 3205.524 Pouces cubes.

Les Poids et Mesures établis par la Loi dans ce Pays sont la Livre Troie, la Livre Avoir-du Poids, le Gallon Mesure de Vin, le Minot du Canada, le Pied Français et la Verge Anglaise. On peut néanmoins se servir des autres Poids et Mesures *par convention ;* c'est-à-dire, de ceux dont il y a des Etalons.

MESURES IMPERIALES.

	1 Chopine	=	34.65925	Pouces cubes.
2 Chopines *font*	1 Pinte	=	69.3185	—— ——
4 Pintes ——	1 Gallon	=	277.274	—— ——
2 Gallons ——	1 Quart de Minot	=	554.548	—— ——
4 Quarts ——	1 Minot	=	2218.192	—— ——
8 Minots ——	1 Setier (*Quarter*),	=	17745.536	—— ——

Par un Acte du Parlement Impérial de la 5e. Geo. IV. Chap. 74, qui devait avoir effet le 1er. Janvier, 1826, il est statué que les Mesures ci-dessus seront à l'avenir les seules employées tant pour les Liquides que pour les Grains et autres Objets qui se détaillent à la Mesure.

115500 Gallons Mesure Impériale font 138637 Gallons Mesure de Vin.

141000 Gallons même Mesure font 138637 Gallons Mesure de Bière.

537605 Gallons même Mesure font 554548 Gallons de Winchester.

413616 Gallons même Mesure font 138637 Gallons d'Ecosse.

108800 Gallons même Mesure font 138637 Gallons d'Irlande.

94 Gallons Mesure de Vin font 77 Gallons Mesure de Bière.

107521 Gallons même Mesure font 92400 Gallons de Winchester.

4924 Gallons même Mesure font 1375 Gallons d'Ecosse.

1088 Gallons même Mesure font 1155 Gallons d'Irlande.

107521 Gallons Mesure de Bière font 112800 Gallons Winchester.

17234 Gallons même Mesure font 5875 Gallons d'Ecosse.

544 Gallons même Mesure font 705 Gallons d'Irlande.

1654464 Gallons de Winchester font 537605 Gallons d'Ecosse.

87040 Gallons même Mesure font 107521 Gallons d'Irlande.

6800 Gallons d'Ecosse font 25851 Gallons d'Irlande.

8000 Minots du Canada font 8701 Minots de Winchester.
887276800 Minots du Canada font 935540221 Minots Impériaux.
79200000 Minots du Canada font 85049111 Minots d'Irlande.
125562000 Minots du Canada font 133648603 *Firlots* de Blé.
1282209600 Minots du Canada font 935540221 *Firlots* d'Orge.
554548 Minots de Winchester font 537605 Minots Impériaux.
108900 Minots de Winchester font 107521 Minots d'Irlande.
439467 Minots de Winchester font 430084 *Firlots* de Blé.
801381 Minots de Winchester font 537605 *Firlots* d'Orge.
136125 Minots Impériaux font 138637 Minots d'Irlande.
2197335 Minots Impériaux font 2218192 *Firlots* de Blé.
801381 Minots Impériaux font 554548 *Firlots* d'Orge.
146489 Minots d'Irlande font 145200 *Firlots* de Blé.
267127 Minots d'Irlande font 181500 *Firlots* d'Orge.
104635 *Firlots* d'Orge font 152644 *Filots* de Blé.

Mesure de Temps.

60 Secondes *font* 1 Minute.
60 Minutes —— 1 Heure.
24 Heures —— 1 Jour.
7 Jours —— 1 Semaine.
4 Semaines—— 1 Mois.

52 Semaines, un Jour et 6 Heures, ou 365 Jours et 6 Heures, font une année.

Les mois ont, les uns 31 Jours, les autres 30, et un en a 28 et quelquefois 29. Ceux qui ont 31 Jours sont *Janvier*, *Mars*, *Mai*, *Juillet*, *Août*, *Octobre* et *Décembre*; ceux qui en ont 30 sont *Avril*, *Juin*, *Septembre* et *Novembre*, et celui qui en a 28 est *Février*, qui tous les quatre ans en a 29, à cause des 6 Heures que l'Année a de plus que les 365 Jours: ces 6 Heures, au bout de quatre Ans font, 24 Heures ou un Jour. On appelle cette Année-là *Bissextile*.

SYSTEME MÉTRIQUE OU DECIMAL DE FRANCE.

Le Système Métrique est ainsi appelé parce qu'il est fondé sur le *Mètre*, qui est la dix-millionième partie du Quart du Méridien terrestre, l'Unité principale des Mesures Linéaires, et le premier Elément de ce Système. Le Mètre se divise en dix parties que l'on appelle *Décimètres*: le Décimètre en dix parties que l'on appelle *Centimètres*, et le Centimètre en dix parties que l'on appelle *Millimètres*. Dix Mètres font un *Décamètre*; 10 Décamètres font un *Hectomètre*; 10 Hectomètres font un *Kilomètre*, et 10 Kilomètres font un *Myriamètre*.

L'Unité des Mesures de Superficie est un Quarré ayant le Décamètre pour côté; on la nomme *Are*.

L'Unité des Mesures de Solidité, relatives au Bois, est un Cube ayant pour côté le Mètre : on l'appelle *Stère.*

L'Unité des Mesures de Capacité est un cube ayant pour côté la dixième partie du Mètre : on lui a donné le nom de *Litre.*

L'Unité des Poids, appelée *Gramme,* est un Centimètre cube d'eau distillée, pesée dans le vide, et à la température de la Glace fondante.

L'Are, le Stère, le Litre et le Gramme se subdivisent et se multiplient comme le Mètre.

Mesures Linéaires.

		Pouces Anglais.		Pouces Français.
Le Millimètre	*vaut*	0.039371	=	0.036864
Centimètre	——	0.39371	=	0.368642
Décimètre	——	3.9371	=	3.686423
Mètre	——	39.371	=	36.864232
Décamètre	——	393.71	=	368.642222
Hectomètre	——	3937.1	=	3686.423220
Kilomètre	——	39371.	=	36864.232209
Myriamètre	——	393710.	=	368642.322097

1 Mètre *vaut* { 3 Pieds 0.864 Pouces Français. 1 Verge 3.371 Pouces Anglais.

1 Hectomètre *vaut* { 1 Arpent 7 Perches 1 Pied 2.423 Pouces Frs. 19 Perches 14 Pieds 7.1 Pouces Anglais.

1 Kilomètre *vaut* { 17 Arpents 12 Pieds 0.232 Pouces Français. 4 Stades 38 Perches 13 Pieds 11 Pouces Ang.

1 Myriamètre *vaut* { 2 Lieues 2 Arpents 6 Perches 12 Pieds 2.322 Pouces Français. 6 Miles 1 Stade 28 Perches 7 Pieds 2 Pouces Anglais.

7920 Hectomètres font 39371 Chaînes.

115344 Hectomètres font 196855 Arpents.

1 Pouce Anglais,	=	0.0254	Mètres.
1 Pied,	=	0.3048	.....
1 Verge,	=	0.9144	.....
1 Perche,	=	5.0291	.....
1 Stade,	=	201.1633	.....
1 Mile,	=	1609.3063	.....
1 Lieue,	=	4827.9190	.....

1 Pouce Français	=	0.0271	Mètres.
1 Pied	=	0.3255	.....
1 Toise	=	1.9531	.....
1 Perche	=	5 8593	.....
1 Arpent	=	58.5934	.....
1 Lieue	=	4921.8440	.....

1 *Nail*,	= 0.05715	Mètres.
1 Quart,	= 0.22859	.....
1 Verge,	= 0.91438	.....
1 Aune Anglaise,	= 1.14297	.....

Mesures Agraires.

				Perches Anglaises.
Le Milliare	= 10	Décimètres quarrés,	*vaut*	0.00395
Centiare	= 1	Mètre quarré,	.....	0.03953
Déciare	= 10	Mètres quarrés,	.....	0.39538
Are	= 1	Décamètre quarré,	.....	3.95387
Décare	= 10	Décamètres quarrés,	.....	39.53871
Hectare	= 1	Hectomètre quarré,	.....	395.38711
Kilare	= 10	Hectomètres quarrés,	.....	3953.87113
Myriare	= 1	Kilomètre quarré,	.....	39538,71138

		Perches Françaises.
Le Milliare,	*vaut*	0.00291
Centiare,	.....	0.02912
Déciare,	.....	0.29127
Are,	.....	2.91274
Décare,	.....	29.12747
Hectare,	.....	291.27478
Kilare,	.....	2912.74780
Myriare,	.....	29127.47806

1 Are *vaut*
- 3 Perches 28 Verges 7 Pieds 99.5641 Pouces quarrés Anglais.
- 2 Perches 595 Pieds 105.162 Pouces quarrés Français.

1 Hectare *vaut*
- 2 Acres 75 Perches 11 Verges 6 Pieds 56.41 Pouces Anglais.
- 2 Arpents 91 Perches 2 Toises 17 Pieds 4.164 Pouces Français.

1 Myriare *vaut*
- 247 Acres 18 Perches 21 Verges 4 Pieds 97 Pouces Anglais.
- 291 Arpents 27 Perches 4 Toises 10 Pieds 128.443 Pouces Français.

1 Pouce quarré Anglais,	= 0.00645	Milliares.
1 Pied,	= 0.92899	.....
1 Verge,	= 8.36088	.....
1 Perche,	= 0.25292	Ares.
1 Vergée,	=10.11667	.....
1 Acre,	=40.46667	....
1 Mile,	=25.89867	Kilares.
1 Lieue,	=23.30880	Myriares.

1 Pouce quarré Français,	=	0.0074	Milliares.
1 Pied,	=	1.0596	———.
1 Toise,	=	3.8146	Centiares.
1 Perche,	=	3.4332	Déciares.
1 Arpent,	=	3.4332	Décares.
1 Lieue,	=	24.2245	Myriares.

MESURES DE SOLIDITÉ POUR LES BOIS.

				Pieds cubes Anglais.
Le Millistère	= 1	Décimètre cube,	*vaut*	0 03531
Centistère	= 10	Décimètres cubes,	——	0.35317
Décistère	= 100	Décimètres cubes,	——	3.53171
Stère	= 1	Mètre cube,	——	35.31714
Décastère	= 10	Mètres cubes,	——	353.17145
Hectostère	= 100	Mètres cubes,	——	3531.71458
Kilostère	= 1	Décamètre cube,	——	35317.14586
Myriastère	= 10	Décamètres cubes,	——	353171.45869

		Pieds cubes Français.
Le Millistère	=	0.02899
Centistère	=	0.28991
Décistère	=	2 89915
Stère	=	28.99157
Décastère	=	289.91577
Hectostère	=	2899.15771
Kilostère	=	28991.57710
Myriastère	=	289915.77102

1 Stère *vaut* { 1 Verge 8 Pieds 548.028 Pouces cubes Anglais.
28 Pieds 1713.445 Pouces cubes Français.

1 Décastère *vaut* { 13 Verges 2 Pieds 296.28 Pieds cubes Anglais.
1 Toise 73 Pieds 1582.452 Pouces cubes Français.

1 Pouce cube Anglais	=	0.0164	Millistères.
1 Pied	=	28.3149	———.
1 Verge	=	764.5012	———.

1 Pouce cube Français	=	0.0199	Millistères.
1 Pied	=	34.4928	———.
1 Toise	=	7450.4398	———.

Mésures de Capacité.

				Pouces cubes Anglais.
Le Millilitre	=	1 Centimètre cube	*vaut*	0.061028
Centilitre	=	10 Centimètres cubes	——	0.610280
Décilitre	=	100 Centimètres cubes	——	6.102802
Litre	=	1 Décimètre cube	——	61.028028
Décalitre	=	10 Décimètres cubes	——	610.280280
Hectolitre	=	100 Décimètres cubes	——	6102.802806
Kilolitre	=	1 Mètre cube	——	61028.028061
Myrialitre	=	10 Mètres cubes	——	610280.280618

		Pouces cubes Français.
Le Millilitre	=	0.050097
Centilitre	=	0.500974
Décilitre	=	5.009744
Litre	=	50.097445
Décalitre	=	500.974452
Hectolitre	=	5009.744523
Kilolitre	=	50097.445233
Myrialitre	=	500974.452339

1 Litre *vaut*
- 0.2951 Pintes Mesure d'Ecosse.
- 0.8656 —— Mesure de Bière.
- 0.8804 —— Mesure Impériale.
- 0.9081 —— Mesure de Winchester.
- 1.0568 —— Mesure de Vin.
- 1.1218 —— Mesure d'Irlande.

1 Décalitre *vaut*
- 0.7377 Gallons Mesure d'Ecosse.
- 2.1641 —— Mesure de Bière.
- 2,2010 —— Mesure Impériale.
- 2,2704 —— Mesure de Winchester.
- 2,6419 —— Mesure de Vin.
- 2,8046 —— Mesure d'Irlande.

1 Hectolitre *vaut*
- 1,9038 *Firlots* d'Orge.
- 2,6093 Minots du Canada.
- 2,7513 Minots Mesure Impériale.
- 2.7774 *Firlots* de Blé.
- 2,8020 Minots d'Irlande.
- 2,8380 Minots de Winchester.

1 Septier de Vin	——	=	0,2366 Litres.
1 Chopine	——	=	0,4731 ——
1 Pinte	——	=	0,9463 ——
1 Pot	——	=	1,8926 ——
1 Gallon	——	=	3,7851 ——
1 Tiercon	——	=	158,9761 ——
1 Barrique	——	=	238,4642 ——
1 Tonne	——	=	317,9523 ——
1 Pipe	——	=	476,9284 ——
1 Tonneau	——	=	953,8568 ——

1 Chopine de Winchester	=	0.5506	Litres.
1 Pinte	=	1.1011	——
1 Pot	=	2.2023	——
1 Gallon	=	4.4046	——
1 Minot	=	35.2366	——
1 Setier	=	281.8928	——
1 Chopine Impériale	=	0.5679	Litres.
1 Pinte	=	1.1358	——
1 Gallon	=	4 5434	——
1 Quart de Minot	=	9.0868	——
1 Minot	=	3 6347	Décalitres.
1 Setier	=	2.9078	Hectolitres.

Poids.

		Grains Troie.				
Le Milligramme	*vaut*	0.0154				
Centigramme	——	0.1544				
Décigramme	——	1.5444		Troie.		
Gramme	——	15.4440	*lbs.*	*oz.*	*gros.*	*grains.*
Décagramme	——	154.4402	0	0	6	10.4402
Hectogramme	——	1544.4023	0	3	4	8.4023
Kilogramme	——	15444.0234	2	8	3	12.0234
Myriagramme	——	154440.2344	26	9	15	0.2344

		Avoir-du-Poids.		
		lbs.	*oz.*	*dragmes.*
1 Gramme	=	0	0	0.5648
1 Décagramme	=	0	0	5,6481
1 Hectogramme	=	0	3	8,481
1 Kilogramme	=	2	3	4,81
1 Myriagramme	=	22	1	0,1

10 Myriagrammes font 56481 Dragmes.

10 Myriagrammes font 1 Quintal 3 Quarts 24 Livres 10 Onces 1 Dragme.

200 Myriagrammes font 1 Tonneau 19 Quintaux 1 Quart 16 Livres 9 Onces 4 Dragmes.

1 Grain Troie	=	0.0647	Grammes.
1 Gros	=	1,5540	——
1 Scrupule	=	1,2950	——
1 Dragme	=	3,8850	——
1 Once	=	31,0800	——
1 Livre	=	372,9598	——

1 Dragme Avoir-du-Poids	=	1.7705	Grammes.
1 Once	=	28.3281	———
1 Livre	=	453.2498	———
1 Quart de Quintal	=	12690,9934	———
1 Quintal	=	50763.9737	———
1 Tonneau	=	1015279.4743	———

Monnaies.

L'Unité Monétaire est une Pièce d'Argent du Poids de Cinq Grammes, contenant Neuf Dixièmes d'Argent pur et Un Dixième d'Alliage. On lui a donné le nom de *Franc*. Le Franc se divise en 10 *Décimes*, et le Décime en 10 *Centimes*.

		Grammes.		Grains Troie.
	1 Centime pèse	0,05	=	0.7722
10 Centimes *font*	1 Décime ——	0.5	=	7.7220
10 Décimes ——	1 Franc ——	5.	=	77,2201

Système Usuel ou Binaire.

Ce nouveau Système est fondé sur le Système Métrique : seulement, au lieu de diviser les Poids et Mesures par 10, comme dans le Système Métrique, on les divise par 2, 4, 8, &c. ; et au lieu de la nouvelle Nomenclature, on emploie les noms des anciens Poids et Mesures, en y ajoutant le terme *Usuel*. Ainsi le demi-Kilogramme est appelé la *Livre Usuelle*, le double du Mètre s'appelle la *Toise Usuelle*.

Poids.

Poids Usuels.			Poids de Troie.			
	Grammes.		*lbs.*	*oz.*	*gros.*	*grains.*
Le Kilogramme	= 1000	=	2	8	3	12,023
La Livre Usuelle	= 500	=	1	4	1	18,012
La Demi-Livre	= 250	=		8	0	21,006
Le Quarteron	= 125	=		4	0	10,503
Le Demi-Quarteron	= 62,5	=		2	0	5,251
L'Once	= 31,25	=		1	0	2,626
La Demi-Once	= 15,625	=			10	1,313
Le Quart d'Once	= 7,8125	=			5	0·656
Le Gros	= 3,90625	=			2	12,328

Poids Usuels.	Poids d'Avoir-du-poids. *lbs.*	*onces.*	*dragmes.*
Le Kilogramme	= 2	3	4.810
La Livre Usuelle	= 1	1	10.405
La Demi-Livre	= 0	8	13.202
Le Quarteron	= 0	4	6.601
Le Demi-Quarteron	= 0	2	3.301
L'Once	= 0	1	1.650
La Demi-Once	= 0	0	8.825
Le Quart d'Once	= 0	0	4.413
Le Gros	= 0	0	2.206

Mesures Linéaires.

Mesures Usuelles.	*Mètres.*	Mesure Anglaise. *Pieds.*	*Pouces.*
La Toise Usuelle	= 2.	= 6	6.742
Le Pied ——	= 0.$\dot{3}$	= 1	1.12$3\dot{6}$
Le Pouce ——	= 0.02$\dot{7}$	= 0	1.0936
L'Aune Usuelle	= 1.2	= 3	11.2452
La Demi-Aune	= 0.6	= 1	11.6226
Le Quart d'Aune	= 0.3	= 0	11.8113
Le Demi-Quart d'Aune	= 0.15	= 0	5.9056
Le Seizième d'Aune	= 0.075	= 0	2.9528
Le Tiers d'Aune	= 0.4	= 1	3.7484
Le Sixième d'Aune	= 0.2	= 0	7.8742
Le Douzième d'Aune	= 0.1	= 0	3.9371

Mesures Usuelles.	Mesure Française. *Pieds.*	*Pouces.*	*Lignes.*
La Toise Usuelle	= 6	1	8.7416
Le Pied ——	= 1	0	3.4569
Le Pouce ——	= 0	1	0.2881
L'Aune Usuelle	= 3	8	2.8449
La Demi-Aune	= 1	10	1.4225
Le Quart d'Aune	= 0	11	0.7112
Le Demi-Quart d'Aune	= 0	5	6.3556
Le Seizième d'Aune	= 0	2	9.1778
Le Tiers d'Aune	= 1	2	8.9483
Le Sixième d'Aune	= 0	7	4.4742
Le Douzième d'Aune	= 0	3	8.2371

Mesures de Capacité.

Le Boisseau Usuel = 12½ Litres = 0.3262 Minot du Canada.
Le Litron Usuel = 7$\frac{1}{16}$ Décilitres = 0.2064 Gallon de Vin.
Avec les Demis et les Quarts en proportion.

ANCIENNES MESURES DE CAPACITE.

40	Pouces cubes *font*	1	Litron.
16	Litrons ——	1	Boisseau.
3	Boisseaux ——	1	Minot.
2	Minots ——	1	Mine.
2	Mines ——	1	Setier.
12	Setiers ——	1	Muid.

Il y a des Objets qui ne se détaillent ni au Poids ni à la Mesure, mais seulement au Nombre, comme suit :—

12	*font*	1	Douzaine.
12	Douzaines ou 144	1	Grosse.
12	Grosses ou 1728	1	Grande Grosse.
100	*font*	1	Cent ordinaire.
120	——	1	Grand Cent.
10	Cents	1	Millier.

Il y a d'autres Objets dont le Poids, la Mesure ou la Quantité est réglée par la Loi ou la Coutume, tels que les suivants :—

1	Main de Papier est de	24	Feuilles.	
1	Rame	20	Mains.	
1	Balle	10	Rames.	
1	Voie (*Chaldron*) de Charbon	36	Minots	du Canada.
1	Pipe de Chaux	12	Minots	du Canada.
1	Quart de Lard ou de Bœuf	200	Livres	Avoir-du-poids.
1	Quart de Farine	196	Livres	Avoir-du-poids.
1	Botte de Foin	15	Livres	Poids Français.
1	Botte de Paille	12	Livres	Poids Français.
1	Corde de Bois	8	Pieds Français de Longueur sur 4 de Hauteur.	

DE L'EVALUATION DES FRACTIONS.

EVALUER une Fraction, c'est trouver la valeur d'une Fraction en une Dénomination plus basse que celle à laquelle appartient cette Fraction. Or, cela se fait en multipliant le Numérateur de la Fraction par le Nombre qui exprime combien d'Unités de la Dénomination suivante plus basse sont contenues dans la Dénomination à laquelle appartient la Fraction, et divisant le Produit par le Dénominateur de la Fraction ; s'il y a un Reste après la Division, on le multiplie par le nombre qui exprime combien cette dernière Dénomination contient d'Unités de la suivante, et on divise le Produit par le même Dénominateur, et ainsi de suite, et tous les différents Quotients donneront la valeur de la Fraction.

Pour les Fractions Décimales, on multiplie les Décimales et l'on sépare au Produit autant de Décimales qu'il y en avait dans la Fraction, et l'on continue l'Opération sur les Décimales ; et les différents Entiers qui restent après la Séparation des Décimales donnent la valeur de la Fraction.

Quant aux Décimales Périodiques, le plus simple est de les réduire en Fractions ordinaires, et d'opérer ensuite comme ci-dessus.

EXEMPLES.

1. Combien font les $\frac{187}{240}$ d'un Louis ?

187
20

3740(240
240 ---
--- 15 *Shelings*,
1340
1200

140
12

1680(240
1680 ---
--- 7 *Pence*,
. . . , ---

Rép. 15 *Shelings* 7 *Pence*.

2. Combien font les 0.96875 d'une Livre Avoir-du-poids ?

.96875
16

581250
96875

Onces 15.50000
16

Dragmes 8.00000

Rép. 15 *Onces* 8 *Dragmes*.

3. Combien sont les $\frac{4}{5}$ d'une Guinée ?

Rép. 18 *Shelings* 8 *Pence*.

4. Combien sont les $\frac{3}{4}$ de la Moidore ?

Rép. £1.

5. Combien sont les 0.3756 d'un Louis ?
Rép. 7 *Shelings* 6.144 *Pence.*

6. Combien sont les 0.875 d'un Doublon ?
Rép. £3 5*s.* 2½*d.*

7. Combien font les $\frac{5}{11}$ d'un Acre ?
Rép. 1 *Vergée* 32 *Perches* 22 *Verges.*

8. Combien font les 0.23$\dot{6}$ d'un Acre ?
Rép. 37 *Perches* 24 *Verges* 6¾ *Pieds.*

9. Combien sont les 0.5625 d'un Quintal ?
Rép. 2 *Quarts* 7 *Livres.*

10. Quel est le Tiers et demi d'une Guinée ?
Rép. 11*s.* 8*d.*

Problème.

Réduire une Fraction d'une Dénomination en une Fraction d'une Dénomination plus haute ayant la même valeur.

Règle.—Multipliez le Dénominateur de la Fraction donnée par le Nombre qui exprime combien la Dénomination demandée contient d'Unités de la Dénomination donnée ; la Fraction qui en résultera, réduite à sa plus simple Expression, si elle en est susceptible, sera la Fraction requise.

Si la Fraction est une Fraction Décimale, divisez-la par le Nombre qui exprime combien la Dénomination demandée contient d'Unités de la Dénomination donnée ; le Quotient donnera la Fraction Décimale demandée.

Exemples.

1. Réduisez $\frac{5}{6}$ d'un Penny en une Fraction de Louis.

Comme 240 Pence font 1 Louis, multipliez le Dénominateur 6 par 240, ce qui vous donnera 1440, et vous aurez la Fraction $\frac{5}{1440}=\frac{1}{288}$. En effet les $\frac{5}{6}$ d'un Penny égalent $\frac{1}{288}$ d'un Louis.

2. Réduisez 0.72 d'un Penny en une Fraction de Louis.
Rép. 0.72 divisés par 240=0.003 d'un Louis.

3. Réduisez $\frac{1}{2}$ d'un Gros en une Fraction de Livre Troie.
Rép. $\frac{1}{100}$.

4. Réduisez 0.576 d'un Grain en une Fraction de Livre Troie.
Rép. 0.0001.

5. Réduisez $\frac{4}{5}$ d'une Once Avoir-du-poids en une Fraction de Quintal.

Rép. $\frac{4}{2275}$.

6. Quelle partie d'un Louis est le Quart d'une Guinée ?

Rép. $\frac{7}{21}$.

7. Quelle partie d'un Doublon est le Tiers d'une Moidore ?

Rép. $\frac{2}{15}$.

8. Quelle partie d'une Portugaise sont les 0.375 d'une Moidore ?

Rép. 0.140625.

9. Quelle partie d'une Guinée sont 0.6̇ d'un Louis ?

Rép. 0.$\dot{5}$7142$\dot{8}$.

10 Quelle partie d'un Quintal sont les 0.672 d'une Once Avoir-du-poids.

Rép. 0.000375.

DE LA REDUCTION.

La Réduction enseigne à amener les Nombres d'une Dénomination en une autre sans en changer la valeur.

Lorsque les Nombres sont réduits d'une Dénomination plus haute en une plus basse, cela s'appelle *Réduction descendante ;* mais lorsqu'on les amène d'une plus basse à une plus haute, cela s'appelle (quoiqu'improprement) *Réduction ascendante.*

Règle.

1°. Pour réduire un Nombre d'une Dénomination plus haute en une plus basse, multipliez-le par le Nombre qui indique combien d'Unités de la Dénomination plus basse en font une de la Dénomination plus haute, et si dans le Nombre à réduire il y a quelques Unités de la Dénomination plus basse, ajoutez-les au produit. Si, par exemple, vous avez 8 Louis et 6 Shelings à réduire en Shelings ; comme 20 Shelings font 1 Louis, multipliez 8 par 20, qui vous donneront 160, qui est le Nombre de Shelings que contiennent 8 Louis ; mais comme il y a encore 6 Shelings outre les 8 Louis, ajoutez 6 à 160 et vous aurez 166 Shelings, qui valent 8 Louis et 6 Shelings : s'il fallait réduire le même Nombre (£8 6s.) en Pence, comme 12 Pence font 1 Sheling, multipliez 166 Shelings par 12 et vous aurez 1992 Pence, qui valent encore 8 Louis et 6 Shelings.

2°. Pour amener un Nombre d'une Dénomination plus basse à une plus haute, divisez-le par le Nombre qui exprime combien d'Unités de cette Dénomination font une Unité de la Dénomination plus haute, et posez le Reste; divisez ensuite le Quotient par le Nombre qui exprime combien d'Unités de ce Quotient en font une de la Dénomination plus haute, et posez le Reste comme auparavant. Procédez ainsi jusqu'à la Dénomination la plus haute; et le dernier Quotient avec les différents Restes donnera la valeur du Nombre proposé.

EXEMPLES.

1. En £351 ,13*s.* 8½*d.* combien de Farthings ?

£351 13 8½
20
7033
12
84404
4

Rép. 337618 *Farthings.*

2. En 337618 Farthings combien de Louis, Shelings, &c. ?

337618(4
84404 2*f.*(12
7033 8*p.*(20
£351 13*s.*

Rép. £351 13*s.* 8½*d.*

3. En £12 combien de Farthings ?

Rép. 11520.

4. En 6169 Pence combien de Louis ?

Rép. £25 14*s.* 1*d.*

5. En 35 Guinées combien de Pence ?

Rép. 9800.

6. En 12 Moidores combien de Farthings ?

Rép. 17280.

7. Dans 4 Doublons combien de Pence ? *Rép.* 3576.

8. Dans 8 Aigles Américains combien de Sous, de Cents, de Pence et de Farthings ?

Rép. 9600 *Sous.* 8000 *Cents.* 4800 *Pence.* 19200 *Farthings.*

9. En 1407092 Farthings combien de Louis ?

Rép. £1465 14*s.* 5*d.*

10. En 420 Moidores combien de Guinées ?

Rép. 540.

11. En 25 Lieues Françaises combien de Pouces ?
Rép. 4536000.

12. En 27 Acres combien de Vergées et de Perches ?
Rép. 108 *Vergées*, 4320 *Perches*.

13. En 93¾ Verges combien d'Aunes Anglaises ?
Rép. 75.

14. En 8012131 Grains combien de Livres Troie ?
Rép. 1390 *Lbs.* 11 *Oz.* 18 *Gros* 19 *Grains.*

DE L'ADDITION COMPOSEE.

L'ADDITION COMPOSÉE, ou *des Nombres Complexes*, est l'Addition des Nombres qui contiennent des Grandeurs de différentes espèces, comme des Louis, des Shelings, &c. ; des Toises, des Pieds, &c.

RÈGLE.

Ecrivez les Nombres de même nature les uns sous les autres, les Pence, par exemple, sous les Pence, les Shelings sous les Shelings, &c. Prenez la Somme des plus petites espèces, et voyez combien elle contient d'Unités de l'espèce suivante, que vous retiendrez, et posez le Restant ; ajoutez à la Somme de l'espèce suivante les Unités retenues, et continuez ainsi jusqu'à la plus haute espèce dont vous poserez la Somme entière.

La Preuve se fait comme dans l'Addition simple.

EXEMPLES.

£.	s.	d.
324	7	7
212	10	11
124	6	8
83	18	4
7	3	4
752	6	10

£.	s.	d.
1897	8	4½
7632	19	11¾
2100	0	1¼
4506	11	10½
129	13	4½
16266	13	8½

lbs:	*oz.*	*dr.*
32	4	8
68	6	12
120	15	8
342	11	13
129	3	8
693	10	1

1. Pierre doit à Jean £9 6*s.* 3½*d.* pour du Fromage ; £4 3*s.* 0*d.* pour du Thé ; £3 2*s.* 3*d.* pour du Beurre ; £125 0*s.* 0½*d.* pour du Sucre. Quel est le montant de sa Dette ?
Rép. £141 11*s.* 7¼*d.*

2. Qelle est la Somme de 48 *livres* 11 *onces* 18 *gros* 21 *grains* ; 42 *lbs.* 10 *oz.* 14 *gros* ; 40 *lbs.* 9 *oz.* 16 *gros* 20 *grains* ; 36 *lbs.* 8 *oz.* 15 *gros* 23 *grains* ; 38 *lbs.* 10 *oz.* 10 *gros* ; et 53 *lbs.* 17 *gros* 13 *grains* ?
Rép. 261 *Livres* 4 *Onces* 13 *Gros* 5 *Grains.*

3. Un Marchand achète 3 *quintaux* 2 *quarts* 5 *lbs.* de Sucre ; 3 *quarts* 14 *lbs.* de Thé ; 1 *quart* 23 *lbs.* de Café : 2 *quarts* 3 *lbs.* 13 *oz.* 9 *dr.* d'Epices ; 13 *quintaux* 1 *quart* 24 *lbs.* de Houblon ; 3 *quintaux* 19 *lbs.* 7 *oz.* 13 *dr.* de Couperose. Quel est le Poids du tout ?

Rép. 22 *Quintaux* 5 *Lbs.* 5 *Oz.* 6 *Dr.*

4. De A à B il y a 3 *lieues* 7 *arpents* 8 *perches* 2 *toises ;* de B à C 2 *lieues* 3 *arpents* 6 *perches* 1 *toise* 4 *pieds ;* de C à D 11 *lieues* 80 *arpents* 9 *perches* 2 *toises* 5 *pieds ;* de D à E 6 *lieues* 3 *perches* 4 *pieds.* Combien y a-t-il de A à E ?

Rép. 23 *Lieues* 8 *Arpents* 8 *Perches* 1 *Toise* 1 *Pied.*

5. Un Arpenteur ayant mesuré 4 pièces de Terre, trouva qu'une contenait 8 *arpents* 36 *perches* 120 *pieds* en superficie ; une autre 36 *arpents* 42 *perches* 130 *pieds ;* la troisième 115 *arpents* 52 *pieds,* et la quatrième 108 *arpents* 98 *perches* 100 *pieds.* Combien les 4 pièces de Terre contenaient-elles ensemble ?

Rép. 268 *Arpents* 77 *Perches* 78 *Pieds.*

6. Un Homme a acheté quatre lopins de Terre ; l'un contient 7 *acres* 3 *vergées* 24 *perches* (Mesure Anglaise) en superficie ; un autre 20 *acres* 24 *verges* 7 *pieds ;* le troisième 18 *acres* 1 *vergée* 16 *perches,* et le quatrième 15 *acres* 5 *perches* 8 *verges.* Combien a-t-il acheté de Terre en tout ?

Rép. 61 *Acres* 1 *Vergée* 6 *Perches* 2 *Verges* 4 *Pieds* 108 *Pouces.*

7. J'ai dans un Vaisseau 6 *gallons* 1 *pot* et 1 *pinte* de Vin ; dans un autre 10 *gallons* 1 *pinte* et 1 *chopine ;* dans un autre 8 *gallons* et 1 *chopine,* et 16 *gallons* et 3 *pintes* dans un autre. Combien ai-je de Vin en tout ?

Rép. 1 *Tierçon ou* 42 *Gallons.*

8. Une Personne voulant bâtir, achète un Terrain qu'elle paye £2544, elle donne £212 pour les Lods et Ventes, £652 5*s.* 9*d.* au Maçon, £615 7*s.* 6*d.* au Menuisier et au Charpentier, £192 17*s.* 8*d.* pour les Ferrures, £75 6*s.* 8*d.* pour la Peinture, £259 7*s.* 10*d.* pour des Meubles, et £248 14*s.* 7*d.* pour d'autres Dépenses non prévues. A combien se monte la Dépense entière ?

Rép. £4800.

DE LA SOUSTRACTION COMPOSEE.

Règle.

Posez le plus petit Nombre sous le plus grand, mettant les Nombres de même nature les uns sous les autres, et tirez un Trait

dessous. Commencez à la droite, et soustrayez chaque Nombre inférieur du Nombre correspondant supérieur, et posez la différence.

Si quelque Nombre de la ligne inférieure est plus grand que le Nombre correspondant supérieur, augmentez le Nombre supérieur d'autant d'Unités qu'il en faut pour faire une Unité de la Dénomination plus haute qui suit ; si c'était dans les Pence, par exemple, que le Nombre inférieur fut plus grand que le Nombre supérieur ; comme 12 Pence font un Sheling, (qui est la Dénomination plus haute qui suit,) augmentez le Nombre supérieur des Pence de 12, et faites la Soustraction, et ensuite ajoutez 1 au Nombre inférieur de la Dénomination plus haute qui suit, c'est-à-dire, au Nombre inférieur des Shelings dans le cas présent.

La Preuve se fait comme dans la Soustraction simple.

EXEMPLES.

	£.	s.	d.
De	9	8	6½
Otez	8	3	4¼
Reste	1	5	2¼

	£.	s.	d.
De	16	11	6¼
Otez	10	12	8¾
Reste	5	18	9½

	lbs.	*oz.*	*dr.*
De	18	12	8
Otez	12	11	14
Reste	6	0	10

1. On me devait £849 6*s.* 8¾*d.*, j'ai reçu en un Payement £56 2*s.* 6*d.*, en un autre £82 17*s.* 5½*d.*, et en un troisième £101 6*s.* 2*d.* Combien me reste-t-il dû ?

Rép. £659 0*s.* 7¼*d.*

2. J'ai acheté 2 *tonneaux* 5 *quintaux* 1 *quart* 7 *lbs.* de Sucre, et j'en ai vendu 1 *tonneau* 19 *quintaux* et 20 *lbs.* Combien m'en reste-t-il ?

Rép. 6 *Quintaux* et 15 *Lbs.*

3. On me doit £50 : on me donne en un Payement 2 *Portugaises* pesant chacune 4 grains de plus que le Poids, 3 *guinées* pesant chacune 2 grains de moins, 5 *doublons* pesant chacun 6 grains de plus, et un *Louis d'or* pesant 5 grains de moins. Combien me reste-t-il dû ?

Rép. £18 9*s.* 10½*d.*

4. De 50 *lieues* 2 *miles* 1 *stade* ôtez 19 *lieues* 18 *perches* et 4 *verges.*

Rép. 31 *Lieues* 2 *Miles* 21 *Perches* 1½ *Verge.*

5. De 6 *lieues* et 12 *arpents* ôtez 2 *lieues* 70 *arpents* 6 *perches* et 12 *pieds.*

Rép. 3 *Lieues* 25 *Arpents* 3 *Perches* 6 *Pieds.*

6. De 350 *lbs.* Avoir-du-poids ôtez 350 *lbs.* Troie.
Rép. 62 *lbs.* Avoir-du-poids.

7. Je me suis défait de 5 *arpents* 46 *perches* et 8 *toises*, qui faisaient partie d'un Terrain de 11 *arpents* 25 *perches* et 35 *pieds*. Combien me reste-t-il ?
Rép. 5 *Arpents* 78 *Perches* 1 *Toise* et 35 *Pieds*.

8. J'achète deux parts de Terre, dont l'une contient 17 *acres* 2 *vergées* et 15 *perches*, et l'autre 12 *acres* 3 *vergées* et 30 *perches* ; je revends la différence entre ces deux parts, à laquelle j'ajoute 5 *acres* 3 *vergées* et 20 *perches*. Combien me reste-t-il ?
Rép. 20 *Acres*.

DE LA MULTIPLICATION COMPOSÉE.

Règle.

Posez le Multiplicateur sous la plus petite espèce du Multiplicande. Multipliez cette plus petite espèce par le Multiplicateur, et voyez combien le Produit contient d'Unités de l'espèce suivante ; vous les retiendrez et poserez le Reste ; multipliez ensuite l'espèce suivante, et ajoutez au Produit les Unités retenues, et ainsi de suite jusqu'à la plus haute Dénomination.

Exemples.

1. Combien font 5 *lbs.* de Sucre à 1*s.* 3*d.* la *livre* ?

s.	*d.*
1	3
	5
Rép. 6*s.*	3*d.*

2. 9*lbs.* de Tabac à 2*s.* 8*d.* la *livre* ?
Rép. £1 4*s.*

3. 20 *tonneaux* de Potasse à £50 8*s.* 4*d.* par *tonneau*.

£.	*s.*	*d.*	
50	8	4	
			4×5=20
201	13	4	
		5	
Rép. £1008	6	8	

4. Combien font 28 *verges* de Drap à 19*s.* 4*d.* la *verge* ?
Rép. £27 1*s.* 4*d.*

5. Combien font 17 *quintaux* de Fromage à £4 18*s.* 8*d.* le *quintal* ? *Rép.* £83 17*s.* 4*d.*

6. Combien font 144 *rames* de Papier à £1 6*s.* 8*d.* la *rame* ?
Rép. £192.

7. Combien font 120 *guinées*, la *guinée* étant de £1 3*s.* 4*d.* ?
Rép. £140.

8. Combien font 163 *doublons* ?
Rép. £607 3*s.* 6*d.*

DE LA DIVISION COMPOSEE.

Règle.

Placez le Diviseur et le Dividende comme dans la Division ordinaire ; commencez par la Dénomination la plus haute et cherchez combien de fois elle contient le Diviseur, et posez le Quotient, qui sera de même nature que le Dividende ; s'il y avait un Reste ou que le Dividende partiel fût plus petit que le Diviseur, réduisez ce Reste ou ce Dividende en une Dénomination plus basse, en ajoutant les Unités du Dividende qui sont de la même Dénomination, et faites la Division ; et ainsi de suite.

La Preuve se fait comme dans la Division simple.

Exemples.

1. Divisez £79 17*s.* 2*d.* par 7.

£.	s.	d.	
79	17	2	(7
Rép. £11	8	2	

2. Divisez £99 1*s.* par 8.
Rép. £12 7*s.* 7½*d.*

3. Divisez £239 19*s.* 4*d.* par 12.
Rép. £19 19*s.* 11⅓*d.*

4. Divisez £1088 2*s*. 6*d*. par 25.

£.	*s*.	*d*.					£.	*s*.	*d*.
1088	2	6(25				*Ou bien*	1088	2	6(5
100									
	Rép.	£43	10	6			217	12	6(5
88									
75						*Rép.*	£43	10	6
13									
20									
262									
250									
12									
12									
150									
150									
. . .									

5. Divisez 2 *livres* 1 *once* et 4 *dragmes* par 14.
Rép. 2 *Onces* 6 *Dragmes.*

6. 20 *quintaux* de Tabac me coûtent £120 10*s*. 10*d*. Combien me coûte le *quintal ?*
Rép. £6 0*s*. 6½*d*.

7. Si 1 *quintal* coûte £18 18*s*., combien coûte la *livre ?*
Rép. 3*s*. 4½*d*.

8. 25 *toises* 5 *pieds* 10 *pouces* d'un Ouvrage ayant coûté £91 11*s*. 0½*d*., quel est le prix de la *toise ?*
Rép, £3 10*s*. 6*d*.

Lorsque le Diviseur contient des Unités de différentes espèces, réduisez-le à sa plus petite espèce, ensuite multipliez le Dividende par le Nombre qui désigne combien de fois la grande espèce du Diviseur contient la plus petite, et divisez le Produit par le Diviseur, comme ci-dessus.

Dans l'Exemple présent, réduisez le Diviseur en Pouces, ce qui vous donnera 1870 ; comme 72 Pouces font une Toise, multipliez le Dividende par 72, (pour cela multipliez par 6 et le Produit par 12,) et divisez le Produit par 1870 et vous aurez la Somme cherchée.

£.	s.	d.	toises.	pds.	pces.
91	11	0½ (	25	5	10
		6	6		
549	6	3	155		
		12	12		
6591	15	0 (	1870		
5610					
			Rép. £3	10	6
981					
20					
19635					
18700					
935					
12					
11220					
11220					

.....

9. Si 17 *quintaux* 1 *quart* 12 *lbs.* coûtent £34 8*s.* 6*d.* combien coûte le *quintal?*

Rép. £1 19*s.* 8*d.*

10. Si 3 *toises* et 2 *pieds* coûtent £7 3*s.* 4*d.* combien coûte la *toise?*

Rép. £2 3*s.*

DE LA MULTIPLICATION COMPOSÉE PAR LES PARTIES ALIQUOTES.

CETTE Règle enseigne à faire les opérations de la Multiplication composée d'une manière plus abrégée et plus expéditive, par le moyen des *Parties Aliquotes.*

On appelle *Parties Aliquotes* d'un Tout ou d'un Nombre, des Parties qui sont contenues un certain nombre de fois dans ce Tout ou ce Nombre, exactement et sans aucun Reste. Ainsi 2, 3, 4, 6 sont des Parties Aliquotes de 12, parce que 2 est contenu six fois dans 12; 3 y est contenu quatre fois, 4 trois fois, et 6 deux fois. En général chaque Facteur d'un Produit est une Partie Aliquote de ce Produit.

Il y a aussi des Nombres d'une Dénomination qui sont Parties Aliquotes de Nombres d'une Dénomination supérieure. 3 Pence, par exemple, sont Partie Aliquote d'un Sheling, car quatre fois 3 Pence font un Sheling ; 4 Shelings sont Partie Aliquote d'un Louis, car cinq fois 4 Shelings font 1 Louis ; 4 Onces Avoir-du-poids sont Partie Aliquote d'une Livre, car quatre fois 4 Onces font 1 Livre. De là il suit que l'Unité ou 1 est une Partie Aliquote de tout Nombre entier, car l'Unité est toujours contenue exactement et sans reste dans quelque Nombre entier que ce soit.

Cette Règle contient [illegible] Cas.

Table des Parties Aliquotes.

Parties d'un Penny.		
¼d.	est	¼
½d.	...	½

Parties d'un Sheling.		
d.		s.
1	est	1/12
1½	...	⅛
2	...	⅙
3	...	¼
4	...	⅓
6	...	½

Parties d'un Louis.		
d.		£.
1	est	1/240
1½	...	1/160
2	...	1/120
2½	...	1/96
3	...	1/80
3¾	...	1/64
4	...	1/60
5	...	1/48
6	...	1/40
7½	...	1/32
8	...	1/30
10	...	1/24

s.	d.		£.
1	0	est	1/20
1	3	...	1/16
1	4	...	1/15
1	8	...	1/12
2	0	...	1/10
2	6	...	⅛
3	4	...	⅙
4	0	...	⅕
5	0	...	¼
6	8	...	⅓
10	0	...	½

Parties d'une Livre Troie.			
onces.	gros.		lb.
1	0	est	1/12
1	10	...	⅛
2	0	...	⅙
3	0	...	¼
4	0	...	⅓
6	0	...	½

Parties d'un Once Troie.			
gros.	grains.		once.
1	0	est	1/20
1	6	...	1/16
1	16	...	1/12
2	0	est	1/10
2	12	...	⅛
3	8	...	⅙
4	0	...	⅕
5	0	...	¼
6	16	...	⅓
10	0	...	½

Parties d'une Livre Avoir-du-poids.		
onces.		lb.
1	est	1/16
2	...	⅛
4	...	¼
8	...	½

Parties d'un Quart.		
lbs.		quart.
1	est	1/28
2	...	1/14
3½	...	⅛
4	...	1/7
7	...	¼
14	...	½

Parties d'un Quintal.		
lb.		quintal.
1	est	1/112
1¾	...	1/64

Parties d'un Quintal.

lbs.		quintal.
2	est	$\frac{1}{56}$
$3\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{28}$
4	...	$\frac{1}{28}$
7	...	$\frac{1}{16}$
8	...	$\frac{1}{14}$
14	...	$\frac{1}{8}$
16	...	$\frac{1}{7}$
28	...	$\frac{1}{4}$
56	...	$\frac{1}{2}$

Parties d'un Tonneau.

quintaux.		tonneau.
1	est	$\frac{1}{20}$
$1\frac{1}{4}$	...	$\frac{1}{16}$
2	...	$\frac{1}{10}$
$2\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{8}$
4	...	$\frac{1}{5}$
5	...	$\frac{1}{4}$
10	...	$\frac{1}{2}$

Parties d'un Pied Anglais.

pouces.		pied.
1	est	$\frac{1}{12}$
$1\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{8}$
2	...	$\frac{1}{6}$
3	...	$\frac{1}{4}$
4	...	$\frac{1}{3}$
6	...	$\frac{1}{2}$

Parties d'une Verge.

pieds.	pouces.		verge.
0	1	est	$\frac{1}{36}$
0	2	...	$\frac{1}{18}$
0	3	...	$\frac{1}{12}$
0	4	...	$\frac{1}{9}$
0	$4\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{8}$
0	6	...	$\frac{1}{6}$
0	9	...	$\frac{1}{4}$
1	0	...	$\frac{1}{3}$
1	6	...	$\frac{1}{2}$

Parties d'une Perche.

verges.	pieds.		perche.
0	$0\frac{3}{4}$	*sont*	$\frac{1}{24}$
0	$1\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{12}$
0	$1\frac{5}{8}$	...	$\frac{1}{8}$
0	$2\frac{1}{16}$	...	$\frac{1}{6}$
0	$2\frac{3}{4}$	...	$\frac{1}{4}$
0	$4\frac{1}{8}$	...	$\frac{1}{3}$
1	$2\frac{1}{8}$	...	$\frac{1}{2}$
2	$2\frac{1}{4}$	...	$\frac{2}{3}$

Parties d'un Pied Français.

pouces.		pied.
1	est	$\frac{1}{12}$
$1\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{8}$
2	...	$\frac{1}{6}$
3	...	$\frac{1}{4}$
4	...	$\frac{1}{3}$
6	...	$\frac{1}{2}$

Parties d'une Toise.

pieds.	pouces.		toise.
0	6	*sont*	$\frac{1}{12}$
0	8	...	$\frac{1}{9}$
0	9	...	$\frac{1}{8}$
1	0	...	$\frac{1}{6}$
1	6	...	$\frac{1}{4}$
2	0	...	$\frac{1}{3}$
3	0	...	$\frac{1}{2}$

Parties d'une Perche.

pieds.	pouces.		perche.
0	1	est	$\frac{1}{216}$
0	$1\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{144}$
0	2	...	$\frac{1}{108}$
0	3	...	$\frac{1}{72}$
0	4	...	$\frac{1}{54}$
0	$4\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{48}$
0	6	...	$\frac{1}{36}$
0	8	...	$\frac{1}{27}$
0	9	...	$\frac{1}{24}$

pieds.	pouces.		perche.
1	0	est	$\frac{1}{18}$
1	$1\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{16}$
1	6	...	$\frac{1}{12}$
2	0	...	$\frac{1}{9}$
2	3	...	$\frac{1}{8}$
3	0	...	$\frac{1}{6}$
4	[illegible]	...	$\frac{1}{4}$
6	[illegible]	...	$\frac{1}{3}$
9	0	...	$\frac{1}{2}$

Parties d'un Arpent.

prcs.	pds.	pcs.		arp.
0	1	0	est	$\frac{1}{180}$
0	1	$1\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{120}$
0	1	3	...	$\frac{1}{144}$
0	1	4	...	$\frac{1}{135}$
0	1	6	...	$\frac{1}{120}$
0	1	8	...	$\frac{1}{108}$
0	1	$10\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{96}$
0	2	0	...	$\frac{1}{90}$
0	2	3	...	$\frac{1}{80}$
0	2	6	...	$\frac{1}{72}$
0	3	0	...	$\frac{1}{60}$
0	3	4	...	$\frac{1}{54}$
0	3	9	...	$\frac{1}{48}$
0	4	0	...	$\frac{1}{45}$
0	4	6	...	$\frac{1}{40}$
0	5	0	...	$\frac{1}{36}$
0	5	$7\frac{1}{2}$	...	$\frac{1}{32}$
0	6	0	...	$\frac{1}{30}$
0	6	8	...	$\frac{1}{27}$
0	7	6	...	$\frac{1}{24}$
0	9	0	...	$\frac{1}{20}$
0	10	0	...	$\frac{1}{18}$
0	11	3	...	$\frac{1}{16}$
0	12	0	...	$\frac{1}{15}$
0	15	0	...	$\frac{1}{12}$
1	0	0	...	$\frac{1}{10}$
1	2	0	...	$\frac{1}{9}$
1	4	6	...	$\frac{1}{8}$
1	12	0	...	$\frac{1}{6}$
2	0	0	...	$\frac{1}{5}$
2	9	0	...	$\frac{1}{4}$
3	6	0	...	$\frac{1}{3}$
5	0	0	...	$\frac{1}{2}$

Premier Cas.

Lorsque le Prix est moindre qu'un Penny.

Règle.—Divisez le Nombre donné par les Parties Aliquotes d'un Penny ; divisez ensuite le Quotient par 12 pour avoir des Shelings, et les Shelings par 20 pour avoir des Louis. Si le Prix n'est pas une Partie Aliquote d'un Penny, coupez-le en deux parties, dont l'une soit Partie Aliquote d'un Penny, et l'autre Partie Aliquote de la première ou d'un Penny.

Exemples.

1. Combien font 4506 Verges de Galon à $\frac{1}{2}d.$ la Verge ?

Comme $\frac{1}{2}d.$ est la moitié d'un Penny, divisez 4506 par 2, et le Quotient par 12 et ensuite par 20 ; et vous aurez la Réponse en Louis, Shelings et Pence.

$\frac{1}{2}d.$ *est* $\frac{1}{2}$ *de* 1*d.* | 4506 @ $\frac{1}{2}d.$

2253 | 12

187—9*d.* | 20

Rép. £9 7*s.* 9*d.*

2. Combien font 3004 Verges à $\frac{3}{4}d.$ la Verge ?

Comme $\frac{3}{4}d.$ ne sont point Partie Aliquote d'un Penny, prenez $\frac{1}{2}d.$ et $\frac{1}{4}d.$ qui ensemble valent $\frac{3}{4}d.$ $\frac{1}{2}d.$ est la moitié d'un Penny, et $\frac{1}{4}d.$ est le Quart d'un Penny, ou la moité de $\frac{1}{2}d.$ Ainsi prenez la moitié de 3004 pour $\frac{1}{2}d.$ et vous aurez 1502 ; prenez ensuite pour $\frac{1}{4}d.$ le quart de 3004 ou la moitié de 1502, vous aurez 751, que vous ajouterez à 1502 ; la Somme 2253, divisée par 12 et ensuite par 20, donnera la Réponse en Louis, Shelings et Pence.

$\frac{1}{2}d.$ *est* $\frac{1}{2}$ *de* 1*d.*
$\frac{1}{4}d.$ *est* $\frac{1}{2}$ *de* 1*d.*
} 3004 @ $\frac{3}{4}d.$

1502
751

2253 | 12

187—9*d.* | 20

Rép. £9—7*s.*—9*d.*

Ou bien $\frac{1}{2}d.$ *est* $\frac{1}{2}$ *de* 1*d.* | 3004 @ $\frac{3}{4}d.$

$\frac{1}{4}d.$ *est* $\frac{1}{2}$ *de* $\frac{1}{2}d.$ | 1502
751

2253 | 12

187—9*d.* | 20

Rép. £9—7*s.*—9*d.*

3.	Combien font 3456 @ $\frac{1}{4}d.$?	*Rép.* £ 3 12*s.*	
4.	——— 1984 @ $\frac{1}{2}d.$?	*Rép.* £ 4 2*s.*	8*d.*
5.	——— 3968 @ $\frac{3}{4}d.$?	*Rép.* £12 8*s.*	
6.	——— 1729 @ $\frac{1}{4}d.$?	*Rép.* £ 1 16*s.*	$0\frac{1}{4}d.$
7.	——— 1347 @ $\frac{1}{2}d.$?	*Rép.* £ 2 16*s.*	$1\frac{1}{2}d.$
8.	——— 1347 @ $\frac{3}{4}d.$?	*Rép.* £ 4 4*s.*	$2\frac{1}{4}d.$
9.	——— 358 @ $\frac{2}{4}d.$?	*Rép.* £ 1 2*s.*	$4\frac{1}{2}d.$
10.	——— 3685 @ $\frac{3}{4}d.$?	*Rép.* £11 10*s.*	$3\frac{3}{4}d.$

Deuxième Cas.

Lorsque le Prix est en Pence ou en Pence et Farthings.

Règle.—1°. Si le Prix est une Partie Aliquote d'un Sheling, divisez le Nombre qui désigne la Quantité par celui qui exprime combien de fois le Prix est contenu dans un Sheling, vous aurez la Réponse en Shelings, et en divisant par 20 vous l'aurez en Louis.

2°. Si le Prix n'est point une Partie Aliquote d'un Sheling, cherchez la Partie Aliquote du Sheling qui approche le plus du Prix; elle vous servira pour diviser le Nombre. Voyez ensuite combien de fois le Reste du Prix est contenu dans cette première Partie Aliquote, et divisez le Quotient par le Nombre qui exprime combien de fois il y est ainsi contenu. Si le Reste du Prix ne se trouve point une Partie Aliquote de la Première Partie, cherchez celle qui approche le plus du Reste, afin qu'elle vous serve à diviser le Quotient comme ci-dessus, et ainsi de suite pour ce qui vous restera du Prix. Les différents Quotients ajoutés ensemble vous donneront la Réponse en Shelings, que vous réduirez en Louis en divisant par 20.

Exemples.

1. Combien font 1728 Livres de Sucre à 4*d.* la Livre?

Comme 4*d.* font un tiers de Sheling, divisez 1728 par 3, ce qui vous donnera 576 Shelings, qui divisés par 20 feront £28 16*s.*

4*d.* *sont* $\frac{1}{3}$ *de* 1*s.* | 1728 @ 4*d.*

576 | 20

Rép. £28 16*s.*

2. Combien font 1707 Livres de Tabac à $10\frac{1}{2}d.$ la Livre ?

Comme $10\frac{1}{2}d.$ ne sont pas Partie Aliquote d'un Sheling, il faut prendre $6d.$ qui sont la moitié d'un Sheling, et qui approchent le plus de $10\frac{1}{2}d.$: il reste $4\frac{1}{2}d.$ qui ne sont point contenus exactement dans $6d.$; mais en prenant $3d.$ et $1\frac{1}{2}d.$ qui ensemble valent $4\frac{1}{2}d.$ on aura $3d.$ moitié de $6d.$ et $1\frac{1}{2}d.$ moitié de $3d.$ Divisant donc 1707 par 2 on aura $853s.$ $6d.$ qui sera la valeur de 1707 Livres à $6d.$ la Livre ; prenant la moitié de $853s.$ $6d.$ on aura $426s.$ $9d.$ valeur de 1707 Livres à $3d.$ la Livre ; prenant enfin la moitié de $426s.$ $9d.$ on aura $213s.$ $4\frac{1}{2}d.$ valeur de 1707 Livres à $1\frac{1}{2}d.$ Ajoutant ces trois différentes Sommes ensemble on aura $1493s.$ $7\frac{1}{2}d.$ et réduisant les Shelings en Louis, £74 $13s.$ $7\frac{1}{2}d.$ valeur de 1707 Livres à $10\frac{1}{2}d.$ la Livre.

$6d.$ *sont* $\frac{1}{2}$ *de* $1s.$	1707 @ $10\frac{1}{2}d.$	
$3d.$ — $\frac{1}{2}$ *de* $6d.$	853 6	*valeur à* $6d.$
$1\frac{1}{2}d.$ — $\frac{1}{2}$ *de* $3d.$	426 9	——— $3d.$
	213 $4\frac{1}{2}$	——— $1\frac{1}{2}d.$
$10\frac{1}{2}d.$	1493 $7\frac{1}{2}$ | 20	

Rép. £74 $13s.$ $7\frac{1}{2}d.$ *valeur à* $10\frac{1}{2}d.$

3. Combien font	437 @ $1d.$?	*Rép.* £ 1	$16s.$ $5d.$
4. ——— ———	8612 @ $1\frac{1}{4}d.$?	*Rép.* £ 44	$17s.$ $1d.$
5. ——— ———	4121 @ $1\frac{1}{2}d.$?	*Rép.* £ 25	$15s.$ $1\frac{1}{2}d.$
6. ——— ———	1861 @ $1\frac{3}{4}d.$?	*Rép.* £ 13	$11s.$ $4\frac{3}{4}d.$
7. ——— ———	4761 @ $2d.$?	*Rép.* £ 39	$13s.$ $6d.$
8. ——— ———	6181 @ $2\frac{1}{4}d.$?	*Rép.* £ 57	$18s.$ $11\frac{1}{4}d.$
9. ——— ———	7613 @ $3d.$?	*Rép.* £ 95	$3s.$ $3d.$
10. ——— ———	6181 @ $3\frac{1}{4}d.$?	*Rép.* £ 90	$2s.$ $9\frac{1}{2}d.$
11. ——— ———	8120 @ $4d.$?	*Rép.* £135	$6s.$ $8d.$
12. ——— ———	7121 @ $4\frac{3}{4}d.$?	*Rép.* £140	$18s.$ $8\frac{3}{4}d.$
13. ——— ———	7181 @ $5d.$?	*Rép.* £149	$12s.$ $1d.$
14. ——— ———	8121 @ $5\frac{1}{4}d.$?	*Rép.* £177	$12s.$ $11\frac{1}{4}d.$
15. ——— ———	8120 @ $6d.$?	*Rép.* £203	
16. ——— ———	1218 @ $6\frac{1}{4}d.$?	*Rép.* £ 32	$19s.$ $9d.$
17. ——— ———	7101 @ $7d.$?	*Rép.* £207	$2s.$ $3d.$
18. ——— ———	6129 @ $7\frac{3}{4}d.$?	*Rép.* £197	$18s.$ $3\frac{3}{4}d.$
19. ——— ———	7102 @ $8d.$?	*Rép.* £236	$14s.$ $8d.$
20. ——— ———	6103 @ $8\frac{1}{4}d.$?	*Rép.* £209	$15s.$ $9\frac{3}{4}d.$
21. ——— ———	9001 @ $9d.$?	*Rép.* £337	$10s.$ $9d.$
22. ——— ———	6101 @ $9\frac{3}{4}d.$?	*Rép.* £241	$9s.$ $11\frac{1}{2}d.$
23. ——— ———	8121 @ $10d.$?	*Rép.* £338	$7s.$ $6d.$
24. ——— ———	6715 @ $10\frac{1}{2}d.$?	*Rép.* £286	$15s.$ $8\frac{3}{4}d.$
25. ——— ———	1261 @ $11d.$?	*Rép.* £ 57	$15s.$ $11d.$
26. ——— ———	1234 @ $11\frac{1}{2}d.$?	*Rép.* £ 59	$2s.$ $7d.$

Troisième Cas.

Lorsque le Prix est en Shelings, en Shelings et Pence, ou en Shelings, Pence et Farthings.

Règle.—1°. Si le Prix est un Nombre pair de Shelings, multipliez la Quantité par la moitié du Nombre de Shelings, séparez le premier Chiffre de la droite, doublez-le, et vous aurez des Shelings, et les Chiffres à gauche seront des Louis.

2°. Si le Prix est un Nombre impair de Shelings, retranchez-en un, et avec le Nombre pair de Shelings qui restera opérez comme ci-dessus, puis ajoutez un Vingtième du Nombre donné pour le Sheling retranché.

3°. Lorsque le Prix est en Shelings et Pence, ou en Shelings Pence et Farthings, s'il est une Partie Aliquote d'un Louis, prenez cette Partie Aliquote ; mais s'il ne l'était point, opérez pour les Shelings d'après une des deux Règles précédentes, suivant le cas, ou bien pour les Shelings prenez les Parties Aliquotes d'un Louis, et pour les Pence et Farthings, opérez comme dans le deuxième Cas. Les différents Résultats ajoutés ensemble donneront la Réponse.

Exemples.

1. Combien font 248 Verges de Drap à 6*s*. la Verge ?

248 @ 6*s*.
3
£74,4
2
8*s*.

£74—8*s*.

2. Combien font 566 Verges à 7*s*. la Verge ?

566 @ 7*s*.
3
£169,8
2
16*s*.
£169—16*s*.
$\frac{1}{20}$ de 566 = 28— 6
Rép. £198— 2*s*.

3. Combien font 329 Gallons de Vin à 3*s*. 4*d*. le Gallon ?

3*s*, 4*d*. *est* $\frac{1}{6}$ *de* £1 | 329 @ 3*s*. 4*d*.

Rép. £54 16*s*. 8*d*.

4. Combien font 765 Gallons de Vin à 5*s*. 9*d*. le Gallon ?

5*s*. — *sont* $\frac{1}{4}$ *de* £1 | 765 @ 5*s*. 9*d*.

6*d*. — $\frac{1}{10}$ *de* 5*s*.	191	5	0
3*d*. — $\frac{1}{2}$ *de* 6*d*.	19	2	6
5*s*. 9*d*.	9	11	3

Rép. £219 18 9

5.	Combien font	121	@	1*s*. ?	*Rép.*	£ 6	1*s*.	
6.	———	2178	@	1*s*, 3*d* ?	*Rép.*	£ 136	2*s*.	6*d*.
7.	———	7281	@	1*s*. 4*d* ?	*Rép.*	£ 485	8*s*.	
8.	———	3201	@	1*s*. 6*d* ?	*Rép.*	£ 240	1*s*.	6*d*.
9.	———	1696	@	1*s*. 8*d* ?	*Rép.*	£ 141	6*s*.	8*d*.
10.	———	8713	@	1*s*. $9\frac{3}{4}$*d* ?	*Rép.*	£ 789	12*s*.	$3\frac{3}{4}$*d*.
11.	———	2643	@	2*s*. ?	*Rép.*	£ 264	6*s*.	
12.	———	3462	@	2*s*. 6*d* ?	*Rép.*	£ 432	15*s*.	
13.	———	121	@	3*s*. ?	*Rép.*	£ 18	3*s*.	
14.	———	3150	@	3*s*. 4*d* ?	*Rép.*	£ 525		
15.	———	2375	@	3*s*. $7\frac{1}{2}$*d* ?	*Rép.*	£ 427	19*s*.	$10\frac{3}{4}$*d*.
16.	———	4735	@	4*s*. $11\frac{3}{4}$*d* ?	*Rép.*	£1178	16*s*.	$4\frac{1}{4}$*d*.
17.	———	3271	@	5*s*. ?	*Rép.*	£ 817	15*s*.	
18.	———	1765	@	5*s*. 9*d*. ?	*Rép.*	£ 507	8*s*.	9*d*.
19.	———	2710	@	6*s*. 8*d* ?	*Rép.*	£ 903	6*s*.	8*d*.
20.	———	3715	@	9*s*. $4\frac{1}{2}$*d* ?	*Rép.*	£1741	8*s*.	$1\frac{1}{2}$*d*.
21.	———	77	@	10*s*. $6\frac{1}{4}$*d* ?	*Rép.*	£ 40	10*s*.	$1\frac{1}{4}$*d*.
22.	———	2572	@	13*s*. $7\frac{1}{2}$*d* ?	*Rép.*	£1752	3*s*.	6*d*.
23.	———	1603	@	16*s*. $10\frac{1}{2}$*d* ?	*Rép.*	£1352	10*s*.	$7\frac{1}{2}$*d*.
24.	———	6360	@	18*s*. ?	*Rép.*	£5724		
25.	———	2710	@	19*s*. $2\frac{1}{2}$*d* ?	*Rép.*	£2602	14*s*.	7*d*.
26.	———	430	@	19*s*. $6\frac{1}{4}$*d* ?	*Rép.*	£ 419	13*s*.	$11\frac{1}{2}$*d*.

Quatrième Cas.

Lorsque le Prix est en Louis, Shelings, Pence et Farthings.

Règle.—1°. Lorsque le Prix est en Louis seulement, multipliez la Quantité par les Louis, et vous aurez la Réponse en Louis.

2°. Si le Prix contient, outre les Louis, quelques Dénominations plus basses, multipliez d'abord la Quantité par les Louis, et pour le Reste du Prix opérez d'après une des Règles précédentes suivant la nature du Cas. La Somme des différents Résultats donnera la Réponse.

EXEMPLES.

1. Combien font 356 Quintaux de Raisin à £4 le Quintal ?

356 @ £4
4

Rép. £1424

2. Combien font 329 Quintaux à £4 6*s*. 8*d*. le Quintal ?

6*s*. 8*d*. *sont* $\frac{1}{3}$ *de* £1 | 329 @ £4 6*s*. 8*d*.
4

1316
109 13 4

Rép. £1425 13*s*. 4*d*.

Ou bien 329 @ £4 6*s*. 8*d*.
4

6*s*. 8*d*. *sont* $\frac{1}{15}$ *de* £4 | 1316
109 13 4

Rép. £1425 13*s*. 4*d*.

3. Combien font 8328 @ £1 5*s*. ? *Rép.* £10410.
4. —— 6940 @ £1 12*s*. ? *Rép.* £11104.
5. —— 3456 @ £1 13*s*. 4*d* ? *Rép.* £ 5760.
6. —— 8715 @ £1 16*s*. 2*d* ? *Rép.* £15759 12*s*. 6*d*.
7. —— 7814 @ £1 17*s*. 3*d* ? *Rép.* £14553 11*s*. 6*d*.
8. —— 3187 @ £2 6*s*. 8*d* ? *Rép.* £ 7436 6*s*. 8*d*.
9. —— 3907 @ £3 14*s*. 6*d* ? *Rép.* £14553 11*s*. 6*d*.
10. —— 6374 @ £4 13*s*. 4*d* ? *Rép.* £29745 6*s*. 8*d*.
11. —— 2345 @ £5 5*s*. 5½*d* ? *Rép.* £12364 19*s*. 9½*d*.
12. —— 1234 @ £7 0*s*. 0¾*d* ? *Rép.* £ 8641 17*s*. 1¼*d*.
13. —— 6170 @ £11 11*s*. 11¾*d*? *Rép.* £71565 11*s*. 5½*d*.
14. —— 1953 @ £12 9*s*. 0¼*d* ? *Rép.* £24318 18*s*. 4½*d*.
15. —— 9999 @ £19 19*s*. 11¾*d*? *Rép.* £199969 11*s* 8¼*d*.

CINQUIÈME CAS.

Lorsqu'il y a une Fraction dans la Quantité dont on demande le Prix.

RÈGLE.—Opérez d'aprés les Règles ci-dessus sur l'Entier, et ensuite pour la Fraction vous prendrez des parties proportionelles

du Prix, que vous ajouterez au Résultat.—*Ou bien*, Cherchez la valeur de la Fraction en Shelings et Pence si la Réponse doit être en Louis, ou en Pence si la Réponse doit être en Shelings, et prenez ensuite les Parties Aliquotes comme ci-dessus.

Exemples.

1. Combien font $234\frac{3}{4}$ Verges de Drap à 5*s*. 8*d*. la Verge ?

5*s* *sont* $\frac{1}{4}$ *de* £1	$234\frac{3}{4}$ @ 5*s*. 8*d*.		
6*d*. —$\frac{1}{10}$ *de* 5*s*.	58	10	0
2*d*. — $\frac{1}{3}$ *de* 6*d*.	5	17	0
	1	19	0
5*s*. 8*d*.			
Pour $\frac{1}{2}$ *Verge*		2	10
Pour $\frac{1}{4}$ *Verge*		1	5
Rép.	£66	10*s*.	3*d*.

Ou bien 5*s*. *sont* $\frac{1}{4}$ *de* £1	234	15	0
6*d*.—$\frac{1}{10}$ *de* 5*s*.	58	13	9
2*d*.— $\frac{1}{3}$ *de* 6*d*.	5	17	$4\frac{1}{2}$
	1	19	$1\frac{1}{2}$
Rép.	£66	10*s*.	3*d*.

					Réponses.		
2. Combien font	$273\frac{1}{4}$	@ £0	2*s*.	6*d* ?	£ 34	3*s*.	$1\frac{1}{2}$*d*.
3. ———	$937\frac{1}{2}$	@ £3	17*s*.	8*d* ?	£3640	12*s*.	6*d*.
4. ———	$139\frac{3}{4}$	@ £1	19*s*.	4*d* ?	£ 274	16*s*.	10*d*.
5. ———	$371\frac{3}{4}$	@ £4	13*s*.	7*d* ?	£1739	9*s*.	$7\frac{1}{2}$*d*.
6. ———	$284\frac{1}{2}$	@ £2	10*s*.	6*d* ?	£ 718	7*s*.	3*d*.
7. ———	$542\frac{7}{8}$	@ £0	16*s*.	8*d* ?	£ 452	7*s*.	11*d*.
8. ———	$785\frac{1}{3}$	@ £1	3*s*.	9*d* ?	£ 932	11*s*.	8*d*.
9. ———	$365\frac{5}{12}$	@ £3	14*s*.	6*d* ?	£1361	3*s*.	$6\frac{1}{2}$*d*.
10. ———	$785\frac{3}{4}$	@ £5	6*s*.	$3\frac{3}{4}$*d* ?	£4177	6*s*.	$5\frac{1}{4}$*d*.
11. ———	$895\frac{1}{8}$	@ £3	5*s*.	$9\frac{3}{4}$*d* ?	£2946	18*s*.	9*d*.
12. ———	$694\frac{7}{11}$	@ £4	6*s*.	$9\frac{1}{8}$*d* ?	£3013	19*s*.	0*d*.
13. ———	$498\frac{6}{13}$	@ £5	3*s*.	$6\frac{4}{5}$*d* ?	£2581	4*s*.	0*d*.
14. ———	$654\frac{5}{17}$	@ £4	8*s*.	$5\frac{3}{4}$*d* ?	£2893	6*s*.	1*d*.
15. ———	$345\frac{9}{10}$	@ £5	7*s*.	$11\frac{5}{8}$*d* ?	£1864	15*s*.	$9\frac{3}{4}$*d*.

Sixième Cas.

Lorsque la Quantité dont on demande le Prix est de plusieurs Dénominations.

Règle.—Multipliez le Prix par la Dénomination la plus haute, comme dans la Multiplication composée, et pour les autres Dénominations prenez les Parties Aliquotes, et les Résultats ajoutés ensemble donneront la Réponse.— *Ou bien*, Réduisez les Dénominations inférieures en Fraction de la Dénomination la plus haute, et opérez comme dans le Cas précédent.

Exemples.

1. Combien font 8 Quintaux 2 Quarts et 16 Livres de Sucre à £2 5*s*. 6*d*. le Quintal ?

	£.	s.	d.	
2 *Qrts. sont* $\frac{1}{2}$ *de* 1 *Quint.*	2	5	6	
			8	
	18	4	0	*Prix de* 8 *Quintaux.*
14 *lbs. sont* $\frac{1}{4}$ *de* 2 *Quarts.*	1	2	9	*Prix de* 2 *Quarts.*
2 *lbs. sont* $\frac{1}{7}$ *de* 14 *lbs.*		5	$8\frac{1}{4}$	*Prix de* 14 *lbs.*
			$9\frac{3}{4}$	*Prix de* 2 *lbs.*
Rép.	£19	13*s*.	3*d*.	*Prix de* 8 *Qx.* 2 *Qs.* 16 *lbs.*

Ou bien, Réduisant 2 *Quarts* 16 *lbs.* en Fraction de Quintal, vous aurez

5*s*. $\frac{1}{4}$ *de* £1	8 $\frac{9}{14}$ @ £2 5*s*. 6*d*.			
	2			
	16	0	0	
6*d*. $\frac{1}{10}$ *de* 5*s*.	2	0	0	
		4	0	
Prix de $\frac{1}{14}$		3	3	
Prix de $\frac{8}{14}$	1	6	0	
Rép.	£19	13*s*.	3*d*.	

Ou bien,	£.	s.	d.
5*s*. $\frac{1}{4}$ *de* £1	8	12	$10\frac{2}{7}$
			2
	17	5	$8\frac{4}{7}$
6*d*. $\frac{1}{10}$ *de* 5*s*.	2	3	$2\frac{4}{7}$
		4	$3\frac{6}{7}$
Rép.	£19	13*s*.	3*d*.

2. Combien coûtent 25 Toises 5 Pieds 10 Pouces d'un Ouvrage à £3 10*s*. 6*d*. la Toise ?

Rép. £91 11*s*. $0\frac{1}{2}$*d*.

3. Combien font 134 Onces 16 Gros et 16 Grains d'Or à £4 9*s.* l'Once ? *Rép.* £600 0*s.* 2*d.*

4. Combien font 128 Onces 12 Gros et 8 Grains d'Or à £4 7*s.* 8½*d.* l'Once ? *Rép.* £564 0*s.* 9$\frac{1}{24}$.

5. Un homme a entrepris l'ouverture d'un Chemin à raison de £24 15*s.* par Mile : il en a fait 7 Miles 6 Stades 36 Perches et 15 Pieds. Combien doit-il recevoir ? *Rép.* £194 13*s.* 4⅓*d.*

6. Combien coûteront 1 Lieue 56 Arpents 8 Perches et 15 Pieds de Chemin à £47 5*s.* par Lieue ? *Rép.* £79 4*s.* 11½*d.*

7. Combien coûteront 7 Acres 3 Vergées 26 Perches 169 Pieds et 72 Pouces de Terre à £45 7*s.* 6*d.* l'Acre ? *Rép.* £359 4*s.* 1½*d.*

8. Combien font 71 Arpents 85 Perches 303 Pieds et 108 Pouces de Terre à £43 17*s.* 4*d.* par Arpent ? *Rép.* £3152 4*s.* 7½*d.*

9. Combien font 713 Acres 3 Vergées et 39 Perches de Terre à £3 16*s.* 8*d.* l'Acre ? *Rép.* £2736 19*s.* 6½*d.*

10. J'ai mis £97 6*s.* 3*d.* en Commerce, j'ai retiré à £7 15*s.* 8*d.* par Louis. Combien m'a Produit la Somme entière ? *Rép.* £757 8*s.* 3¾*d.*

11. Combien produiront £11 11*s.* 11*d.* à raison de £11 11*s.* 11*d.* par Louis ? *Rép.* £134 9*s.* 3$\frac{49}{60}$*d.*

12. Combien produiront £99 19*s.* 11¾*d.* à raison de £99 19*s.* 11¾*d.* par Louis ? *Rép.* £9999 15*s.* 10$\frac{1}{8}\frac{1}{80}$*d.*

13. Combien produiront £85 14*s.* 3*d.* à raison d'une Guinée par Louis ? *Rép.* £99 19*s.* 11½*d.*

14. Combien produiront £150 15*s.* 10*d.* à un Doublon par Louis ? *Rép.* £561 13*s.* 11¾*d.*

DES RAISONS ET PROPORTIONS.

Etant donné deux Quantités quelconques, on peut soustraire l'une de l'autre pour en connaître la Différence, et l'on peut diviser aussi l'une par l'autre, pour connaître leur Quotient.

Le Résultat de ces deux Opérations s'appelle *Rapport* ou *Raison ; Raison Arithmétique* lorsque l'on cherche la Différenee, et

Raison Géométrique lorsque l'on cherche le Quotient. Ainsi la Raison Arithmétique de 6 et de 2 comparés ensemble est 4, parce que la Différence de 6 à 2 est 4 ; la Raison Géométrique de 6 et de 2 est 3, parce que 6 divisé par 2 donne 3. La première des deux Quantités que l'on compare s'appelle *Antécédent*, et la seconde *Conséquent* de la Raison.

On peut donc exprimer une Raison Géométrique par une Fraction dont le Numérateur est l'Antécédent et le Dénominateur le Conséquent. Ainsi, la Raison Géométrique de 6 à 2 est $\frac{6}{2} = 3$: on l'exprime aussi de cette manière 6 : 2 ; mais la Raison Arithmétique de 6 à 2 s'exprime ainsi, 6 . 2.

Lorsque deux Quantités ont entre elles une Différence égale à celle qui règne entre deux autres Quantités, ces quatre Quantités sont alors en *Proportion Arithmétique*. Les Nombres 8 et 4, par exemple, ont la même Différence 4, que 6 et 2 ; ainsi, ces quatre Nombres sont en Proportion Arithmétique, que l'on écrit ainsi 8 . 4 : 6 . 2, ce qui signifie 8 est à 4 arithmétiquement comme 6 est à 2; ou, le Rapport Arithmétique de 8 à 4 est égal au Rapport Arithmétique de 6 à 2.

Lorsqu'il règne entre deux Quantités un même Quotient qu'entre deux autres, ces quatre Quantités sont en *Proportion Géométrique*. Les Nombres 8 et 4, par exemple, ont le même Quotient 2, que 6 et 3 ; ainsi, ces quatre Nombres sont en Proportion Géométrique, que l'on exprime ainsi, 8 : 4 :: 6 : 3, c'est-à-dire, 8 est à 4 comme 6 est à 3, ou, la Raison Géométrique de 8 à 4 est la même que celle de 6 à 3, ou, le Quotient de 8 divisé par 4 est le même que celui de 6 divisé par 3.

Le premier et le dernier Terme d'une Proportion se nomment les *Extrêmes*. Le second et le troisième se nomment les *Moyens*.

Dans toute Proportion Arithmétique la Somme des Extrêmes est égale à la Somme des Moyens ; ainsi, dans la Proportion 8 . 4 : 6 . 2 la Somme des Extrêmes 8 et 2, doit égaler celle des Moyens 4 et 6 ; en effet 8 et 2 font 10, et 4 et 6 font 10.

Dans toute Proportion Géométrique le Produit des Extrêmes est égal au Produit des Moyens. Dans la Proportion 12 : 4 :: 9 : 3 le Produit de 12 par 3 est égal au Produit de 4 par 9.

On dit que deux Quantités sont en *Raison directe* lorsque l'une croît dans le même Rapport que l'autre, et en *Raison inverse* lorsque l'une croît dans le même Rapport que l'autre décroît. Il y a par conséquent des *Proportions directes* et des *Proportions inverses*. La Proportion 4 : 12 :: 7 : 21 est directe, parce que 12 est le Triple de 4, de même que 21 est le Triple de 7. Mais,

dans la Proportion 4 : 12 : 21 : 7, 4 et 12 sont en Raison inverse de 21 et 7, parce que pour trouver la Proportion il faut changer l'ordre des deux derniers Termes, et dire, 4 : 12 :: 7 : 21.

Lorsqu'on parle d'une *Raison* ou *Proportion*, sans spécifier laquelle, on entend toujours la *Géométrique*.

On appelle *Raison composée*, celle qui résulte de la Multiplication de plusieurs Raisons, Antécédent par Antécédent, Conséquent par Conséquent. Si l'on multipliait la Raison 8 : 4 par la Raison 10 : 5, on aurait la Raison composée 80 : 20. On appelle la Raison composée, *doublée*, lorsqu'il y a deux Raisons composantes égales ; *triplée*, *quadruplée*, &c., lorsqu'il y a trois, quatre, &c., Raisons composantes égales.

Si deux Fractions ont un même Dénominateur et différents Numérateurs, ces Fractions seront en Raison directe de leurs Numérateurs ; c'est-à-dire, que la première sera à la seconde comme le Numérateur de la première est au Numérateur de la seconde : ainsi $\frac{2}{5} : \frac{3}{5} :: 2 : 3$.

Mais si deux Fractions ont un même Numérateur et des Dénominateurs différents, elles seront en Raison inverse de leurs Dénominateurs ; c'est-à-dire, que la première sera à la seconde comme le Dénominateur de la seconde est à celui de la première ; ainsi $\frac{2}{7} : \frac{2}{5} :: 7 : 5$.

Deux Fractions dont les Numérateurs et les Dénominateurs seront différents, seront en Raison composée de la Directe des Numérateurs et de l'Inverse des Dénominateurs ; c'est-à-dire, que la première sera à la seconde comme le Produit du Numérateur de la première par le Dénominateur de la seconde est au Produit du Numérateur de la seconde par le Dénominateur de la première : ainsi $\frac{3}{5} : \frac{2}{7} :: 3 \times 7 : 2 \times 5$ ou $\frac{3}{5} : \frac{2}{7} :: 21 : 10$.

Problème.

Trouver un Terme d'une Proportion dont on connaît les trois autres.

Soit la Proportion $35 : 21 :: 15 : x$, (mettant x pour le Terme inconnu que l'on cherche,) dans laquelle on connaît les trois premiers Termes. Pour trouver le quatrième, il faut remarquer que le Produit des Extrêmes doit être égal au Produit des Moyens ; par conséquent le Terme cherché, qui est le dernier, multiplié par le premier Terme 35, doit égaler le Produit des deux moyens Termes 21 et 15, qui est 315. Or, puisque le Terme cherché, multiplié par 35, doit donner 315, 315 divisé par 35 donnera le Terme cherché ; car le Quotient multiplié par le Diviseur donne le Dividende. Or, 315 divisé par 35 donne 9 : donc 9 est le Terme cherché.

De là on peut déduire la Règle générale suivante : Si le Terme cherché est un des Extrêmes, prenez le Produit des Moyens, et divisez-le par l'Extrême connu, et vous aurez l'autre Extrême. Si le Terme cherché est un des Moyens, prenez le Produit des Extrêmes, et divisez-le par le Moyen connu, et vous aurez l'autre Moyen.

RÈGLE DE TROIS.

La Règle de Trois, qu'on appelle aussi Règle d'or, à cause de sa grande utilité, est renfermée dans le Problême précédent, et c'est la Méthode de trouver un Terme d'une Proportion dont on connaît les trois autres. On la divise en *Règle de Trois simple* et *Règle de Trois composée.*

REGLE DE TROIS SIMPLE.

La Règle de Trois Simple est la Méthode de trouver un Terme d'une Proportion dont on connaît les trois autres.

Règle.

Posez les trois Termes connus en Proportion, de sorte que les deux premiers soient des deux Espèces connues, mettant le plus grand Terme le second si le Terme cherché doit être plus grand que le Terme connu, et au contraire mettant le petit Terme le second si le Terme cherché doit être plus petit que le Terme connu, et le troisième de la même espèce que le Terme cherché ; prenez le produit des Moyens, et divisez-le par l'Extrême connu, et vous aurez le Terme cherché.

Exemples.

1. Si 30 Hommes me coûtent 27 Shelings par jour, combien 50 Hommes me coûteront-ils?

$$\begin{array}{cccccc} h. & h. & & s. & & s. \\ 30 & : & 50 & :: & 27 & : & x = 45 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 50 \\ \hline 1350(30 \\ \hline \end{array}$$

Rép. 45*s.*

2. Si 8 Hommes font un Ouvrage en 12 Jours, en combien de Jours 16 Hommes feront-ils le même Ouvrage?

$$16 : 8 :: 12 : x = 6 \text{ } \textit{Jours.}$$

$$\begin{array}{r} 8 \\ \hline 96(16 \\ \hline \end{array}$$

Rép. 6 *Jours.*

3. Un Homme a fait un Voyage en 24 Jours lorsque les Jours n'étaient que de 12 Heures ; combien mettra-t-il de Jours à faire le même Voyage lorsque les Jours seront de 16 Heures ?
Rép. 18 *Jours.*

4. Si 6 Chevaux mangent 21 Minots d'Avoine en une Semaine, combien 20 Chevaux en mangeront-ils dans le même temps ?
Rép. 70 *Minots.*

5. Un Fort assiégé a des Provisions pour 5 Mois en allouant 12 Onces par Jour à chaque Homme ; mais ne pouvant avoir de Secours que dans 9 Mois, on demande combien on doit donner à chaque Homme par Jour, pour que les Provisions leur durent ce temps ? *Rép.* 6⅔ *Onces.*

6. Il y a 800 Hommes dans un Fort avec des Provisions pour 2 Mois ; combien faut-il en renvoyer pour que les Provisions leur durent 5 Mois ? *Rép.* 480.

7. Si 1000 Pieds Français font 1068 Pieds Anglais, combien y a-t-il de Pieds Anglais dans un Arpent ? *Rép.* 192.24.

8. Il y a un Robinet à une Citerne, qui la vide en 12 Heures ; combien en faudra-t-il de la même capacité pour la vider en un Quart d'heure ? *Rép.* 48.

9. J'ai payé 6 Verges de Drap 17*s.* 8*d.* Combien me coûteront 5 Pièces du même Drap, chaque Pièce contenant 27½ Verges ? *Rép.* £20 4*s.* 10½*d.*

10. Un Edifice, bâti en 8 Mois par 120 Ouvriers, a été démoli, et on veut le rebâtir en 3 Mois ; combien faudra-t-il d'Ouvriers ?
Rép. 320.

11. Si un Homme boit 20 Chopines de Vin par Mois, lorsqu'il coûte 8*s.* le Gallon, combien faut-il qu'il en boive dans le même Temps, pour que la Dépense soit la même, lorsque le Vin coûte 10*s.* le Gallon ? *Rép.* 16 *Chopines.*

12. J'ai acheté les ⅜ d'un Héritage qui vaut £700. Combien dois-je donner ? *Rép.* £262 10*s.*

13. Une Armée de 1000 Hommes dans un Fort a des Provisions pour 3 Mois ; il en sort 400 Hommes. Combien de Temps leur dureront leurs Provisions ? *Rép.* 5 *Mois.*

14. Si les ⅞ d'une Verge de Drap coûtent $\frac{7}{15}$ d'un Louis, combien coûteront ⅘ de Verge ?
Rép. $\frac{7}{15}$ *de Louis, ou* 11*s.* 8*d.*

15. Si les $\frac{3}{4}$ d'un Quintal de Sucre coûtent £4$\frac{7}{8}$, combien vaudront 4$\frac{1}{2}$ *lbs.* ? *Rép.* 6*s.* 1$\frac{1}{2}$*d.*

16. Une Personne qui possédait les $\frac{3}{4}$ d'une Propriété vendit les $\frac{2}{3}$ de sa part pour £270 : à combien estimait-elle la Propriété entière ? *Rép.* £600.

17. En combien de Jours 12 Hommes feront-ils un Ouvrage que 30 Hommes peuvent faire en 21 Jours ?
Rép. 52$\frac{1}{2}$ *Jours.*

18. Si 4 Perches Anglaises de Terre de front sur 40 de profondeur font un Acre en superficie, combien faudra-t-il donner de profondeur à un Morceau de Terre de 9$\frac{3}{5}$ Perches de front pour qu'il contienne pareillement un Acre en superficie ?
Rép. 16$\frac{2}{3}$ *Perches.*

19. Si 27 Vaches peuvent se nourrir pendant 15 Jours dans un Pré, combien de temps 45 Vaches pourront-elles se nourrir dans le même Pré ? *Rép.* 9 *Jours.*

20. Si 30 Hommes font un Ouvrage en 11 Jours, combien faudra-t-il d'Hommes pour faire le double du même Ouvrage dans le tiers du temps des premiers. *Rép.* 180 *Hommes.*

21. Si 40 Arpents de Terre me rendent 9 Minots de Blé par Arpent, combien faudra-t-il de Terre pour me donner la même quantité de Blé à 12 Minots par Arpent ?
Rép. 30 *Arpents.*

22. A la Monnaie, avec une Livre d'Or contenant une Once d'Alliage on fait 44$\frac{1}{2}$ Guinées. Combien sur ce pied-là vaut une Livre d'Or pur ? *Rép.* £56 12*s.* 8$\frac{8}{11}$*d.*

23. Combien de Verges de Tapis d'une demi-Verge de large couvriront le Plancher d'une Chambre de 18 Pieds de largeur sur 30 de longueur, Mesure Anglaise ?
Rép. 120 *Verges.*

24. Un Fort assiégé a des Provisions pour 5 Mois en donnant 12 Onces par Jour à chaque Homme ; mais ne pouvant avoir de secours que tard, on réduit chaque Homme à 7$\frac{1}{2}$ Onces par Jour. Combien de temps dureront les Provisions ?
Rép. 8 *Mois.*

25. Si 6 Hommes ont mis 192 Jours à faire un Ouvrage, combien faudra-t-il d'Hommes pour faire le même Ouvrage en 24 Jours ? *Rép.* 48 *Hommes.*

REGLE DE TROIS COMPOSÉE.

LA RÈGLE DE TROIS COMPOSÉE est la Méthode de trouver un Terme d'une Proportion dans laquelle il y a plus de trois Termes connus, lesquels cependant peuvent se réduire à trois.

RÈGLE.

Prenez deux Termes connus de même espèce ; établissez, entre ces deux termes et celui qui est de même espèce que le Terme cherché, la même Proportion que s'il n'y avait que ces trois Termes. Prenez deux autres Termes connus de même espèce ; établissez encore, entre ces deux Termes et celui de même espèce que le Terme cherché, la même Proportion que s'il n'y avait que ces trois Termes. Continuez ainsi, faisant autant de Proportions qu'il y a de doubles Termes connus de même espèce, observant de mettre toujours pour le troisième Terme de chaque Proportion, celui qui est de même espèce que le Terme cherché. Posez toutes ces différentes Proportions les unes sous les autres, Antécédents sous Antécédents et Conséquents sous Conséquents. Prenez le Produit des Antécédents de la première Raison de chaque Proportion, prenez de même le Produit des Conséquents de la même Raison, et faites cette Proportion : le Produit des Antécédents est au Produit des Conséquents comme le Terme de même espèce que le Terme cherché est au Terme cherché. Prenez le Produit des Moyens, divisez-le par l'Extrême connu, le Quotient sera le quatrième Terme cherché.

EXEMPLES.

1. Si 14 Chevaux mangent 56 Minots d'Avoine en 16 Jours, combien 20 Chevaux en mangeront-ils de Minots en 24 Jours ?

14 *Chevaux* : 20 *Chevaux*
16 *Jours* : 24 *Jours*
} :: 56 *Minots* : $x = 120$

224 : 480 :: 56 : $x = 120$

56

2880
2400

26880 (224
224 ——
——— *Rép.* 120 *Minots.*
448
448
———
...

2. Si 3 Hommes, en travaillant 7 Heures par Jour, ont fait, en 2 Jours, 84 Toises d'un Ouvrage, combien en feront 5 Hommes, en 3 Jours, en travaillant 4 Heures par Jour ?

$$\left.\begin{array}{rcl} 3 \textit{ Hommes} & : & 5 \textit{ Hommes} \\ 2 \textit{ Jours} & : & 3 \textit{ Jours} \\ 7 \textit{ Heures} & : & 4 \textit{ Heures} \end{array}\right\} :: 84 \textit{ Toises} : x$$

$$42 : 60 :: 84 : x = 120 \textit{ Toises.}$$

3. Si 8 Jardiniers, en travaillant 8 Heures par Jour, ont béché, en 12 Jours, 10 Quarrés contenant 240 Pieds chacun en Superficie, combien 24 Jardiniers, en travaillant 12 Heures par Jour, feront-ils de Quarrés de 180 Pieds, en 10 Jours ?

$$\left.\begin{array}{rcl} 8 \textit{ Jardiniers} & : & 24 \textit{ Jardiniers} \\ 8 \textit{ Heures} & : & 12 \textit{ Heures} \\ 12 \textit{ Jours} & : & 10 \textit{ Jours} \\ 180 \textit{ Pieds} & : & 240 \textit{ Pieds} \end{array}\right\} :: 10 \textit{ Quarrés} : x$$

$$138240 : 691200 :: 10 : x = 50 \textit{ Quarrés.}$$

Remarques.—1°. Ces deux derniers Exemples font voir combien est faux le Nom que certains Auteurs donnent à la Règle de Trois Composée, lorsqu'ils l'appellent *Règle de Cinq*, puisque le premier de ces deux Exemples contient Sept Termes connus, et le second en contient Neuf : le premier Exemple qui suit ces Remarques en contient Onze, et le deuxième Treize. Mais, comme dans tous ces cas ces Termes peuvent se réduire à Trois, on peut donc, dans tous les cas, l'appeler *Règle de Trois*. Et, comme la première Raison est composée de plusieurs autres Raisons, on l'appelle *Règle de Trois Composée.*

2°. Lorsque dans une Proportion composée l'on peut diviser par un même Nombre un des premiers et un des deuxièmes Termes de la Proportion, ou un des premiers et le troisième, on abrège beaucoup l'Opération.

Ainsi dans le troisième Exemple l'on a

$$\left.\begin{array}{c} 8 : 24 \\ 8 : 12 \\ 12 : 10 \\ 180 : 240 \end{array}\right\} \text{divisant par} \left\{\begin{array}{c} 8 \\ 4 \\ 2 \\ 60 \end{array}\right\} \text{ on aura } \left\{\begin{array}{c} 1 : 3 \\ 2 : 3 \\ 6 : 5 \\ 3 : 4 \end{array}\right\} :: 10 : x.$$

Divisant ensuite le premier Conséquent et le dernier Antécédent par 3, on aura 1 pour premier Conséquent, et 1 pour dernier Antécédent : on aura donc

$$\left.\begin{array}{c} 1 : 1 \\ 2 : 3 \\ 6 : 5 \\ 1 : 4 \end{array}\right\} :: 10 : x.$$

Divisant par 3 le troisième Antécédent et le deuxième Conséquent, on aura 2 pour troisième Antécédent et 1 pour deuxième Conséquent, comme suit :

$$\left.\begin{matrix}1 : 1\\2 : 1\\2 : 5\\1 : 4\end{matrix}\right\} :: 10 : x.$$

Divisant par 2 le deuxième Antécédent et le quatrième Conséquent, on aura 1 pour deuxième Antécédent, et 2 pour quatrième Conséquent.

$$\left.\begin{matrix}1 : 1\\1 : 1\\2 : 5\\1 : 2\end{matrix}\right\} :: 10 : x.$$

Divisant enfin le troisième Antécédent et le quatrième Conséquent par 2, on aura 1 pour troisième Antécédent et 1 pour quatrième Conséquent.

$$\left.\begin{matrix}1 : 1\\1 : 1\\1 : 5\\1 : 1\end{matrix}\right\} :: 10 : x.$$

$$1 : 5 :: 10 : x = 50$$

4. Si 130 Hommes font, en 12 Jours, en travaillant 6 Heures par Jour, un Mur de 125 Pieds de long sur 3 Pieds d'épaisseur et 4 Pieds de hauteur, combien faudra-t-il que 26 Hommes travaillent d'Heures par Jour pour faire en 288 Jours un Mur de 500 Pieds de longueur sur 6 de hauteur et 4 d'épaisseur ?

Rép. 10 *Heures.*

5. Si 252 Hommes, en travaillant 5 Jours, à 12 Heures par Jour, ont fait 9 Fossés de 280 Pieds de long sur 3 de large et 2 de profondeur, en combien de Jours 24 Hommes en feront-ils 5 de 420 Pieds de longueur sur 6 de largeur et 3 de profondeur, en travaillant 9 Heures par Jour ?

Rép. 175 *Jours.*

6. Si 8 Hommes travaillent pendant 3 Jours pour 30s., combien de Jours 20 Hommes travailleront-ils pour £15 ?

Rép. 12 *Jours.*

7. Si un Voyageur fait 216 Miles en 3 Jours, lorsque les Jours sont de 12 Heures, combien lui faudra-t-il de Jours de 10 Heures pour faire 360 Miles ? *Rép.* 6 *Jours.*

8. Si 135 Hommes consomment 360 Quarts de Blé en 108 Jours, combien de Quarts en consommeront 11232 Hommes en 54 Jours ? *Rép.* 14976 *Quarts.*

9. Si 8 Hommes fauchent 40 Arpents en 7 Jours, combien d'Arpents 28 Hommes faucheront-ils en 24 Jours ?
Rép. 480 *Arpents.*

10. Si 939 Hommes consomment 351 Quarts de Blé en 168 Jours, combien d'Hommes en consommeront 1404 Quarts en 56 Jours ? *Rép.* 11268 *Hommes.*

11. Si 15 Hommes consomment pour £1 8*s.* 1½*d.* de Lard en 6 Jours lorsque le lard est à 10 Sous la Livre, combien faudra-t-il d'Hommes pour consommer pour £2 14*s.* de Lard en 12 Jours, lorsqu'il sera à 8 Sous la Livre ?
Rép. 18 *Hommes.*

12. Si 34 Hommes font un Ouvrage en 27 Jours, en travaillant 7 Heures par Jour, en combien de temps 27 Hommes feront-ils le même Ouvrage en travaillant 17 Heures par Jour ?
Rép. 14 *Jours.*

13. Une Garnison de 1500 Hommes a des Provisions pour 12 Semaines en donnant 20 Onces par Jour à chaque Homme : combien d'Hommes ces mêmes Provisions nourriront-elles 20 Semaines, en réduisant leurs rations à 8 Onces par Jour ?
Rép. 2250 *Hommes.*

14. Si 15 Jeunes Gens de 18 Ans font un Ouvrage en 60 Jours, en travaillant 6 Heures par Jour, combien 9 Hommes de 24 Ans mettront-ils de Jours à faire le même Ouvrage, en travaillant 9 Heures par Jour, et en supposant leurs forces en proportion de leurs âges ? *Rép.* 50 *Jours.*

15. Si 8 Hommes, travaillant 12 Heures par Jour, ont coupé 40 Arpents de Blé en 4 Jours, en combien de Jours 12 Hommes, travaillant 14 Heures par Jour, en couperont-ils 210 Arpents ?
Rép. 12 *Jours.*

RÈGLE D'INTÉRÊT.

La Règle d'Intérêt enseigne à trouver la Somme due pour Usage ou Prêt d'Argent sous certaines Conditions et à un certain Taux, qui est de tant par Cent, et qui, suivant la Loi, ne doit point excéder 6 par Cent, c'est-à-dire, £6 pour l'Usage ou le Prêt de £100 pour une Année ; £12 pour deux Années, et ainsi de suite.

La Somme prêtée, ou sur laquelle se compte l'Intérêt, se nomme *Principal, Fonds* ou *Capital ;* le Taux par Cent se nomme aussi *Denier*, et l'on appelle *Montant* le Capital joint aux Intérêts.

Cette Règle contient plusieurs Cas.

1er Cas.

Le Principal, le Denier et le Temps étant donnés, trouver l'Intérêt.

Règle.—Faites la Proportion suivante : 100 est au Denier donné, comme le Principal donné est à l'Intérêt cherché. Le Principal multiplié par le Denier et divisé par 100 vous donnera l'Intérêt pour une Année, que vous multiplierez ensuite par le Temps donné. *Ou bien,* Multipliez le Denier par le Temps et dites ; 100 est au Denier multiplié par le Temps comme le Principal est à l'Intérêt cherché pour le Temps donné.

Exemples.

1. Quel est l'Intérêt de £2356 3*s.* 4*d.* à 5 ℘ *Cent*, pour 4 Ans ?

100 : 5 : : 2356 3 4 : *x*
5

£117,80 16 8
20

s. 16,16
12

d. 2,00 £117 16 2 *pour un An.*
4

Rép. £471 4 8 *pour* 4 *Ans.*

Ou bien.—£100 *à* 5 ℘ *Cent pour* 4 *Ans donneront* £20.

100 : 20 : : 2356 3 4 : *x*
20

£471,23 6 8
20

s. 4,66
12

d. 8,00 *Rép.* £471 4*s.* 8*d.*

2. Quel est l'Intérêt de £230 10*s.* 5*d.* à 6 ℘ *Cent* pour 12 Ans ? *Rép.* £165 19*s.* 6*d.*

3. Quel est l'Intérêt de £1 à 5 ℘ *Cent* ?

100 : 5 : : 1 : *x*.

1

5(100

£0.05

Si l'on veut trouver l'Intérêt d'un Capital quelconque pour un Temps quelconque, à 5 ℘ *Cent*, on n'a qu'à multiplier le Capital par le Temps, et le Produit par 0.05, et ensuite faire l'Evaluation ; on aura l'Intérêt de la Somme proposée. Il en est de même des autres Taux : en voici une Petite Table.

à 1	*par Cent*	0.01	à 4	*par Cent*	0.04
1½		0.015	4½		0.045
2		0.02	5		0.05
2½		0.025	5½		0.055
3		0.03	6		0.06
3½		0.035			

4. Quel est l'Intérêt de £4318 pour 5 Ans, à 4½ *par Cent* ?

£.
4318
5

21590
.045

107950
86360

£971,550
20

s. 11,000 *Rép.* £971 11*s.*

Remarques.—1°. Si l'Intérêt demandé n'était que pour un Nombre de Mois, cherchez d'abord l'Intérêt pour une Année ; et si le Nombre de Mois demandé était une Partie Aliquote d'une Année, prenez cette Partie Aliquote de l'Intérêt d'une Année. *Ou bien*, Multipliez l'Intérêt d'une Année par le Nombre de Mois, et divisez le Produit par 12.

2°. Si l'Intérêt était pour un Nombre de Semaines, ayant cherché l'Intérêt pour une Année, multipliez-le par le Nombre de Semaines, et divisez le produit par 52, qui est le Nombre de Semaines que contient une Année.

3°. Si l'Intérêt était pour un Nombre de Jours, multipliez l'Intérêt d'une Année par le Nombre de Jours, et divisez le Produit par 365, ou par 366 si l'Année était Bissextile et que le dernier Jour du Mois de Février se trouvât compris dans la Période de l'Intérêt.

2e Cas.

Le Principal, le Denier et le Temps étant donnés, trouver le Montant.

Règle.—Cherchez par le Cas précédent l'Intérêt pour le Temps donné, et ajoutez-y le Principal.—*Ou bien*, Faites cette Proportion : 100 est à 100 plus le Denier multiplié par le Temps, comme le Principal est au Montant cherché.

Exemples.

1. Quel est le Montant de £563 10*s.* 10*d.* à 3 ℘ *Cent* pour 4 Ans ?

Par le Cas précédent, 100 : 12 : : 563 10 10 : *x*

12

£67,62 10 0

20

s. 12,50

12

d. 6,00

Principal £563 10 10

Intérêts 67 12 6

Rép. £631 3 4 *Montant.*

Ou bien,

100 : 112 : : 563 10 10 : *x*.

14

7889 11 8

8

£631,16 13 4

20

s. 3,33

12

d. 4,00

Rép. £631 3*s.* 4*d.*

2. Quel est le montant de £563 8*s*. 4*d*. à 6 ℘ *Cent* pour 5 Ans ? *Rép.* £732 8*s*. 10*d*.

3. A combien se monteront le Principal et les Intérêts de £4318 au bout de 5 Ans, à 4½ ℘ *Cent* ? *Rép.* £5289 11*s*.

4. Quels seront le Principal et les Intérêts de £230 10*s*. 5*d*. à 6 ℘ *Cent* pour 12 Ans ? *Rép.* £396 9*s*. 11*d*.

3e. Cas.

Le Denier, le Temps et l'Intérêt étant donnés, trouver le Principal.

Règle.—Faites la Proportion : le Denier multiplié par le Temps est à 100, comme l'Intérêt est au Principal.

Exemples.

1. Une Somme m'a produit £82 3*s*. 3*d*. d'Intérêts en 3 Années à 5 ℘ *Cent* : quelle était la Somme ?

15 : 100 : : 82 3 3 : *x*
10

821 12 6
10

8216 5 0 | 15

Rép. £547 15*s*. 0*d*.

2. Quelle est la Somme qui produira £93 3*s*. en 3 Ans à 4½ ℘ *Cent* ? *Rép.* £690.

3. Quel est le Principal de £14 6*s*. 2½*d*. d'Intérêts de 2½ Années à 4¾ ℘ *Cent* ? *Rép.* £120 10*s*.

4. Quelle Somme donnera £332 15*s*. 3*d*. en 7 Ans à 5 ℘ *Cent* ? *Rép.* £950 15*s*.

4e. Cas.

Le Denier, le Temps et l'Intérêt étant donnés, trouver le Montant.

Règle.—Cherchez le Principal par le Cas précédent, et ajoutez-y les Intérêts.—*Ou bien*, Dites : le Denier multiplié par le Temps est à 100 plus le Denier multiplié par le Temps, comme l'Intérêt est au Montant cherché.

EXEMPLES.

1. Une Somme mise à Intérêt a produit en 4 Années à 5 ℔ *Cent* £73 13*s.* 6*d.* d'Intérêts. Quel est le Montant du Principal et des Intérêts ?

Par le Cas précédent, 20 : 100 : : 73 13 6 : *x*

10

736 15 0

10

7367 10 0(20

368 7 6 *Principal.*
73 13 6 *Intérêts.*

Rép. £442 1*s.* 0*d.*

Ou bien, 20 : 120 : : 73 13 6 : *x*

10

736 15 0

12

8841 0 0(20

Rép. £442 1*s.* 0*d.* *Montant.*

2. Quel est le Montant d'une Somme dont les Intérêts à 4 ℔ *Cent* se sont montés à £271 13*s.* 4*d.* en 12½ Ans ?

Rép. £815.

3. Une somme a produit en 4 Ans à 6 ℔ *Cent* £87 16*s.* 3*d.* d'Intérêts. Quel sera le Montant ?

Rép. £453 13*s.* 11½*d.*

4. Une Somme en 16 Ans a donné £983 6*s.* 11½*d.* d'Intérêts à 6¼ ℔ *Cent*. On demande le Principal et les Intérêts.

Rép. £1966 13*s.* 11*d.*

5e. CAS.

Le Principal, les Intérêts et le Temps étant donnés, trouver le Denier.

RÈGLE.—Faites la Proportion suivante : le Principal multiplié par le Temps est à 100, comme les Intérêts sont au Denier cherché.

EXEMPLES.

1. Une Somme de £259 17*s*. 6*d*. a produit en 4 Années £77 19*s*. 3*d*. d'Intérêts. Combien ℔ *Cent* a-t-elle produit par Année ?

£259 17*s*. 6*d*. × 4 = £1039 10*s*. : 100 :: £77 19*s*. 3*d*. : *x*

20	20
20790	1559
12	12
249480	18711
	100
	1871100(249480
	1746360
	7,5 *ou* 7½ ℔ *ct. Rép.*
	1247400
	1247400
	.....

2. La Somme de £329 11*s*. 8*d*. a rapporté £151 12*s*. 2*d*. d'Intérêts en 8 Années. Combien a-t-elle rapporté ℔ *Cent* par Année ? *Rép.* 5¾.

3. En 9 Années j'ai eu £392 10*s*. 2¼*d*. d'Intérêts pour un Principal de £654 3*s*. 7¾*d*. Quel était le Taux ou Denier ℔ *Cent ?* *Rép.* 6¼.

4. A combien ℔ *Cent* par Année £120 10*s*. donneront-ils £85 17*s*. 1½*d*. en 15 Ans ? *Rép.* 4½.

6e. CAS.

Le Montant, le Denier et le Temps étant donnés, trouver le Principal.

RÈGLE.—Faites la Proportion : 100 plus le Denier multiplié par le Temps est à 100, comme le Montant est au Principal cherché.

EXEMPLES.

1. Quelle est la Somme qui a pu produire £273 6*s*. de Principal et d'Intérêts en 8 Ans à 5½ ℔ *Cent ?*

144 : 100 : : 273 6 0 : x
10

2733 0 0
10

27330 0 0 (144
144 — *Rép.* £189 15*s.* 10*d.* *Principal.*

1293
1152

1410
1296

114
20

2280
144

840
720

120
12

1440
1440

2. Une Somme m'a rapporté au bout de 5 Années £394 4*s.* de Principal et d'Intérêts à 4 ℘ *Cent.* Quelle était cette Somme ?
Rép. £328 10*s.*

3. Quelle est la Somme qui produira £678 3*s.* de Principal et d'Intérêts en 9 Ans à 6¾ ℘ *Cent ?* *Rép.* £423 16*s.* 10½*d.*

4. Quelle Somme produira £339 1*s.* 8*d.* de Principal et d'Intérêts en 7¼ Ans à 4 ℘ *Cent* ? *Rép.* £260 16*s.* 8*d.*

7e. Cas.

Le Montant, le Denier et le Temps étant donnés, trouver l'Intérêt.

Règle.—Faites la Proportion : 100 plus le Denier multiplié par le Temps est au Denier multiplié par le Temps, comme le Montant est à l'Intérêt cherché.

EXEMPLES.

1. Une Somme mise à Intérêt pendant 15 Ans à 4 ℔ *Cent* a produit £1270 19*s.* 8*d.* de Principal et d'Intérêts. Quels ont été les Intérêts ?

160 : 60 : : 1270 19 8 : *x*
5

6354 18 4
12

76259 0 0 (160
640
——
1225
1120
——
1059
960
——
99
20
——
1980
1920
——
60
12
——
720
640
——
80
4
——
320
320
——
...

Rép. £476 12*s.* 4½*d.* *Intérêts.*

2. Quels ont été les Intérêts d'une Somme qui a produit en 9 Années £1046 13*s.* 10*d.* de Principal et d'Intérêts à 6¾ ℔ *Cent* ?

Rép. £392 10*s.* 2¼*d.*

3. Une Somme a rapporté un Montant entier de £442 1*s.* en 5 Années à 4 ℔ *Cent.* Quels étaient les Intérêts ?

Rép. £73 13*s.* 6*d.*

4. Le Principal et les Intérêts d'une Somme se sont montés en 8 Années à £273 6*s.* à 5½ ℔ *Cent.* Quels ont été les Intérêts ?

Rép. £83 10*s.* 2*d.*

8e. Cas.

Le Principal, le Denier et les Intérêts étant donnés, trouver le Temps.

Règle.—Faites la Proportion : le Principal multiplié par le Denier est aux Intérêts, comme 100 est au Temps cherché.

Exemples.

1. La Somme de £328 10*s.* mise à Intérêt à 4 ℔ *Cent*, a rapporté au bout d'un certain Temps £65 14*s.* d'Intérêts. Combien de Temps est-elle restée à Intérêt ?

£328 10*s.* × 4 = 1314 : 65 14 0 : : 100 : *x*

20 20

26280 1314

100

131400 (26280

131400

Rép. 5 *Années.*

2. En combien d'Années la Somme de £260 16*s.* 8*d.* a-t-elle produit £78 5*s.* d'Intérêts à 4 ℔ *Cent* ? *Rép.* 7½ *Années.*

3. Combien faudra-t-il que £259 17*s.* 6*d.* restent à Intérêt à 7½ ℔ *Cent* pour produire £77 19*s.* 3*d.* ? *Rép.* 4 *Années.*

4. En combien d'Années £368 7*s.* 6*d.* donneront-ils £73 13*s.* 6*d.* d'Intérêts à 4 ℔ *Cent* ? *Rép.* 5 *Années.*

Règle de Commission, de Courtage, et d'Assurance.

La Commission est une Allouance que l'on fait de tant ℔ *Cent* à un Agent, Commis, Facteur ou Correspondant pour l'Achat ou la Vente qu'il fait de Marchandises pour celui qui l'emploie.

Le Courtage est une Allouance semblable que l'on fait à une Personne appelée Courtier, qui aide aux Marchands ou aux Facteurs à se procurer des Effets ou à en disposer.

L'Assurance est une Somme de tant ℔ *Cent* que l'on donne à certaines Personnes ou à certains Bureaux qui s'engagent à indemniser des pertes de Vaisseaux, de Maisons ou d'Effets qui peuvent être occasionnées par des Tempêtes ou des Incendies.

On appelle *Prime* la somme que l'on paye pour l'Asaurance, et qui est de tant ℔ *Cent* : et le Papier ou Parchemin qui contient le Contrat se nomme *Police.*

Ces Règles se font comme la Règle d'Intérêt.

EXEMPLES.

1. Quelle sera la Commission due sur £502 18*s.* 4*d.* de Marchandises à vendre, à 3½ ℔ *Cent* de Commission ?

100 : 3½ : : 502 18 4 : *x*

3½

1508 15 0
251 9 2

£17,60 4 2
20

s. 12,04
12

d. 0,50 *Rép.* £17 12*s.* 0½*d.*

2. Un Courtier vend pour £2575 16*s.* 8*d.* de Marchandises : combien lui revient-il de Courtage à 4½ ℔ *Cent* ?

100 : 4½ : : 2575 16 8 : *x*

10303 6 8
1287 18 4

£115,91 5 0
20

s. 18,25
12

d. 3,00 *Rép.* £115 18*s.* 3*d.*

3. J'ai mis à bord d'un Vaisseau pour £1626 1*s.* 10½*d.* de Marchandises que j'ai fait assurer à 8 ℔ *Cent :* à combien se monte la Prime d'Assurance ?

100 : 8 : : 1626 1 10½ : *x*

8

£130,08 15 0
20

s. 1,75
12

d. 9,00 *Rép.* £130 1*s.* 9*d.*

NOTE.—Il est bon d'observer qu'en général les Assurances sur les Vaisseaux ou leurs Cargaisons se font à tant de Guinées par Cent Louis. En faisant attention qu'une Guinée vaut un Louis et un Sixième, il ne faudra que multiplier le Taux par Cent par $1\frac{1}{6}$, et procéder ensuite comme ci-dessus; ou bien, en procédant comme si c'étaient des Louis, ajouter un Sixième à la Prime totale. Ainsi, si dans la Question actuelle la Prime était de 8 Guinées ℔ *Cent* au lieu de 8 ℔ *Cent ;* comme 8 Guinées valent $9\frac{1}{3}$ Louis, il faudrait multiplier la Somme par $9\frac{1}{3}$ et diviser par 100, ce qui donnerait £151 15*s.* $4\frac{1}{2}$*d.*, ou bien, ajouter un Sixième à £130 1*s.* 9*d.* ce qui donnera le même Résultat.—Il faut néanmoins remarquer, si l'on calculait en Sterling, que la Guinée ne vaut qu'un Vingtième de plus que le Louis.

4. J'envoie à mon Correspondant pour £876 3*s.* 4*d.* de Marchandises à vendre pour moi, et je lui donne $3\frac{3}{4}$ ℔ *Cent* de Commission. Combien lui reviendra-t-il ?

Rép. £32 17*s.* $1\frac{1}{2}$*d.*

5. Mon Courtier m'achète pour £2897 14*s.* 2*d.* de Marchandises : combien lui dois-je à 4 ℔ *Cent* de Courtage ?

Rép. £115 8*s.* 2*d.*

6. Mon Correspondant m'écrit qu'il a acheté des Marchandises pour moi, pour la Valeur de £754 15*s.* 10*d.* Combien lui revient-il en lui allouant $2\frac{1}{2}$ ℔ *Cent* de Commission ?

Rép. £18 17*s.* $4\frac{1}{4}$*d.*

7. J'ai fait vendre des Marchandises à l'Encan, qui se montent à £245 10*s.* 5*d.* ; combien me revient-il, déduction faite de la Commission de l'Encanteur à 5 ℔ *Cent ?*

Rép. £233 4*s.* $10\frac{3}{4}$*d.*

8. J'ai fait assurer ma Maison, estimée à £2326 5*s.* à raison de 15*s.* ℔ *Cent.* Quelle Somme dois-je payer par An ?

Rép. £17 8*s.* $11\frac{1}{4}$*d.*

Règle pour couvrir la Commission ou l'Assurance.

COUVRIR LA COMMISSION, c'est comprendre, dans la Valeur de la Marchandise que l'on donne à vendre à Commission, la Commission elle-même et les Frais de Transport et autres, afin que, la Commission étant déduite, on retire la Valeur entière de la Marchandise.

COUVRIR L'ASSURANCE, c'est assurer la Prime et les autres Frais avec la Valeur de la Cargaison.

RÈGLE.—1°. *Pour la Commission.*—A la Valeur des Effets ou Marchandises, ajoutez les Frais de Transport, s'il y en a, ou autres Frais, et faites ensuite cette Proportion : 100 moins la Commission est à 100, comme la Valeur des Effets ainsi augmentée est à un quatrième Terme, qui sera la Somme à laquelle vous devez évaluer vos Effets, afin que, la Commission étant déduite, vous retiriez votre Principal et les Frais.

2°. *Pour l'Assurance.*—Ajoutez ensemble la Prime, le Prix de la Police, et la Commission, s'il y en a : retranchez cette Somme de 100, et dites : le Reste est à 100, comme la Somme donnée est à un quatrième Terme, qui sera la Somme pour laquelle vous devez assurer.

EXEMPLES.

1. J'envoie à mon Agent à Montréal pour £871 12*s.* 6½*d.* de Marchandises à vendre pour mon compte : je lui donne 5 ℔ *Cent* de Commission, et je paye £15 pour le Transport. A combien dois-je évaluer mes Marchandises pour ne rien perdre ?

Principal, £871 12 6½
Frais, 15 0 0

100 *moins* 5 = 95 : 100 :: 886 12 6½ : *x*
10

8866 5 5
10

88662 14 2(95
855 ——
—— *Rép.* £933 5*s.* 10*d.*
.316
285
——
.312
285
——
.27
20
——
554
475
——
.79
12
——
950
950
——
. . .

Preuve. 100 : 5 :: 933 5 10 : *x*
5

£46,66 9 2 — *De* £933 5 10
20 — *Otez* 46 13 3½ *de Commission.*

s. 13,29 — *Reste* £886 12 6½
12

d. 3,50

2. Je fais assurer pour £2190 13*s.* 6¾*d.* de Marchandises à 10 Guinées par Cent Louis, la Police me coûte 5*s.* et la Commission 10*s.* par Cent Louis. Pour combien dois-je assurer pour couvrir l'Assurance ?

Prime, 10 *Guinées*, = £11 13 4
Police, 5*s.* ℔ £100, = 0 5 0
Commission, 10*s.* ℔ £100 = 0 10 0

£100 *moins* £12 8 4 = £87 11 8

£87 11 8 : £100 :: £2190 13 6¾ : *x*
20 — 20
1751 — 438[illegible]
12 — [illegible]
21020 — 525762
4 — 4
84080 — 2103051
100
210305100 (84080
168160
Rép. £2501 5*s.*
.421451
420400
..105100
84080
.21020
20
420400
420400
.....

Preuve.				£.	s.	d.
Somme à assurer,.....				2501	5	0
Prime sur £2501 5*s.* @ 10 *Guinées* ℔ Cent,	£291	16	3			
Police, 5*s.* ℔ Cent,.....	6	5	0¾			
Commission, @ 10*s.* ℔ Cent,	12	10	1½			
				310	11	5¼ *à déduire.*
Somme à couvrir,				£2190	13	6¾

3. J'ai pour £1310 de Marchandises à vendre ; je donne 2½ ℔ *Cent* à mon Agent pour les vendre ; il m'en coûte £20 1*s.* 3*d.* pour les lui envoyer. Combien dois-je les faire valoir pour que, déduction faite de la Commission, je retire la Somme principale avec les Frais ? *Rép.* £1364 3*s.* 4*d.*

4. Pour combien doit-on assurer pour couvrir £1721 15*s.* 4*d.* @ 6 Guinées ℔ *Cent*, la Police étant 5*s.* 3*d.* et la Commission 10*s.* ℔ *Cent ?* *Rép.* £1866 13*s.* 4*d.*

5. On a pour £1427 13*s.* 3*d.* de Marchandises à faire vendre à 3½ ℔ *Cent* de Commission : les Frais de Transport et autres se montent à £22 6*s.* 9*d.* A combien faut-il évaluer les Marchandises pour retirer la Somme principale et les Frais, après avoir payé la Commission. *Rép.* £1500.

6. Pour combien faut-il assurer pour couvrir £1309 18*s.* 6*d.* @ 12½ ℔ *Cent*, la Commission étant de 9*s.* 6*d.* et la Police de 5*s.* 6*d.* ℔ *Cent ?* *Rép.* £1510.

RÈGLE D'ESCOMPTE.

Escompter, c'est, sur l'Offre de Payement immédiat d'une Somme due en un certain temps à venir, rabattre, à un certain Taux convenu entre les Parties, une Somme, telle que le Reste mis à Intérêt pour le même Temps et au même Taux, donne la Somme due.

On appelle *Escompte* ou *Rabais* la Somme à déduire ou à rabattre ; et *Valeur présente* la Somme ainsi diminuée de l'Escompte.

La Méthode ordinairement suivie dans les Affaires de Commerce est de chercher l'Intérêt de la Somme due, au Taux convenu, et de déduire cet Intérêt du Principal pour avoir la Valeur présente ; mais la vraie Méthode est d'après la Règle suivante :

Règle.

Faites la Proportion : £100 avec l'Intérêt pour le Temps donné est à cet Intérêt, comme la Somme donnée est à l'Escompte cherché.

Pour avoir la Valeur présente, retranchez l'Escompte trouvé de la Somme donnée. — *Ou bien*, faites cette Proportion : £100 avec l'Intérêt pour le Temps donné est à £100, comme la Somme donnée est à un quatrième Terme qui sera la Valeur présente.

Pour faire la Preuve, cherchez l'Intérêt auquel se monte la Valeur présente trouvée, au Taux et pour le Temps donnés, et le Montant vous donnera le Principal.

Exemples.

1. A achète de B, à un An de Terme, pour £1000 de Marchandises ; A offre de lui payer comptant s'il veut lui remettre 5 ℔ *Cent.* Combien A doit-il donner ?

Il paraîtrait d'abord que A ne devrait payer comptant que £950 ; mais il faut remarquer que B ne doit lui remettre £5 que sur chaque £100 qui rentreront réellement dans sa Caisse ; c'est-à-dire, que sur chaque £105 A en retiendra 5 et B 100.

	£.		£.		£.	
Il faut donc dire,	105	:	100	: :	1000	: x

```
                    100
                  ------
                  100000 (105
                  945    ------------
                  ----   £952 7s. 7 3/7 d. { Valeur
                   550                     { présente.
                   525
                   ---
                    250
                    210
                    ---
                     40
                     20
                    ---
                    800
                    735
                    ---
                     65
                     12
                    ---
                    780
                    735
                    ---
                     45
```

En soustrayant £952 7*s.* 7¼*d.* de £1000, on aura £47 12*s.* 4¼*d.* pour l'Escompte ou Rabais.

On l'aura aussi en faisant la Proportion suivante :

£. £. £.
105 : 5 :: 1000 : *x*
5

5000 (105
420 ———
——— £47 12*s.* 4¼*d.* *Escompte ou Rabais.*
800
735
———
65
20
———
1300
105
———
250
210
———
40
12
———
480
420
———
60

Si B ne recevait comptant que £950, cette Somme ne donnerait, au bout de l'Année, à 5 ℔ *Cent*, que £997 10*s.*; ainsi il y gagnerait plus d'attendre les £1000 au bout de l'Année. Au lieu que £952 7*s.* 7¼*d.* à 5 ℔ *Cent*, lui donneront au bout de l'Année £1000.

2. Quelle est la Valeur présente de £438 2*s.* 8*d.* dûs en un An, en escomptant à 6 ℔ *Cent* ? *Rép.* £413 6*s.* 8*d.*

3. Quelle est la Valeur présente de £438 2*s.* 8*d.* dûs en 2 Ans, à 5 ℔ *Cent* ? *Rép.* £398 6*s.* $0\frac{8}{11}d.$

4. Quelle est la Valeur présente de £150 3*s.* 9*d.* payables en 3 Mois, en escomptant à 5 ℔ *Cent* ? *Rép.* £148 6*s.* 8*d.*

5. J'ai vendu des Marchandises pour la Valeur de £1641 14*s.* 2*d.* payables en 6 mois ; on m'offre payement immédiat à condition que j'escompterai à 5 ℔ *Cent.* Combien dois-je déduire ?
Rép. £40 0*s.* 10*d.*

6. Pierre achète de Jacques, à un An de Terme, pour £1000 de Marchandises ; Jacques offre à Pierre de lui escompter 10 ℘ *Cent* s'il veut le payer comptant : Combien Pierre doit-il donner ?
Rép. £909 1*s.* $9\frac{9}{11}$*d.*

7. On me doit £150, payables en trois Termes, savoir : un Tiers dans 4 Mois, un Tiers dans 8 Mois, et un Tiers dans un An. On m'offre de me payer comptant. Combien dois-je recevoir en escomptant à 5 ℘ *Cent ?* *Rép.* £145 3*s.* $8\frac{3}{4}$*d.*

RÈGLE D'INTÉRÊT COMPOSÉ.

On appelle Intérêt Composé l'Intérêt qui provient du Principal et des Intérêts de ce Principal.

Règle.

Cherchez le Montant du Principal donné pour la première Année par la Règle d'Intérêt Simple ; considérez ce Montant comme un Principal pour la seconde Année, dont vous chercherez le Montant de la même manière, et ainsi de suite pour le Nombre d'Années donné.— *Ou bien,* cherchez le Montant d'un Louis pour une Année, au Taux donné, et multipliez-le par lui-même autant de fois qu'il y a d'Années, mois une, c'est-à-dire, deux fois s'il y a trois Années, trois fois s'il y en a quatre, &c. Le dernier Produit multiplié par le Principal vous donnera le Montant pour le Temps donné.

Si du Montant vous retranchez le Principal, vous aurez l'Intérêt composé pour le Temps donné.

Exmples.

1. A combien se monteront £500 mis à Intérêt composé pendant 3 Ans à 5 ℘ *Cent ?*

£. £. £ £. £.
100 : 5 : : 500 : x=25 500
5 25

£25,00 £525 *Montant de la 1ère Année.*

£. £. £. £. *s.*
100 : 5 : : 525 : x=26 5 525
5 26 5

£26,25 £551 5*s.* *Montant de la 2e. Année.*
20

s. 5,00

£.	£.	£. s.		£. s. d.	£.	s. d.	
100	: 5	:: 551 5	: x =	27 11 3	551 5	0	
		5			27 11 3		
		£27,56 5			£578 16 3		*Mont. de la 3e. Années.*
		20			500		
		s. 11,25			£78 16 3		*Intérêt pour 3 Ans.*
		12					
		d. 3,00					

Ou bien,

100 : 1.05 :: 1 : 1.05

1.05
1.05
525
105
1,1025
1.05
55125
11025
1.157625
500
£578.812500
20
s. 16.250000
12
d. 3.000000

Rép. £578 16*s.* 3*d.*

2. Quel est l'Intérêt composé de £8000 pour 4 Ans à 5 ℔ *Cent ?* *Rép.* £1724 1*s.*

3. Quel est l'Intérêt composé de £760 10*s.* pour 4 Ans à 4 ℔ *Cent ?* *Rép.* £129 3*s.* 6½*d.*

4. Quel est le Montant de £550 10*s.* à Intérêt composé pour 3½ Ans, à 6 ℔ *Cent ?* *Rép.* £675 6*s.* 5½*d.*

5. Quel est le Montant de £764 pour 4 Ans et 9 Mois à 6 ℔ *Cent*, à Intérêt composé ? *Rép.* £1007 18*s.* 8½*d.*

6. Quel est le Montant de £9364 7*s.* 6*d.* à intérêt composé, pour 4 Ans, à 6 ℔ *Cent* par An, l'intérêt étant payable tous les six Mois ? *Rép.* £11862 10*s.* 2¼*d.*

~ Profits et pertes ~

PROFIT ET PERTE.

CETTE Règle enseigne aux Commerçants à calculer le Profit ou la Perte qu'ils font dans l'Achat et la Vente de leurs Effets, et à en augmenter et diminuer le Prix en conséquence.

Cette Règle comprend plusieurs Cas.

1er CAS.

Trouver le Profit ou la Perte par Cent.

RÈGLE.—Prenez la Différence entre le Prix d'Achat et celui de Vente pour avoir le Profit ou la Perte, et faites ensuite cette Proportion : Le Prix d'Achat est à la Somme gagnée ou perdue, comme 100 est à un quatrième Terme qui sera le Gain ou la Perte ℔ *Cent.*

EXEMPLES.

1. J'ai acheté du Coton à 4*s.* la Verge, et l'ai revendu 6*s.* Combien ai-je gagné ℔ *Cent ?*

6*s.* *moins* 4*s.*=2*s.*

4 : 2 :: 100 : x=50 ℔ *Cent.*

2

200(4

Rép. 50 ℔ *Cent de Gain.*

2. J'ai acheté de la Farine à 9 Piastres le Quart, que j'ai été forcé de revendre à 7 Piastres. Combien ai-je perdu ℔ *Cent ?*

9 *moins* 7=2.

9 : 2 :: 100 : x=22⅔ ℔.

2

200(9

Rép. 22⅔ ℔ *Cent de Perte.*

3. Une Personne achète une Propriété £466 13*s*. 4*d*. et la revend immédiatement à 30 Guinées de Profit. Combien gagne-t-elle ℔ *Cent* ? *Rép.* 7½ ℔ *Cent.*

4. J'ai acheté un parti de Drap à 6*s*. 8*d*. la Verge ; mais comme il se trouvait endommagé, j'ai été obligé de m'en défaire à 6*s*. 3*d*. Comment ai-je perdu ℔ *Cent* ?

Rép. 6¼ ℔ *Cent.*

2e Cas.

Trouver le Prix auquel il faut vendre pour gagner ou perdre tant par Cent.

Règle.—Dites, 100 est à 100 plus le Gain ou moins la Perte comme le Prix d'Achat est au Prix cherché.

Exemples.

1. J'ai payé du Drap 5*s*. la Verge ; combien dois-je le revendre pour gagner 6 ℔ *Cent* ?

100 : 106 :: 5 : *x*=5*s*. 3⅗*d*.

5

530(100

500——

—— *Rép.* 5*s*. 3⅗*d*.

30

12

360

300

60

2. J'ai acheté du Drap à 5*s*. la Verge, que j'ai revendu à 5 ℔ *Cent* de Perte. Combien l'ai-je vendu ?

100 : 95 :: 5 : *x*=4*s*. 9*d*.

5

475(100

400——

——4*s*. 9*d*. *Rép.*

75

12

900

900

• • •

3. Je veux gagner 12½ ℔ *Cent* sur du Vin que j'ai payé 7*s*. 6*d*. le Gallon : combien dois-je le vendre ? *Rép.* 8*s*. 5½*d*.

4. Un Marchand a perdu 12½ ℔ *Cent* sur du Drap qui lui a coûté 31*s*. 6*d*. la Verge. Combien l'a-t-il vendu ?
Rép. 27*s*. 6¾*d*.

5. J'ai fait 7½ ℔ *Cent* de Profit sur une Propriété que j'ai payée £466 13*s*. 4*d*. Combien l'ai-je vendue ?
Rép. £501 13*s*. 4*d*.

6. J'ai perdu 6¼ ℔ *Cent* sur du Drap qui me coûtait 6*s*. 8*d*. la Verge. Combien l'ai-je vendu ? *Rép.* 6*s*. 3*d*.

3e. Cas.

Le Prix de Vente et le Gain ou la Perte étant donnés, trouver le Prix d'Achat.

Règle.—Dites, 100 plus le Profit ou moins la Perte est à 100, comme le Prix de Vente est à un quatrième Terme, qui sera le Prix d'Achat.

Exemples.

1. En vendant du Coton 4*s*. la Verge j'ai gagné 20 ℔ *Cent*. Combien me coûtait-il ?

120 : 100 :: 4 : x=3*s*. 4*d*.

4

400(120
360
3*s*. 4*d*. *Rép.*
40
12

480
480

...

2. Un Marchand en vendant du Drap 15*s.* la Verge, a perdu 10 ℔ *Cent.* Combien lui coûtait le Drap ?

90 : 100 : : 15 : x=16*s.* 8*d.*

15

1500 (90

90 ——

—— 16*s.* 8*d.* *Rép.*

600

540

60

12

720

720

..

3. J'ai vendu une Propriété £501 13*s.* 4*d.*, et j'ai fait 7½ ℔ *Cent* de Profit. Combien me coûtait-elle ?

Rép. £466 13*s.* 4*d.*

4. Un Marchand perd 12½ ℔ *Cent* sur du Drap qu'il revend £1 7*s.* 6¾*d.* la Verge. Combien lui a coûté le Drap ?

Rép. £1 11*s.* 6*d.*

5. J'ai vendu du Vin à 80 Guinées la Pipe, sur lequel j'ai gagné 25 ℔ *Cent.* Quel était le Prix d'Achat ?

Rép. £74 13*s.* 4*d.*

6. Si en vendant du Drap 4*s.* 9*d.* la Verge on perd 5 ℔ *Cent*, combien a-t-il coûté ? *Rép.* 5*s.*

4e. Cas.

Trouver un Profit ou une Perte proportionnée sur une augmentation ou une diminution de Prix.

Règle.—Faites la Proportion suivante : Le Prix sur lequel le Profit ou la Perte est donnée est à 100 plus le Profit ou moins la Perte, comme le Prix sur lequel on cherche le Profit ou la Perte proportionnée est à un quatrième Nombre. Si ce Nombre est plus grand que 100, l'Excédant sera le Profit ; et s'il est moindre que 100, la Différence sera la Perte par Cent.

EXEMPLES.

1. En vendant une Pipe de Vin £70 j'ai gagné 10 ℔ *Cent :* combien aurais-je gagné ℔ *Cent* en la vendant £84 ?

70 : 110 : : 84 : x=132

84

440
880

9240 (70
70
132

224
210

140
140

...

De 132
Otez 100

Reste 32 ℔ *Cent.—Rép.*

2. Si en vendant une Pipe de Vin £84 je gagne 8 ℔ *Cent,* combien gagnerais-je ou perdrais-je en la vendant £70 ?

84 : 108 : : 70 : x=90

70

7560 (84
756
90

...

De 100
Otez 90

Reste 10 ℔ *Cent de Perte.—Rép.*

3. Si en vendant du Drap 25*s.* la Verge on perd 20 ℔ *Cent,* combien gagnera-t-on ou perdra-t-on en le vendant 35*s.* ?

25 : 80 : : 35 : x=112

80

2800(25
25
112
30
25

50
50

..

De 112
Otez 100

Reste 12 ℔ *Cent de Gain.—Rép.*

4. Si en vendant de la Farine 28*s*. le Quintal on perd 16 ℘ *Cent*, combien gagnera-t-on ou perdra-t-on en la vendant 32*s*. ?

```
28 : 84 : : 32 : x=96
     32
    ---
    168
   252
   ----
   2688(28
   252 ---
   ---- 96      De  100
    168         Otez  96
    168          ----
    ----         Reste 4 ℘ Cent de Perte.—Rép.
```

5. J'ai vendu un Cheval £85, et j'ai gagné 13⅓ ℘ *Cent* : combien aurais-je gagné ou perdu si je l'eusse vendu £75 ?

Rép. Rien.

6. Si en vendant du Drap 24*s*. la verge on perd 20 ℘ *Cent* : quel sera le Profit ou la Perte en le vendant 36*s*. ?

Rép. 20 ℘ *Cent de Profit.*

7. Un Marchand vend du Thé à 7*s*. 6*d*. la Livre, et gagne 10 ℘ *Cent* : combien gagnera-t-il si le Prix monte à 8*s*. 9*d*., et combien perdra-t-il s'il tombe à 6*s*. 6*d*. ?

Rép. { *Il gagnera* 28⅓ ℘ *Cent* @ 8*s*. 9*d*.
Il perdra 4⅔ ℘ *Cent* @ 6*s*. 6*d*.

8. J'ai vendu une Balle de Drap £76, et j'ai perdu 5 ℘ *Cent* : combien aurais-je perdu ou gagné en la vendant £80 ?

Rép. Rien.

5e. Cas.

Augmenter le Prix de manière à pouvoir accorder un Escompte.

Règle.—Dites : 100 est à 100 plus le Taux de l'Escompte, comme la Valeur de la Marchandise est à un quatrième Nombre, qui sera le Prix que vous devez la vendre.

Exemples.

1. J'ai des Effets que je me propose de vendre £399 pour avoir mon Profit ordinaire : combien dois-je les vendre pour donner un Escompte de 5 ℘ *Cent* et ne rien perdre ?

100 : 105 : : 399 : x=£418 19*s.*

105

1995
399

£418,95
20

. 19,00 *Rép.* £418 19*s.*

REMARQUE.—On observera que l'Opération ci-dessus est d'après la vraie méthode d'escompter; mais si l'on voulait la faire d'après la méthode assez généralement usitée, il faudrait dire : 100 moins le Taux de l'Escompte est à 100, comme la Valeur de la Marchandise est au Prix qu'il faudrait la vendre. Ainsi dans l'Exemple ci-dessus on dirait :

95 : 100 : : 399 : x=£420

100

39900 (95
380 ——
—— £420 *Rép.*
190
190

. . .

Les Exemples qui suivent sont résolus d'après la vraie méthode d'Escompte :—

2. Un Marchand a des Marchandises pour £46 5*s.*, combien doit-il les vendre pour escompter à 7½ ℘ *Cent?*

Rép. £49 14*s.* 4½*d.*

3. J'ai des Effets que je voudrais vendre £36 9*s.* 2*d.* pour faire un Profit raisonnable : on m'offre de les prendre si je veux escompter à 8 ℘ *Cent.* Combien dois-je les vendre pour ne rien perdre de mon Profit?

Rép. £39 7*s.* 6*d.*

4. J'ai acheté une Propriété £466 13*s.* 4*d.* sur laquelle je voudrais faire 7½ ℘ *Cent* de Profit : je trouve à la vendre en escomptant à 6 ℘ *Cent.* Combien dois-je la vendre?

Rép. £531 15*s.* 4*d.*

6e Cas.

Trouver le Prix qu'il faut vendre pour faire un certain Profit, lorsqu'il y a un Intérêt sur le Prix d'Achat.

RÈGLE.—Ajoutez ensemble le Taux de l'Intérêt et celui du Profit, et dites : 100 est à 100 plus cette Somme, comme le Prix d'Achat est à un quatrième Nombre, qui sera le Prix qu'il faudra vendre pour retirer, après que l'Intérêt aura été déduit, le Profit que l'on avait en vue.

EXEMPLES.

1. J'ai acheté une Propriété £466 13*s.* 4*d.*, mais n'ayant pu la payer comptant, j'ai été obligé de payer 6 ℔ *Cent* d'Intérêt. Je voudrais la revendre à 7½ ℔ *Cent* de Profit, déduction faite de l'Intérêt. Combien dois-je la vendre ?

6 ℔ *Cent et* 7½ ℔ *Cent font* 13½

100 : 113½ :: 466 13 4 : x = £529 13*s.* 4*d.*

4 × 4 × 7 + 1½ = 113½.

1866	13	4
		4
7466	13	4
		7
52266	13	4
466	13	4
233	6	8
£529,66	13	4
		20
s. 13,33		
		12
d. 4,00		

Rép. £529 13*s.* 4*d.*

2. Un Marchand achète pour £115 14*s.* 7*d.* de Marchandises payables sous un Mois ; mais s'il passe ce terme il doit payer 5 ℔ *Cent* d'Intérêt. Combien faudra-t-il qu'il vende pour faire 15 ℔ *Cent* de Profit après avoir payé les Intérêts ?

Rép. £138 17*s.* 6*d.*

3. Un Marchand a pour £1285 18*s.* 9*d.* de Marchandises sur lesquelles il a payé 6 ℔ *Cent* : il voudrait les vendre à 6 ℔ *Cent* de Profit clair. Combien les vendra-t-il ? *Rép.* £1440 5*s.*

4. Je reçois une Cargaison valant £10,000 que je veux vendre en bloc à 7½ ℘ *Cent* de Profit clair: les Frais d'Assurance, le Fret, &c., se montent à 25 ℘ *Cent.* Combien dois-je la vendre?
Rép. £13250.

RÈGLE DE COMPAGNIE.

La Règle de Compagnie est une Règle par laquelle une quantité quelconque peut être divisée en un Nombre de Parties proportionnelles à autant d'autres Nombres proposés.

C'est par cette Règle que des Marchands, &c., en Société, peuvent trouver la Part de chaque Associé dans le Gain ou dans la Perte, en proportion de sa Mise. C'est aussi par cette Règle que les biens d'un Banqueroutier sont divisés parmi ses Créanciers, que les Legs sont ajustés dans le cas d'un Manque d'Effets, &c.

Règle.

Faites cette Proportion: la Mise totale est au Gain total, ou à la Perte totale, comme la Mise de chaque Associé est à sa Part du Gain ou de la Perte.

Cette Règle suppose que chaque Mise est pour un même espace de Temps; mais lorsque le temps des Mises est différent, multipliez chaque Mise par le Temps qu'elle doit rester dans la Masse, et faites cette Proportion: la Somme des Produits des Mises par leurs Temps respectifs est au Gain total, ou à la Perte totale, comme chaque Produit est à sa Part du Gain ou de la Perte. On vérifie l'Opération en ajoutant les Gains ou les Pertes des Associés. La Somme doit toujours égaler le Gain total ou la Perte totale.

Exemples.

1. Trois Marchands ont mis £900 en Société: le Premier a mis £200, le Second £300, et le Troisième £400; ils ont gagné £1800. Combien chacun doit-il avoir pour sa Part?

£		£		£		
900	:	1800	::	200	: x =	400 *Part du Premier.*
900	:	1800	::	300	: x =	600 *Part du Second.*
900	:	1800	::	400	: x =	800 *Part du Troisième.*
					Preuve	1800 *Gain Total.*

2. Pierre a mis en Commerce £200 pour 3 Mois, Paul a mis £300 pour 4 Mois, et Jacques £200 pour 6 Mois : ils ont gagné £1200 ; combien revient-il à chacun ?

£.	*Mois.*	£.	£.	£.	£.	£.	
200	× 3 =	600	3000 :	1200 : :	600 :	x=240	*à Pierre.*
300	× 4 =	1200	3000 :	1200 : :	1200 :	x=480	*à Paul.*
200	× 6 =	1200	3000 :	1200 : :	1200 :	x=480	*à Jacques.*
		3000				*Preuve* 1200	*Gain total.*

3. Un Vaisseau valant £9000 a péri entièrement. A en avait $\frac{1}{3}$. B en avait $\frac{1}{4}$, et C le reste. Il n'y avait d'assuré que pour £540 : combien chacun perd-il ?

Rép. A £1057 10*s.*
B £2115 0*s.*
C £5287 10*s.*

4. A, B, et C entrant en Société : A mit £900 pour 4 Mois B en mit £720 pour 5 Mois, et C £120 pour un An. Ils gagnérent £600 : quelle était la Part de chaque ?

Rép. A et B £250 *chaque.*
C £100

5. Un Bâtiment ayant fait une Prise de £43,769, on convient de la diviser entre l'Équipage en proportion de leur Paye et du Temps qu'ils ont été à bord. Les Officiers et les Gardes de Marine ont été 6 Mois à bord, et les Matelots 3 Mois ; les Officiers ont 40*s.* par Mois, les Gardes de Marine 30*s.*, et les Matelots 22*s.* il y a 4 Officiers, 12 Gardes, et 110 Matelots. Quelle est la Part de chacun ?

Rép. Chaque Officier a £1012 0*s.*
——— *Garde M.* 759 0*s.*
——— *Matelot* 278 6*s.*

EQUATION DE PAIEMENTS.

La Règle d'Equations de Paiements enseigne à trouver le Temps moyen où l'on doit payer en entier une Somme due en différents Temps, de manière que ni le Débiteur ni le Créancier n'en souffre.

Règle.

Multipliez chaque Paiement par le Temps auquel il est dû, divisez la Somme des Produits par la Somme des Paiements, et le Quotient sera le Temps cherché.

EXEMPLES.

1. Je dois à mon Créancier £190 payables comme suit, savoir : £50 payables en 6 Mois, £60 en 7 Mois, et £80 en 10 Mois. Je lui offre de lui payer tout à la fois. Quel est le Temps moyen où je dois le payer ?

$$\begin{array}{rcl} 50 \times 6 & = & 300 \\ 60 \times 7 & = & 420 \\ 80 \times 10 & = & 800 \\ \hline 190 & & 1520 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 1520 \,(190 \\ 1520 \\ \hline \quad 8 \textit{ Mois.} \end{array}$$

. . . .

2. J'achète des Marchandises à condition que je les paierai, un Quart comptant, et un Quart tous les trois Mois. Je ne voudrais faire qu'un Paiement du tout : dans quel Temps dois-je payer ?

Rép. En $4\frac{1}{2}$ *Mois.*

3. A doit à B £100 payables en 9 Mois, et £500 payables en un An et demi : quel est le Temps moyen pour payer le tout ?

Rép. $16\frac{1}{2}$ *Mois.*

4. Je dois une Somme d'Argent dont la moitié est payable à présent, un Quart dans 4 Mois, et le Reste dans 8 Mois : quel est le Temps moyen pour le tout ?

Rép. 3 *Mois.*

4. J'ai acheté un Fonds pour lequel je dois payer £60 comptant, et £60 par An pendant 5 Ans. Le Vendeur convient de prendre tout en un seul Paiement. Dans combien de temps dois-je le payer ?

Rép. En $2\frac{1}{2}$ *Ans.*

6. A doit à B £420, payables dans 6 Mois ; A lui offre £60 maintenant s'il veut l'attendre plus long-temps : combien de temps doit-il l'attendre ? *Rép.* 7 *Mois.*

RÈGLE D'ALLIAGE.

LA RÈGLE D'ALLIAGE enseigne à trouver le Prix moyen d'un Mélange formé de plusieurs Choses différentes, dont les Quantités et les Prix sont donnés, ou à trouver dans quelle Proportion il faut prendre chacune de ces Choses, lorsque leurs Prix et le Prix moyen sont connus.

Cette Règle renferme plusieurs Cas.

1er. Cas.

Etant donnés la Quantité du Mélange, la Quantité et le Prix de chacun des Objets qui entrent dans le Mélange, trouver le Prix du Mélange.

Règle.—Divisez la Somme des Prix de tous les Objets qui entrent dans le Mélange, par le Nombre des Mesures du Mélange, et le Quotient vous donnera le Prix du Mélange. Ce qui revient à cette Proportion : La Somme des Mesures des Objets à mêler est à celle de leurs Prix, comme une Mesure du Mélange est à son Prix.

Exemples.

1. Un Marchand mêle 10 Gallons de Vin à 5*s.*, 8 Gallons à 8*s.*, et 6 Gallons à 9*s.* Combien vaut un Gallon de cette Composition ?

Gls.		*s.*	*s.*
10	*à*	5	= 50
8	*à*	8	= 64
6	*à*	9	= 54
24 *Gls.*			168

168 (24
168
—
7*s.* *Rép.*

Gls. *s.* *Gl.* *s.*
24 : 168 :: 1 : *x* = 7

2. On a mêlé ensemble 8 Minots de Blé à 8*s.* 9*d.* le Minot ; 6 Minots de Pois à 3*s.* 7*d.* ; 9 Minots d'Avoine à 2*s.* 6*d.*, et 7 Minots d'Orge à 3*s.* Combien vaut un Minot de ce Mélange ?

Rép. 4*s.* 6*d.*

3. J'ai acheté 1 Quintal de Sucre à £1 17*s.* 4*d.* le Quintal, 1½ Quintal, à £1 15*s.*, et 84 Livres à 9 *Sous* la Livre. A combien me revient la *Livre*, l'un portant l'autre ?

Rép. A 8 *Sous.*

4. On veut mêler ensemble 5 *lbs.* de Thé à 7*s.* la *Livre* ; 9 *lbs.* à 8*s.* 6*d.*, et 15¼ *lbs.* à 5*s.* 10½*d.* Combien vaudra une *Livre* de ce Mélange ? *Rép.* 6*s.* 10½*d.*

2e. Cas.

Etant donnés les différents Objets qui entrent dans le Mélange, et le Prix moyen ; trouver la Quantité de chaque Objet qui doit entrer dans le Mélange.

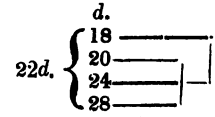
Règle.—Disposez les différents Prix donnés les uns sous les autres dans une même Colonne, et mettez le Prix moyen à la gauche. Prenez les différents Prix deux par deux, observant d'en

prendre un plus grand et un plus petit que le moyen ; prenez la Différence entre ces Prix et le Prix moyen, et mettez la Différence entre le Prix plus bas et le Prix moyen vis-à-vis le Prix plus haut, et la Différence entre le Prix plus haut et le Prix moyen vis-à-vis le Prix plus bas.

On vérifie l'Opération par le premier Cas.

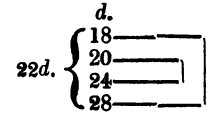
EXEMPLES.

1. On veut mêler quatre espèces de Vin ensemble, du Vin à 18*d.*, à 20*d.*, à 24*d.*, et à 28*d.*, la *Pinte*. Combien faut-il en prendre de chaque pour faire du Vin à 22*d.* la *Pinte*.



Pintes.			*Preuve.*
2	*à*	18*d.*	= 36*d.*
6	*à*	20*d.*	= 120*d.*
4	*à*	24*d.*	= 96*d.*
2	*à*	28*d.*	= 56*d.*
14			308(14 *Rép.*
			22*d.*

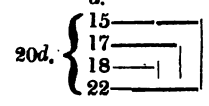
Ou bien ainsi :



Pintes.			*Preuve.*
6	*à*	18*d.*	= 108*d.*
2	*à*	20*d.*	= 40*d.*
2	*à*	24*d.*	= 48*d.*
4	*à*	28*d.*	= 112*d.*
14			308(14 *Rép.*
			22*d.*

Les Questions dans ce cas-ci, comme on peut le voir, sont susceptibles d'une Infinité de Solutions.

2. J'ai du Vin à 15*d.* la *Pinte*, à 17*d.*, à 18*d.*, et à 22*d.* Je voudrais en faire du Vin à 20*d.* : combien en mêlerai-je de chaque ?



Pintes.	
– – – – –	2 @ 15*d.*
– – – – –	2 @ 17*d.*
– – – – –	2 @ 18*d.*
5 + 3 + 2 =	10 @ 22*d.*

3. Combien faut-il d'Orge à 3*s.* 6*d.* le *Minot*, de Blé à 4*s.* et d'Avoine à 2*s.* pour faire un Mélange valant 2*s.* 6*d.* le *Minot* ?

Rép. 1 *Minot d'Orge*, 1 *de Blé*, *et* 5 *d'Avoine.*

4. Un Marchand a du Thé à 12*s.* la *Livre*, d'autre à 11*s.*, à 9*s.*, et à 8*s.* Il veut le mêler ensemble et en avoir à 10*s.* la *Livre*. Combien en prendra-t-il de chaque ?

Rép. 2 *lbs.* à 8*s.*, 2 *lbs.* à 12*s.*, 1 *lb.* à 9*s.*, et 1 *lb.* à 11*s.*
Ou bien, 1 *lb.* à 8*s.*, 1 *lb.* à 12*s.*, 2 *lbs.* à 9*s.*, *et* 2 *lbs.* à 11*s.*
Ou bien, une égale Quantité de chaque, &c.

3e. Cas.

Etant donnés le Prix moyen, les Prix des différents Objets qui entrent dans le Mélange, et la Quantité d'un des Objets ; trouver la Quantité des autres Objets.

Règle.—Disposez les Prix donnés comme dans le Cas précédent, mettant le Prix moyen à la gauche ; et opérez comme dans le Cas précédent, c'est-à-dire, comme s'il n'y avait la Quantité d'aucun Objet de donner. Ayant pris les Différences, faites autant de Proportions qu'il y a de ces Différences, mettant pour premier Terme de chaque, celle qui se trouve vis-à-vis le Prix de l'Objet dont la quantité est donnée, pour second Terme la Quantité donnée, et pour troisième Terme les autres Différences séparément ; le quatrième Terme de chaque Proportion vous donnera la Quantité qu'il faut prendre de chaque Objet.

La Preuve se fait comme dans le Cas précédent.

Exemples.

1. On veut mêler 12 Minots d'Avoine à 18*d.* le *Minot*, avec de l'Orge à 2*s.* 6*d.*, du Seigle à 3*s.*, et du Blé à 4*s.* Combien faut-il de Blé, d'Avoine, et d'Orge pour qu'un Minot de ce Mélange vaille 2*s.* 9*d.* le *Minot* ?

	d.	*Minots.*		*Minots.*	*Preuve.*
33*d.*	18	3	12.....	..... 12 à 18*d.* =	216
	30	15	.....	15 : *x* = 60 à 30*d.* =	1800
	36	15	3 : 12 ::	15 : *x* = 60 à 36*d* =	2160
	48	3	....	3 : *x* = 12 à 48*d.* =	576
				144	4752(144
					432
					33*d.*
					432
					432
					. . .

Rép. 60 *m. d'Orge*, 60 *m. de Seigle*, *et* 12 *m. de Blé.*

2. Combien faut-il de Vin à 8*s.*, à 12*s.*, et à 15*s.* le *Gallon*, pour faire du Vin à 11*s.* en les mêlant avec 18 *Gallons* de Vin à 10*s.* ?

Rép. 72 *Gals. à* 8*s.*, 18 à 12*s.*, *et* 54 *à* 15*s.*

3. Combien de Vin à 5*s.*, à 5*s.* 6*d.*, et à 6*s.* le *Gallon*, avec 3 Gallons à 4*s.* feront un Mélange valant 5*s.* 4*d.* le *Gallon* ?

Rép. 12 *Gals. à* 5*s.*, 24 *à* 5*s.* 6*d.*, *et* 6 *à* 6*s.*

4. Combien faut-il de Thé à 12*s.*, 10*s.*, et 6*s.*, avec 20 *lbs.* à 4*s.*, pour faire un Mélange valant 8*s.* la *Livre* ?

Rép. 20 *lbs. à* 12*s.*, 10 *lbs. à* 10*s.*, *et* 10 *lbs.* à 6*s.*
Ou bien, 20 *lbs. à* 12*s.*, 40 *lbs. à* 10*s.* *et* 40 *lbs. à* 6*s.*

4e. Cas.

Etant donnés le Prix moyen, les Prix des différents Objets qui entrent dans le Mélange, et la Quantité de plus d'un Objet, trouver la Quantité des autres Objets.

Règle.—Cherchez, par le 1er. Cas, le Prix moyen des Objets dont les Quantités sont données ; considérez ce Prix moyen comme le Prix d'un Objet dont la Quantité est égale à la Somme des Quantités données, et opérez ensuite comme dans le Cas précédent.

Exemples.

1. On veut mêler ensemble 27 Minots de Pois à 18*d.* le *Minot*, 3 Minots d'Avoine à 28*d.*, et des Fêves à 30*d.* Combien faut-il de Fêves pour que le *Minot* de ce Mélange vaille 20*d* ?

Minots.	*d.*	*d.*		*d.*	*Minots.*
27	*à* 18 = 486	20	19	10	30
3	*à* 28 = 84		30	1	10 : 30 :: 1 : x = 3.
30	570(30				*Rép.* 3 *Minots de Fêves.*
	19*d.*				

2. Un Marchand veut mêler 2 Pintes de Vin à 18*d.*, 2 Pintes à 28*d.*, avec du Vin à 20*d.* et à 24*d.* Combien en faudra-t-il de ces deux derniers pour en faire du Vin à 22*d.* la *Pinte* ?

Rép. 6 *Pintes à* 20*d.* *et* 4 *à* 24*d.*

3. Combien faut-il d'Orge à 2*s.* le *Minot* pour mêler avec 20 Minots de Blé à 5*s.*, et 36 Minots de Seigle à 3*s.*, de sorte que le Mélange puisse valoir 3*s.* le *Minot ?*

Rép. 40 *Minots.*

4. Combien de Vin à 5*s.* et à 6*s.* le *Gallon*, faut-il mêler avec 3 Gallons de Vin à 4*s.* et 6 Gallons à 5*s.* 6*d.* pour faire du Vin à 5*s.* 4*d.* le *Gallon ?*

Rép. 9 *Gallons de chaque.*

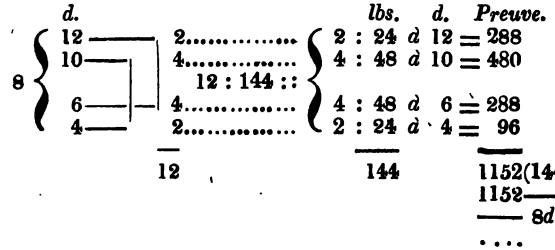
5e. Cas.

Etant donnés le Prix des différents Objets qui entrent dans le Mélange, la Quantité du Mélange, et le Prix moyen, trouver la Quantité des Objets.

Règle.—Prenez les Différences comme dans le Second Cas ; ajoutez-les ensemble et faites cette Proportion : la Somme des Différences est à la Quantité du Mélange, comme chaque Différence séparément est à la Quantité de l'Objet du Prix vis-à-vis lequel se trouve la Différence qui l'a produite.

Exemples.

1. On veut mêler ensemble du Sucre à 12*d.*, 10*d.*, 6*d.*, et 4*d.* la *Livre*, pour en faire un Mélange de 144 *lbs.* valant 8*d.* la *Livre.* Combien faudra-t-il en prendre de chaque ?



2. On veut mêler du Thé de quatre différents Prix, savoir : du Thé à 5*s.*, 6*s.*, 8*s.*, et 9*s.* la *Livre*, pour avoir une Composition de 87 *lbs.* valant 7*s.* la *Livre.* Combien doit-on en prendre de chaque ?

Rép. 14½ *lbs. à* 5*s.*, 29 *lbs. à* 6*s.*, 29 *lbs. à* 8*s.*, 14½ *lbs. à* 9*s.*
Ou bien, 29 *lbs. à* 5*s.*, 14½ *lbs. à* 6*s.*, 14½ *lbs. à* 8*s.*, 29 *lbs. à* 9*s.*
Ou bien, 21¾ *lbs. de chaque.*

3. Combien de Vin à 4*s.*, à 5*s.*, à. 5*s.* 6*d.*, et à 6*s.* le *Gallon* pour faire 18 Gallons à 5*s.* 4*d.* le *Gallon ?*

Rép. 3 *Gals. à* 4*s. et à* 5*s. et* 6 *Gals. à* 5*s.* 6*d. et à* 6*s.*

4. Un Apothicaire a trois sortes de Drogues, une valant 4*s.* la *Livre*, une autre 5*s.*, et la troisième 8*s.* Il en veut faire deux lots, l'un de 21 *lbs.* à 6*s.* la *Livre*, et l'autre de 35 *lbs.* à 7*s.* la *Livre*. Combien doit-il en prendre de chaque pour chaque lot ?

Rép. 6 *lbs. à* 4*s.*, 6 *lbs. à* 5*s.*, *et* 9 *lbs. à* 8*s. pour le* 1*er. lot.*
5 *lbs. à* 4*s.*, 5 *lbs. à* 5*s.*, *et* 25 *lbs. à* 8*s. pour le* 2*e. lot.*

RÈGLE D'ÉCHANGE.

La Règle d'Echange enseigne à trouver la quantité de Marchandises, &c., dont on connaît le Prix, qu'il faut donner en Echange pour une Quantité dnnnée de Marchandises à un Prix donné.

Règle.

Divisez la valeur de la Marchandise dont la Quantité et le Prix sont donnés, par le Prix de la Marchandise donnée en Echange, et vous aurez la Quantité qu'il faut en donner.

Lorsqu'on a des Marchandises à un certain Prix, pour Argent comptant, et qu'on veuille l'augmenter dans l'Échange, il faut alors augmenter en même proportion le Prix de la Marchandise à échanger, et opérer comme ci-dessus.

Exemples.

1. Combien de Chocolat à 4*s.* la *Livre* faut-il donner en Échange pour 160 *lbs.* de Thé à 9*s.* la *Livre ?*

160 *lbs.*
9*s.*

1440(4

Rép. 360 *lbs. de Chocolat.*

2. A a 224 *lbs.* de Chocolat à 4*s.* la *Livre*, mais il veut en avoir 5*s.* en Échange ; B a de la Muscade à 10*s.* la *Livre*, Argent comptant. De combien doit-il l'augmenter pour l'échanger, et combien doit-il en donner en Échange ?

s. *s.* *s.* *s.*
4 : 5 :: 10 : x=12.5 *Prix augmenté de la Muscade.*

224 *lbs.*
5*s.*

1120 (12.5
1000 ——
——89.6
1200
1125
——
750
750
——
. . .

Rép. 89$\frac{6}{10}$ *lbs.*

3. Pierre donne à Jacques en Échange 90 Gallons d'Eau de Vie à 7*s.* 8*d.* le *Gallon*, pour lesquels il reçoit 9 Guinées en Argent et 500 *lbs.* de Coton. A combien est évalué le Coton ?
Rép. 11$\frac{1}{13}$*d.*

4. A et B veulent faire un Échange : A a 20 Minots de Blé à 5*s.* le *Minot*, pour lesquels B offre 201 *lbs.* de Sucre à 4*d.* la *Livre*, et la Balance en Raisin à 6*d.* Combien doit-il donner de Raisin ?
Rép. 66 *lbs.*

5. Combien de Tabac à £1 16*s.* le *Quintal* faut-il donner en Échange pour 3 Pipes de Vin à £28 10*s.* la *Pipe* ?
Rép. 47$\frac{1}{2}$ *Quintaux.*

6. A offre à B de changer 40 Verges de Drap à 8*s.* 4*d.* la *Verge*, si B veut lui donner 25 *lbs.* de Thé à 12*s.* 9*d.* Qui des deux doit payer la Balance, et combien ?
Rép. B *doit donner* 14*s.* 7*d.*

RÈGLE DE FAUSSE POSITION.

La Règle de Fausse Position enseigne la manière de trouver des Nombres inconnus par le Moyen de Nombres supposés sur lesquels on opère comme s'ils étaient les vrais Nombres cherchés.

On la divise en Fausse Position Simple et Fausse Position Double.

Fausse Position Simple.

La Règle de Fausse Position Simple enseigne à résoudre des Questions dont les Résultats sont proportionnels aux Nombres supposés.

Règle.

Prenez un Nombre quelconque, et faites sur ce Nombre les Opérations décrites dans la Question. Faites ensuite cette Proportion : le Total de la Supposition est au Total de la Question, comme le Nombre supposé est à un quatrième Terme, qui sera le Nombre cherché.

Pour faire la Preuve, faites la même Opération sur le Nombre trouvé, et si le Total est le même que celui de la Question, l'Opération est bien faite.

Exemples.

1. On demandait à un Maître d'Ecole combien il avait d'Ecoliers ; il répondit. Si j'en avais autant, la moitié, et le quart de plus, j'en aurais 88. Combien en avait-il ?

Supposons qu'il en eût 4
autant – – – 4
la Moitié de plus 2
le Quart de plus 1
Total 11

11 : 88 :: 4 : x = 32

4		32	
352	11	8	
35			
32	*Rép.*	88	*Preuve.*
22			
22			

2. Une Personne ayant dépensé le Tiers et le Quart de son Argent, a encore £60. Combien avait-elle en premier ?
Rép. £144.

3. Un Homme distribua 78*s.* entre un certain nombre de Pauvres ; il donna à chaque Homme 6*s.*, à chaque Femme 4*s.*, et 2*s.* à chaque Enfant : le nombre des Femmes était double de celui

des Hommes, et le nombre des Enfants triple de celui des Femmes. Combien y en avait-il de chaque ?

Rép. 3 *Hommes*, 6 *Femmes, et* 18 *Enfants.*

4. J'ai reçu £400 pour Principal et Intérêts d'une Somme prêtée, il y a dix Ans, à 6 ℔ *Cent* d'Intérêt Simple. Quelle était la Somme prêtée ? *Rép.* £250.

5. Un jeune Homme reçut £420, qui étaient les deux Tiers de la Portion de son Frère aîné ; trois fois la Portion du Frère aîné faisaient le Bien du Père. De combien était le Bien du Père ?

Rép. £1890.

6. Un Homme laisse £1200 à trois Enfants ; la Part du plus Jeune n'est pas connue, mais le Second a le double du plus Jeune, et l'Aîné a autant que les deux autres ensemble. Quelle est la Part de chaque ?

Rép. L'Aîné a £600, *le Second* £400, *et le plus Jeune* £200.

Fausse Position Double.

La Règle de Fausse Position Double enseigne à résoudre les Questions dont les Résultats ne sont pas proportionnels à leurs Suppositions, ce qui arrive lorsque le Nombre cherché est augmenté ou diminué d'un Nombre donné, qui, par la Nature de la Question, n'est pas une Partie connue du Nombre cherché. Dans ce Cas il faut faire deux Suppositions.

Règle.

Prenez un Nombre quelconque, que vous assujettirez aux Conditions de la Question comme dans la Fausse Position Simple : marquez l'Erreur s'il y en a ; faites une autre Supposition, dont vous marquerez encore l'Erreur.

Multipliez le premier Nombre supposé par l'Erreur de la seconde Supposition, et le second Nombre supposé par l'Erreur de la première Supposition. Divisez ensuite la Somme de ces Produits par la Somme des Erreurs si ces Erreurs sont différentes, c'est-à-dire, si l'une est plus grande et l'autre plus petite que le Nombre donné. Si les Erreurs sont pareilles, c'est-à-dire, toutes deux plus grandes ou toutes deux plus petites que le Nombre donné, il faut alors diviser la Différence des Produits par la Différence des Erreurs.

EXEMPLES.

1. A, B, et C veulent partager £100 entre eux, de manière que B ait £3 plus que A, et C £4 plus que B. Quelle sera la Part de chaque ?

Supposons que A *eût* 12
B *aura* 15
et C 19

46 *trop petit de* 54.

Alors supposons que A *eût* 20
B *aura* 23
et C 27

70 *trop petit de* 30.

$20 \times 54 = 1080$
$12 \times 30 = 360$

24 720(24

Rép. 30 *part de* A.
33 *part de* B.
37 *part de* C.

Preuve 100

2. Une Femme va porter des Œufs au Marché ; un Homme vient qui achète la moitié de ce qu'elle en a et la moitié d'un Œuf ; vient un Second qui achète la moitié de ce qu'il lui reste et la moitié d'un Œuf ; un Troisième vient qui achète la moitié de ce qu'il lui reste et la moitié d'un Œuf ; et il lui en reste encore 72. Combien en avait-elle lorsqu'elle vint au Marché ?

Rép. 583.

3. Un Fils voulant savoir son âge, son Père lui dit : Votre âge est maintenant le quart du mien ; mais il y a 5 Ans il n'était qu'un cinquième du mien alors. Quel est l'âge du Père et quel est l'âge du Fils ?

Rép. { 80 *l'âge du Père.*
20 *l'âge du Fils.*

4. Quel est le Nombre qui, pris 6 fois et ajouté à 18 et divisé ensuite par 9, donne 20 au Quotient ?

Rép. 27.

5. Un Homme s'engage pour quarante Jours à 3*s.* par chaque Jour qu'il travaillera ; mais chaque Jour où il ne travaillera pas

il s'engage à donner 1*s*. Au bout des quarante Jours il reçoit £2 16*s*. qui lui reviennent. Combien de Jours a-t-il travaillé ?
Rép. 24.

6. A a 20 Ans, B a l'âge de A et la moitié de celui de C, et C a l'âge des deux ensemble. Quel est l'âge de chaque ?
Rép. { 20 *âge de* A. / 60 ——— B. / 80 ——— C.

RÈGLE DE CHANGE.

La Règle de Change enseigne à trouver une Somme d'Argent d'un Pays égale à une Somme donnée d'un autre Pays, suivant un *Cours* de Change donné.

Par *Cours* de Change on entend la Somme variable de l'Argent d'un Pays qu'il faut donner pour une Pièce ou une Somme constante d'un autre Pays, et qui sert pour lors de Règle ou de Taux pour échanger d'autres Sommes. Le Cours du Change monte et baisse presque tous les Jours selon que l'Argent est abondant ou rare, ou suivant le Temps alloué pour le Paiement de l'Argent à donner en Echange ; alors le Cours du Change est au-dessus ou au-dessous du *Pair*.

Le *Pair* du Change est la Somme de l'Argent d'un Pays intrinsèquement égale à une Somme donnée d'un autre.

Cette Règle se fait par la Règle de Trois.

Exemples.

1. On remet de Londres à Dublin £375 15*s*. Combien doit-on y recevoir, lorsque le Change est à 110 ℔ *Cent ?*

	£.	*s*.		£.	*s*.	*d*.
100 : 110 ::	375	15	: x =	413	6	6
	110					
	£413,32	10				
	20					
	s. 6,50					
	12					
	d. 6,00					

2. Si l'on remet de Dublin à Londres £770, combien doit-on recevoir à Londres, lorsque le Change est de 110 ℔ *Cent?*

£. £.
110 : 100 :: 770 : x = 700
100

77000(110

Rép. £700

3. Combien recevrai-je à Londres pour 2750 Milréaux à 6*s.* 5*d.* de Change par Milréal?

Rép. £882 5*s.* 10*d.*

4. Combien d'Argent dois-je recevoir à Londres, si je paie à Gênes 976 Piastres à 53*d.* par Piastre?

Rép. £215 10*s.* 8*d.*

5. Combien de Piastres valent £510 Sterling en Espagne, le Cours du Change étant à 50*d.* Sterling par Piastre?

Rép. 2448 *Piastres.*

6. Combien de Louis Sterling valent 200 Ducats de Vénise à 4*s.* 5*d.* par Ducat? *Rép.* £44 3*s.* 4*d.*

DES PUISSANCES ET DES RACINES.

Des Puissances.

On appelle Puissance d'un Nombre le Produit de ce Nombre multiplié par lui-même un certain Nombre de fois.

On appelle première Puissance d'un Nombre, le Nombre lui-même.

On appelle deuxième Puissance ou Quarré d'un Nombre, le Produit de ce Nombre multiplié une fois par lui-même : ainsi 9 est la deuxième Puissance ou le Quarré de 3, parce que $3 \times 3 = 9$.

La troisième Puissance ou le Cube est le Produit d'un Nombre multiplié deux fois par lui-même; ainsi 27 est la troisième Puissance ou le Cube de 3, parce que $3 \times 3 \times 3 = 27$. 81 est la quatrième Puissance de 3, parce que $3 \times 3 \times 3 \times 3 = 81$. Ainsi la Puissance est désignée par le Nombre des Facteurs égaux qui ont produit cette Puissance. On appelle ce Nombre Exposant de la

Puissance. Ainsi l'Exposant de la troisième Puissance ou du Cube est 3, parce que, pour avoir la troisième Puissance d'un Nombre, de 3 par exemple, il faut multiplier 3 deux fois par lui-même, ce qui donne trois Facteurs, égaux $3\times3\times3=27$, qui est la troisième Puissance de 3.

Si l'on multiplie ensemble deux ou plusieurs Puissances d'un même Nombre, le Produit sera une Puissance dont l'Exposant sera égal à la Somme des Exposants des Facteurs. Ainsi la 4e. Puissance d'un Nombre multipliée par la 5e. donnera la 9e. Puissance, car $4+5=9$. De même si l'on divise une Puissance par une autre, le Quotient sera une Puissance dont l'Exposant sera égal à la Différence des Exposants des Facteurs. Ainsi la 10e. Puissance divisée par la 6e. donnera la 4e. Puissance, parce que $10-6=4$.

Voici les Quarrés et les Cubes de tous les Nombres depuis 1 jusqu'à 10 :

Nombres	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Quarrés	1	4	9	16	25	36	49	64	81	100
Cubes	1	8	27	64	125	216	343	512	729	1000

RÈGLE.

Pour élever un Nombre à une Puissance quelconque, multipliez-le par lui-même autant de fois moins une, qu'il y a d'Unités dans l'Exposant de la Puissance.

Pour élever une Fraction à une Puissance quelconque, élevez le Numérateur et le Dénominateur de la Fraction à cette Puissance.

EXEMPLES.

1. Quelle est la Cinquième Puissance de 4 ?

4 = 1ère. *Puissance.*
4
16 = 2e. *Puissance.*
4
64 = 3e. *Puissance.*
4
256 = 4e. *Puissance.*
4
Rép. 1024 = 5e. *Puissance.*

2. Quelle est la quatrième Puissance de 5 ?

Rép. 625.

3. Quel est le Quarré de $\frac{2}{3}$?

Rép. $\frac{4}{9}$.

4. Quel est le Cube de $3\frac{1}{2}$?

Rép. $42\frac{7}{8}$.

5. Quelle est la quatrième Puissance de 2.3 ?

Rép, 27.9841.

6. Quel est le Cube de 0.07 ?

Rép. 0.000343.

Des Racines.

On appelle Racine d'un Nombre ou d'une Puissance, le Nombre qui, multiplié par lui-même un certain Nombre de fois, a produit ce Nombre ou cette Puissance. La Racine est désignée par le Nombre qui exprime combien de Facteurs égaux ont produit la Puissance. Ainsi 2 est la Racine seconde ou *quarrée* de 4, parce que $2 \times 2 = 4$. 4 est la Racine troisième ou cubique de 64, parce que $4 \times 4 \times 4 = 64$, &c.

L'Extraction des Racines consiste à trouver les Nombres qui ont produit les Puissances.

De l'Extraction de la Racine Quarré.

Règle.

Partagez le Nombre donné en Tranches, commençant par la droite, de sorte que chaque Tranche soit de deux Chiffres, excepté la première à gauche qui ne sera que d'un Chiffre, lorsque le Nombre des Chiffres sera impair. Cherchez le plus grand Quarré contenu dans la première Tranche de la gauche, prenez-en la Racine, que vous mettrez à la droite du Nombre donné ; élevez cette Racine au Quarré, et retranchez ce Quarré de la première Tranche ; à côté du Reste, s'il y en a, ou à côté de 0, s'il n'y en a point, descendez la seconde Tranche, et prenez pour Dividende le Reste, s'il y en a, joint au premier Chiffre de la Tranche abaissée, ou le premier Chiffre seul de la Tranche abaissée, s'il n'y a aucun Reste ; prenez pour Diviseur le double de la Racine trouvée, que vous poserez sous le Dividende ; mettez le Quotient à la Racine et aussi à la droite du diviseur, multipliez le Diviseur ainsi augmenté par le Quotient, et retranchez le produit du Dividende ; descendez la Tranche suivante à côté du Reste, et

opérez comme ci-dessus jusqu'à ce que vous ayez abaissé toutes les Tranches.

Si dans le cours de l'Opération le Diviseur se trouve plus grand que le Dividende, mettez un Zéro au Quotient, et abaissez une autre Tranche.

Si le Nombre donné contenait des Décimales, il faudrait les partager aussi en Tranches, mais en commençant par la gauche, et il y aurait à la Racine autant de Décimales qu'il aurait de Tranches Décimales au nombre donné.

Lorsqu'un Nombre n'a pas de Racine quarrée exacte, on peut cependant l'extraire aussi approchante que l'on veut, par le moyen des Décimales, ce qui se fait en ajoutant deux Zéros à chaque Dividende, et les Quotients sont des Décimales.

Pour extraire la Racine quarré d'une Fraction, extrayez la Racine quarrée du Numérateur et celle du Dénominateur.

Si vous avez un Nombre entier et une Fraction, réduisez l'Entier en une Fraction, en le multiplant par le Dénominateur de la Fraction et ajoutant le Numérateur au Produit ; extrayez la Racine quarrée de ce Numérateur et celle du Dénominateur.

EXEMPLES.

1. Extrayez la Racine quarrée de 5499025, et celle de 11.9025.

5,49,90,25(2345 *Racine.*	11.90,25(3.45 *Racine.*
4	9
14,9	29,0
43	64
129	256
209,0	342,5
464	685
1856	3425
2342,5	....
4685	
2342,5	
....	

Quelle est la Racine quarré de 2 ?

2(1.4142 &c. *Racine Quarré de* 2.
1

10,0
24

96

40,0
281

1190,0
2824

11296

6040,0
28282

56564

3. Quelle est la Racine quarrée de $\frac{9}{16}$? *Rép.* $\frac{3}{4}$.

4. Quelle est la Racine quarrée de 0,25 ? *Rép.* 0.5.

5. Quelle est la Racine quarrée de 2.25 ? *Rép.* 1.5.

6. Une Armée formée en Bataillon quarré contenait 331776 Hommes : combien y avait-il d'Hommes sur chaque face ?
Rép. 576.

7. Si la Superficie d'un Cercle est de 576 pieds, quel sera le côté du Quarré égal en Superficie à ce Cercle ?
Rép. 24 *Pieds.*

8. On a un morceau de Terre de 30 Arpents de long sur 5 Arpents de large ; on veut le réduire en un quarré de même Surface : quel doit être le côté de ce quarré ?
Rép. 12,247 &c. *Arpents.*

De l'Extraction de la Racine Cubique.

La Racine Cubique d'un Nombre ou d'une Puissance est un Nombre qui, multiplié deux fois par lui-même, a donné ce Nombre ou cette Puissance.

RÈGLE.

Partagez le Nombre donné en Tranches de Trois Chiffres chaque, commençant par la droite. Cherchez le plus grand Cube contenu dans la première Tranche à gauche et l'en retranchez. Posez la Racine à la droite du Nombre, et abaissez la Tranche suivante à côté du restant pour un Dividende. Elevez la Racine trouvée au quarré, et triplez le Quarré pour un Diviseur, par lequel vous diviserez le Dividende, après en avoir séparé les deux Chiffres à droite ; mettez le Quotient à la Racine, élevez-le au Quarré et mettez ce Quarré à la droite du Diviseur. Triplez le dernier Chiffre de la Racine et multipliez-le par le premier, (ou les Premiers lorsqu'il y en a plusieurs,) mettez le Produit sous le Diviseur augmenté, en le reculant d'un Chiffre à gauche ; ajoutez ces deux Nombres ensemble et multipliez la Somme par le dernier Chiffre de la Racine. Retranchez ce Produit du Dividende, et à côté du Reste abaissez la Tranche suivante, et continuez ainsi jusqu'à la fin ; et si alors il y avait un Reste, et que vous voulussiez avoir des Décimales, il faudrait abaisser trois Zéros pour chaque Décimale que vous voudriez avoir.

EXEMPLES.

1. Quelle est la Racine Cubique de 48228544 ?

Quarré de 3×3=27 *divisr.* 48,228,544(364 *Rac.*
Quarré du Quotient 6 *ajouté à* 27=2736 27
6×3×3= 54.
212,28 *Divid.*
3276×6=19656
15725,44 *Divid.*

Quarré de 36=1296×3=3888 *divisr.*
Quarré de 4=16 *ajouté à* 3888=388816
4×3×36= 432
393136×4=1572544
....

2. Quelle est la Racine Cubique de 15625 ?

Rép. 25.

3. Quelle est la Racine Cubique de 444194.947 ?

Rép. 76.3.

4. On a une Boîte de 16 pieds de long sur 24 de large et 10½ de haut ; on en veut faire une de forme cubique. Combien doit avoir chaque face ?

Rép. 16 *Pieds.*

5. On suppose une Pierre de forme Cubique contenant 474552 Pouces Cubes. Quelle est la Superficie d'une de ses faces ?

Rép. 6084 *Pouces.*

6. On veut faire une Boîte Cubique qui contienne un Minot du Canada. Quelle Largeur doit-elle avoir ?

Rép. 12,4289 *Pouces Français.*

DES PROGRESSIONS.

Des Progressions Arithmétiques.

On appelle Progression Arithmétique une suite de Nombres qui, comparés deux à deux successivement, ont entre eux la même Différence. On l'exprime ainsi :

÷ 0. 2. 4. 6. 8. 10 &c. Progression croissante dont la Différence est 2.

÷ 15, 12. 9. 6. 3. 0. Progression décroissante dont la Différence est 3.

Dans une Progression Arithmétique, la Somme de deux Termes quelconques est égale à la Somme de deux autre Termes quelconques pris à égale Distance des deux premiers, mais de côtés opposés. Ainsi dans le premier Exemple ci-dessus la Somme de 4 et de 6 est égale à celles de 8 et de 2, et de 10 et de 0.

Le double d'un Terme quelconque est égal à la Somme de deux autres Termes quelconques pris à égale Distance chaque côté de ce Terme.

Dans les Progressions Arithmétiques il faut considérer le premier et le dernier Terme, qu'on appelle aussi les Extrêmes, la Différence des Termes, le Nombre des Termes, et la Somme des Termes. Trois de ces cinq choses étant données, les Problêmes suivants enseignent à trouver les autres.

Problême 1er.

Etant donnés un des Extrêmes, la Différence des Termes, et le Nombre des Termes d'une Progression, trouver l'autre Extrême.

Règle.—Multipliez la Différence des Termes par le Nombre des Termes moins 1 : ensuite si le Terme donné est le plus petit, ajoutez-le au Produit pour avoir le plus grand Terme ; si au contraire il est le plus grand, soustrayez-en le Produit, pour avoir le plus petit.

EXEMPLES.

1. On a une Progression croissante de 10 Termes, dont le premier est 1, et la Différence des Termes 2. Quel est le dernier Terme ?

$2 \times 9 = 18.$ $18 + 1 = 19$ *Dernier Terme.*

Preuve. $\div$ 1. 3. 5. 7. 9. 11. 13. 15. 17. 19.

2. Un Voyageur voudrait arriver en 5 Jours à sa Destination en accélérant sa Marche de 4 lieues chaque Jour. Pour cela il est obligé de faire 28 Lieues le dernier Jour. Combien doit-il avoir fait le premier Jour ?

$4 \times 4 = 16.$ $28 - 16 = 12$ *Lieues.*

Preuve. $\div$ 12. 16. 20. 24. 28.

3. Un Homme, partant pour Voyage, fit 10 Lieues la première Journée, et se rendit en huit Jours, augmentant sa Marche de 5 Lieues par Jour. Combien fit-il la dernière Journée ?

Rép. 45 *Lieues.*

4. Un Ouvrier ayant entrepris un ouvrage qui croissait en difficultés, convint de le faire à condition qu'on lui augmenterait son Salaire de 2*s.* 6*d.* par Jour. Il termina son Ouvrage le 10e. Jour et reçu £1 8*s.* pour ce Jour-là. Combien avait-il eu le premier Jour ?

Rép. 5*s.* 6*d.*

PROBLÈME 2e.

Etant donnés un des Extrêmes, la Différence commune et la Somme des Termes, trouver l'autre Extrême.

RÈGLE.—1°. Si l'Extrême cherché est le plus petit, multipliez le plus grand Extrême, plus la Différence commune, par quatre fois le plus grand Extrême ; multipliez ensuite la Différence commune par huit fois la Somme des Termes moins la Différence commune : retranchez ce dernier produit du premier, et à la moitié de la Racine quarrée du Reste ajoutant la moitié de la Différence commune, vous aurez le plus petit Extrême.

2°. Si l'Extrême cherché est le plus grand, multipliez le plus petit Extrême moins la Différence commune par quatre fois le plus petit Extrême ; multipliez ensuite la Différence commune par huit fois la Somme des Termes plus la Différence commune de la moitié de la Racine quarrée de la Somme de ces deux Produits : retranchez la moitié de la Différence commune, et vous aurez le plus grand Extrême.

EXEMPLES.

1. Le dernier Terme d'une Progression Arithmétique croissante est 33, la Différence des Termes 4, et la Somme des Termes 152. Quel est le premier Terme ?

$33+4=37.\quad 33\times 4=132.\quad 37\times 132=4884$
$152\times 8=1216.\quad 1216-4=1212.\quad 1212\times 4=4848$

$$\sqrt[3]{36}=6\qquad \frac{6}{2}+\frac{4}{2}=5 \text{ } \textit{Premier Terme.}$$

2. Le premier Terme d'une Progression Arithmétique croissante est 12, la Différence commune 6, et la Somme des Termes 390. Quel est le dernier Terme ?

$12-6=6.\quad 12\times 4=48.\quad 6\times 48=288$
$390\times 8=3120.\quad 3120+6=3126.\quad 3126\times 6=18756$

$$\sqrt[3]{19044}=138\qquad \frac{138}{2}-\frac{6}{2}=66 \text{ } \textit{Dernier Terme.}$$

3. Un Homme partant pour un Voyage augmente tous les Jours sa Marche de 3 Miles. Le dernier Jour il fait 27 Miles, et sa Marche entière est de 135 Miles. Combien a-t-il fait le premier Jour ?

Rép. 3 *Miles.*

4. Un Journalier s'engage pour un certain temps à 1*s.* pour le premier Jour, à condition qu'on lui augmentera ses Gages de 6*d.* par Jour. Au bout de son temps il se trouve avoir gagné £3 7*s.* 6*d.* Combien a-t-il eu le dernier Jour ?

Rép. 8*s.*

PROBLÊME 3e.

Etant donnés la Somme des Termes, le Nombre des Termes, et un des Extrêmes, trouver l'autre Extrême.

RÈGLE.—Divisez la double Somme des Termes par le Nombre des Termes, et du Quotient soustrayez l'Extrême connu et vous aurez l'autre Extrême.

EXEMPLES.

1. La Somme des Termes d'une Progression est 220, le Nombre des Termes 10, et le premier Extrême 4 : on demande le dernier Extrême.

$$\frac{440}{10}=44. \quad 44-4=40 \text{ } \textit{Dernier Extrême.}$$

2. Un Homme a fait un Voyage de 111 Lieues en 6 Jours ; le dernier Jour il a fait 31 Lieues. Combien a-t-il fait le premier Jour ?

Rép. 6 *Lieues.*

3. Un Homme a 8 Enfants qui ont entre eux la même Différence d'Ages. Le plus jeune a 3 Ans, et la Somme de leurs Ages est 66. Quel est l'Age de l'Aîné ?

Rép. 13½ *Ans.*

4. Une Personne doit £912, et offre de payer en 8 Termes en Progressions Arithmétiques croissantes. Au dernier Terme elle paye £128. Combien a-t-elle payé au premier ?

Rép. £100.

PROBLÊME 4e.

La Différence, le Nombre et la Somme des Termes étant donnés trouver les Extrêmes.

RÈGLE.—Multipliez le Nombre des Termes diminué de l'Unité par la Différence commune : retranchez la moitié de ce Produit de la Somme des Termes divisée par le Nombre des Termes, ou l'y ajoutez. Dans le premier cas vous aurez le plus petit Extrême, et dans l'autre le plus grand.

EXEMPLES.

1. La Somme des Termes d'une Progression Arithmétique croissante est 310, la Différence commune 6, et le Nombre des Termes 10. Quels sont les Extrêmes ?

$$10-1=9. \quad 9\times 6=54. \quad \frac{310}{10}=31. \quad \frac{54}{2}=27.$$

$$31-27=4 \text{ } \textit{Premier Extrême.}$$
$$31+27=58 \text{ } \textit{Dernier Extrême.}$$

2. Une Personne a fait 172 Miles en 8 Jours, en augmentant sa Marche de 5 Miles par Jour. Combien a-t-elle fait le dernier Jour ?

Rép. 39 *Miles.*

3. Un Journalier a gagné £4 7*s.* 6*d.* en 20 Jours, et ses Gages étaient augmentés de 3*d.* par Jour. Combien a-t-il gagné le premier Jour ? *Rép.* 2*s.*

4. Les Ages réunis de 9 Personnes forment 72 Années ; la Différence entre leurs Ages est de 15 Mois. On demande l'Âge de la plus Jeune et celui de l'Aînée.

Rép. { 3 *Ans la plus Jeune.*
13 *Ans l'Aînée.*

PROBLÊME 5e.

Etant donnés les deux Extrêmes et le Nombre des Termes, trouver la Différence commune.

RÈGLE.—Divisez la Différence des Extrêmes par le Nombre des Termes moins 1, et vous aurez la Différence commune.

EXEMPLES.

1. Si les deux Extrêmes d'une Progression sont 4 et 22, et le Nombre des Termes 7 ; quelle est la Différence commune ?

$$\frac{22-4}{6}=3 \text{ } \textit{Différence commune.}$$

2. Il y a 12 Hommes dont les Ages sont également distants les uns des autres ; l'Age du plus jeune est 16, celui du plus vieux est 60. Quelle Différence y a-t-il entre chaque Homme ?

Rép. 4 *Ans.*

3. Un Homme fait un Voyage en 12 Jours, faisant 3 Lieues le premier Jour et 36 le dernier. De combien augmente-t-il sa Marche chaque Jour.

Rép. De 3 *Lieues.*

4. Un Homme gagne 8*s.* en une Semaine, et continue à augmenter son gain en Progression Arithmétique de Semaine en Semaine, de manière qu'à la dernière Semaine de son Année il se trouve gagner £20 16*s.* De combien son Gain s'est-il accrû chaque Semaine ?

Rép. De 8*s.*

Problême 6e.

Les deux Extrêmes et la Somme des Termes étant donnés, trouver la Différence commune.

Règle.—Du double de la Somme des Termes retranchez la Somme des Extrêmes ; par le Reste divisez la différence des Quarrés des Extrêmes : le Quotient vous donnera la Différence commune.

Exemples.

1. Le Premier Terme d'une Progression Arithmétique est 3, le dernier 15, et la Somme des Termes 81. On demande la Différence commune.

$$15 \times 15 = 225. \quad 81 \times 2 = 162$$
$$3 \times 3 = 9. \quad 15 + 3 = 18$$

Différence des Quarrés 216 *divisée par* 144 = $1\frac{1}{2}$ *Différence commune.*

2. Un Homme fait 2 Lieues de Marche la première Journée, et augmentant sa Marche chaque Jour en Progression, il fait 17 Lieues la dernière Journée, et $104\frac{1}{2}$ Lieues en tout. De combien a-t-il augmenté sa marche chaque Jour ?

Rép. De $1\frac{1}{2}$ *Lieue.*

3. Un Ouvrier s'engage à 1*s.* pour le premier Jour, si l'on veut lui augmenter ses Gages chaque Jour d'une Somme égale. Le dernier Jour ses Gages se montent à £1, et la Somme entière de ses Gages à £20 9*s.* 6*d.* De combien était l'augmentation journalière de ses Gages ? *Rép. De* 6*d.*

4. Le plus jeune des Enfants d'une Famille a 3 Ans, l'Aîné a 13 Ans ; leurs Ages réunis forment 72 Ans, et il y a la même Différence d'Ages entre chaque. Quelle est cette Différence ?

Rép. 15 *Mois.*

Problême 7e.

Ayant un des Extrêmes, le Nombre et la Somme des Termes, trouver la Différence commune.

Règle.—1°. Si c'est le plus petit Extrême qui est donné, multipliez-le par le Nombre des Termes, retranchez ce Produit de la Somme des Termes, divisez la Différence qui en résultera par le Quarré du Nombre des Termes moins une fois le Nombre des Termes : le double du Quotient sera la Différence commune.

2°. Si c'est le plus grand Extrême qui est donné, multipliez-le par le Nombre des Termes, de ce Produit retranchez la Somme des Termes, divisez la Différence qui en résultera comme ci-dessus par le quarré du Nombre des Termes moins une fois le Nombre des Termes : le double du Quotient vous donnera la Différence commune.

EXEMPLES.

1. Le premier Terme d'une Progression Arithmétique croissante est 3, le Nombre des Termes 8, et la Somme 164. Quelle est la différence des Termes ?

$3 \times 8 = 24$. $164 - 24 = 140$. 140
$8 \times 8 = 64$. $64 - 8 = 56$. 56 $\times 2 = 5$ *Différence des Termes.*

2. Le dernier Terme d'une Progression est 73, le Nombre des Termes 11, et la Somme 418. Quelle est la Différence des Termes ?

$73 \times 11 = 803$. $803 - 418 = 385$. 385
$11 \times 11 = 121$. $121 - 11 = 110$. 110 $\times 2 = 7$ *Différence des Termes.*

3. Il y a 12 Hommes dans une Maison qui ont la même différence d'Ages ; le plus jeune a 16 Ans, et la Somme de leurs Ages est 456. Quelle différence d'Ages y a-t-il entre eux ?

Rép. 4 *Ans.*

4. Un Homme est convenu de creuser un Puits de 15 Pieds de profondeur, à condition qu'on lui augmentera son Prix d'une certaine Somme à chaque Pied. Il se trouve avoir 8*s.* pour le dernier Pied, et £3 7*s.* 6*d.* pour l'Ouvrage entier. De combien a été l'Augmentation ? *Rép. De* 6*d.*

PROBLÈME 8e.

Etant donnés les Extrêmes et la Différence commune, trouver le Nombre des Termes.

RÈGLE.—Divisez la Différence des Extrêmes par la Différence commune, ajoutez 1 au Quotient, et vous aurez le Nombre des Termes.

EXEMPLES.

1. Si les Extrêmes d'une Progression sont 3 et 19, et la Différence commune 2, quel sera le Nombre des Termes ?

$$\frac{19-3}{2}=8. \quad 8+1=9 \textit{ Nombre des Termes.}$$

2. Un Voyageur fait 20½ Lieues le premier Jour, 3 Lieues de plus le Jour suivant, et ainsi de suite jusqu'au dernier qu'il fait 29½ Lieues. Combien de Jours marche-t-il ? *Rép.* 4 *Jours.*

3. Une Personne a été mise à l'Amende pendant plusieurs Mois de suite. Elle a payé 6*s.* pour le premier Mois, et £5 2*s.* pour le dernier : chaque Mois l'Amende est plus forte de 12*s.* Combien de Mois l'a-t-elle payée ? *Rép.* 9 *Mois.*

4. Une Personne ayant commencé un petit Négoce avec 12*s.* 6*d.*, fait 3*s.* 3*d.* de Profit la première Semaine, et continue ainsi à augmenter son gain de 3*s.* 3*d.* par Semaine, en sorte qu'elle vient à faire £8 15*s.* en une Semaine. On demande combien de Semaines elle a ainsi négocié. *Rép.* 51 *Semaines.*

PROBLÊME 9e.

Etant donné la Somme des Termes d'une Progression et les deux Extrêmes, trouver le Nombre des Termes.

RÈGLE.—Divisez la Double Somme des Termes par la Somme des Extrêmes, et vous aurez le Nombre des Termes ?

EXEMPLES.

1. La Somme des Termes d'une Progression est 145, les deux Extrêmes 1 et 28 : quel est le Nombre des Termes ?

$$\frac{145\times 2}{28+1}=\frac{290}{29}=10 \textit{ Nombre des Termes.}$$

2. Une Personne doit £912 et offre de les payer en différents Termes en Progression Arithmétique, savoir £14 pour le premier Terme, et £100 pour le dernier. En combien de Termes payera-t-elle la Somme ? *Rép. En* 16 *Termes.*

3. Un Voyageur fait 4 Lieues le premier Jour de Marche, et augmentant tous les Jours en Progression Arithmétique, il fait 40 Lieues le dernier Jour, et il se trouve avoir fait 220 Lieues. Combien de Jours a-t-il marché ? *Rép.* 10 *Jours.*

4. Il y a un certain Nombre d'Hommes dans une Maison dont les Ages sont également distants les uns des autres. Le plus jeune a 16 Ans et le plus vieux 64, et leurs Ages réunis font 520 Ans. Combien y a-t-il d'Hommes ? *Rép.* 13.

Problème 10e.

Ayant un des Extrêmes, la Différence commune, et la Somme des Termes, trouver le Nombre des Termes.

Règle.—1°. Si l'Extrême donné est le plus petit, multipliez cet Extrême moins la Différence commune par quatre fois ce même Extrême ; multipliez ensuite la Différence commune par huit fois la Somme des Termes plus la Différence commune : de la Racine quarrée de la Somme de ces deux Produits retranchez le double du plus petit Extrême moins la Différence commune. Le Reste divisé par le double de la Différence commune donnera le Nombre des Termes.

2°. Si l'Extrême donné est le plus grand, ajoutez-y la Différence commune, et multipliez cette Somme par quatre fois l'Extrême donné ; multipliez ensuite la Différence commune par huit fois la Somme des Termes moins la Différence commune ; ôtez ce dernier Produit du premier : la Racine quarrée du Reste étant retranchée du double de l'Extrême donné plus la Différence commune, et le tout divisé par le double de la Différence commune, vous aurez le Nombre des Termes.

Exemples.

1. Le premier Terme d'une Progression Arithmétique croissante est 5, la Différence commune 4, et la Somme des Termes 152. Quel est le Nombre des Termes ?

$5-4=1.$ $\quad 5\times 4=20.$ $\quad 20\times 1=20$

$152\times 8=1216.$ $\quad 1216+4=1220.$ $\quad 1220\times 4=4880$

$\sqrt{4900}=70.$ $\quad 10-4=6.$ $\quad \frac{70-6}{8}=8$ *Nombre des Termes.*

2. Le dernier Terme d'une Progression est 30, la Différence commune 3, et la Somme des Termes 156. On demande le Nombre des Termes.

$30+3=33.$ $\quad 30\times 4=120.$ $\quad 120\times 33=3960$

$156\times 8=1248.$ $\quad 1248-3=1245.$ $\quad 1245\times 3=3735$

$\sqrt{225}=15.$ $\quad 60+3=63.$ $\quad \frac{63-15}{6}=8$ *Nombre des Termes.*

3. Un Journalier a 2*s.* pour sa première Journée de Travail ; on lui augmente ses Gages de 3*d.* par Jour, et au bout de son temps il se trouve avoir £4 7*s.* 6*d.* en tout. Combien de Jours a-t-il travaillé ? *Rép.* 20 *Jours.*

4. Un Voyageur, augmentant sa marche de 7 Arpents tous les Jours, fait 5 Lieues le dernier Jour de Marche, et 147 Lieues en tout. Combien de Jours a-t-il marché ?

Rép. 49 *Jours.*

Problême 11e.

Les deux Extrêmes et la Différence commune étant donnés, trouver la Somme des Termes.

Règle.—Divisez la Différence des Quarrés des Extrêmes par le double de la Différence commune : au Quotient ajoutez la demi-Somme des Extrêmes, et vous aurez la Somme des Termes. —*Ou bien :* A la Différence des Extrêmes ajoutez la Différence commune ; multipliez cette Somme par la Somme des Extrêmes, et divisez le Produit par le double de la Différence commune, pour avoir la Somme des Termes.

Exemples.

1. Les deux Extrêmes d'une Progression Arithmétique croissante sont 10 et 70, et la Différence commune 3. Quelle est la Somme des Termes ?

$$\frac{4900-100}{6}=800$$

$$\frac{70+10}{2}=40$$

840 *Somme des Termes.*

Ou bien, $70-10+3=63$

$70+10=80$

$5040(6$

840 *Somme des Termes.*

2. Un Voyageur fait 20½ Lieues la première Journée de marche, et augmentant sa marche de 3 Lieues par Jour, il fait 29½ Lieues le dernier Jour. Combien fait-il de chemin en tout ?

Rép. 100 *Lieues.*

3. Un Homme part de Québec pour Montréal, et fait 8 Lieues la première Journée, et augmentant de 2 Lieues chaque Jour, il fait 16 Lieues le dernier Jour, et arrive à Montréal. Combien a-t-il fait de chemin de Québec à Montréal ? *Rép.* 60 *Lieues.*

4. Une Personne commence un petit Négoce avec 12*s.* 6*d.* et gagne 3*s.* 3*d.* la première Semaine, et continue ainsi, augmentant son Gain de 3*s.* 3*d.* par Semaine. Au bout d'un certain temps elle se trouve gagner £8 15*s.* dans une Semaine. Combien a-t-elle d'Argent en tout ? *Rép.* £239 1*s.* 3*d.*

Problême 12e.

Etant donnés les deux Extrêmes et le Nombre des Termes, trouver la Somme des Termes.

Règle.—Multipliez la Somme des Extrêmes par la moitié du Nombre des Termes, et le Produit vous donnera la Somme des Termes.

Exemples.

1. Le premier Terme d'une Progression Arithmétique est 1, le dernier Terme 100, le Nombre des Termes 10. Quelle est la Somme des Termes ?

$1+100=101. \quad 101\times 5=505$ *Somme des Termes.*

2. Un Homme achète 17 Verges de Drap ; pour la première il donne 2*s.*, et augmentant en Progression, il donne 10*s.* de la dernière. Combien paye-t-il le tout ? *Rép.* £5 2*s.*

3. Combien de coups frappe le Timbre d'une Horloge en 12 Heures ? *Rép.* 78.

4. Un Ouvrier entre dans un Chantier à raison de 7*s.* pour le premier Mois, et on lui promet d'augmenter son Salaire d'une Somme égale chaque Mois. Le dix-neuvième Mois il reçoit £3 10*s.* pour ce Mois-là. Combien a-t-il gagné en tout ?

Rép. £36, 11*s.* 6*d.*

Remarque.—Lorsqu'une Progression se trouve être la suite des Nombres naturels à commencer par l'Unité, telle que $\div$ 1. 2. 3. 4. 5. &c., la Somme des Termes se trouve en multipliant le Nombre des Termes augmenté de l'Unité par la moitié du Nombre des Termes. Ainsi dans le troisième Exemple, le Nombre des Termes étant 12, on aura :

$12+1=13. \quad 13\times 6=78.$

Problême 13e.

Ayant un des Extrêmes, la Différence commune, et le Nombre des Termes, trouver la Somme des Termes.

Règle.—Multipliez le Nombre des Termes diminué de l'Unité par la moitié de la Différence des Termes ; ajoutez ce Produit au plus petit Extrême, ou retranchez-le du plus grand, et multipliez le tout par le Nombre des Termes pour en avoir la Somme.

Exemples.

1. Le premier Terme d'une Progression Arithmétique croissante est 5, la Différence commune 6, et le Nombre des Termes 15. Quelle est la Somme des Termes ?

$$15-1=14. \quad 14\times\frac{6}{2}=42. \quad 42+5=47. \quad 47\times 15=705 \left\{ \begin{array}{l} \textit{Somme} \\ \textit{des} \\ \textit{Termes.} \end{array} \right.$$

2. Le dernier Terme d'une Progression est 91, la Différence commune est 4, et le Nombre des Termes 23. Quelle est la Somme de la Progression ?

$$23-1=22. \quad 22\times\frac{4}{2}=44. \quad 91-44=47. \quad 47\times 23=1081 \left\{ \begin{array}{l} \textit{Somme} \\ \textit{des} \\ \textit{Termes.} \end{array} \right.$$

3. Un Journalier s'engage pour 20 Jours, à 2*s.* pour le premier Jour, et 3*d.* d'augmentation pour chaque Jour subséquent. Combien aura-t-il gagné en tout au bout de son temps ?

Rép. £4 7*s.* 6*d.*

4. Un Voyageur marchant pendant 49 Jours, augmente chaque Jour sa Marche de 7 Arpents, et le dernier Jour il fait 5 Lieues. Combien a-t-il fait de Chemin en tout ?

Rép. 147 *Lieues.*

Remarques.—1°. Si l'on voulait trouver la Somme d'un Nombre quelconque de Termes de la Suite des Nombres impairs à commencer par l'Unité, il ne s'agirait que de prendre le Quarré du Nombre des Termes pour en avoir la Somme. Ainsi, la Somme de la Progression Arithmétique ÷ 1. 3. 5. 7, &c., continuée jusqu'au 12e. Terme, serait 144, Quarré de 12. *Ou bien*, ajoutez l'Unité au dernier Nombre, et prenez la moitié de cette Somme que vous élèverez au Quarré.

2°. Si l'on voulait avoir la Somme d'un Nombre de Termes de la même Suite, mais qui commencerait par tout autre Nombre que l'Unité, il faudrait au Nombre des Termes diminué de l'Unité ajouter le premier Terme, et multiplier la Somme par le Nombre des Termes. Ainsi pour avoir la Somme de la Progression ÷ 11. 13. 15. 17. 19, où le Nombre des Termes est 5, et le premier Terme 11, on dira le Nombre des Termes 5 diminué de l'Unité fait 4, qui, ajouté au premier Terme 11, donne 15 : ce dernier Nombre multiplié par 5, le Nombre des Termes, donnera 75, Somme de la Progression.

3°. Pour avoir la Somme d'un Nombre de Termes de la même Suite par le moyen du dernier Terme, ayant ajouté 1 au dernier Terme, retranchez-en le Nombre des Termes, et multipliez le Reste par le Nombre des Termes.

Les Règles données dans ces deux dernières Remarques ont également lieu pour une suite quelconque de Nombres pairs dont la Différence commune est 2.

4°. Pour avoir la Somme d'un Nombre de Termes de la Suite des Nombres pairs, à commencer par 2, multipliez la moitié du dernier Terme par cette même moitié augmentée de l'Unité.

Problême 14e.

Trouver une ou plusieurs Moyennes Proportionnelles Arithmétiques entre deux Nombres donnés.

Règle.—Pour une Moyenne Proportionnelle ajoutez les deux Nombres donnés, et la moitié de leur Somme sera la Moyenne Proportionnelle demandée.

Si l'on veut avoir deux Moyennes Proportionnelles ou plus entre deux Nombres, retranchez le plus petit Nombre donné du plus grand, et le Reste, divisé par le Nombre de Moyennes Proportionnelles demandées, augmentées de l'Unité donnera la Différence commune, qui, ajoutée au premier Terme, donnera le deuxième, ajoutée au deuxième donnera le troisième, &c., ou retranchée du dernier donnera l'avant-dernier, retranchée de l'avant-dernier donnera l'antépénultième, &c.

Exemples.

1. On demande une Moyenne Proportionnelle Arithmétique entre 6 et 14.

$6+14=20.$ $\quad \frac{20}{2}=10$ *Moyenne Proportionnelle.*

2. Trouver trois Moyennes Proportionnelles entre 2 et 14.

$14-2=12.\quad \frac{12}{4}=3$ *Diff. commune.* $2+3=5$. 1*e. Moy. Prop.*
$5+3=8$. 2*e.* —— ——
$8+3=11$. 3*e.* —— ——

3. Trouver six Moyennes Proportionnelles entre 2 et 23.
Rép. 5, 8, 11, 14, 17, 20.

4. Trouver neuf Moyennes Proportionnelles entre 4 et 29.
Rép. $6\frac{1}{2}$, 9, $11\frac{1}{2}$, 14, $16\frac{1}{2}$, 19, $21\frac{1}{2}$, 24, $26\frac{1}{2}$.

Des Progressions Géométriques.

On appelle Progression Géométrique une Suite de Nombres tels que la Division successive de l'un par l'autre donne toujours le même Quotient. On l'exprime ainsi :

÷ 1 : 4 : 16 : 64 : 256 : 1024, &c. Progression Géométrique croissante dont le Quotient est 4.

÷ 729 : 243 : 81 : 27 : 9 : 3 : 1, Progression Géométrique décroissante dont le Quotient est 3.

Dans une Progression Géométrique, le Produit de deux Termes quelconques est égal au Produit de deux autres Termes quelconques pris à égale distance des deux premiers, mais de côtés opposés. Ainsi dans le premier Exemple ci-dessus, le Produit de 16 par 64 est égal aux Produits de 4 par 256 et de 1 par 1024.

Le Quarré d'un Terme quelconque est égal au Produit de deux autres Termes quelconques pris à égale distance chaque côté de ce Terme.

Dans les Progressions Géométriques, il faut considérer le premier et le dernier Terme, qu'on appelle aussi les Extrêmes, le Quotient, le Nombre des Termes et la Somme des Termes. Trois de ces cinq choses étant données, les Problêmes suivants enseignent à trouver les autres.

Problême 1er.

Etant donnés un des Extrêmes, le Quotient et le Nombre des Termes d'une Progression Géométrique, trouver l'autre Extrême.

Règle.—Si c'est le plus grand Terme qui est connu, divisez-le par le Quotient élevé à la Puissance désignée par le Nombre des Termes moins 1, et vous aurez le plus petit Terme. Si au contraire c'est le plus petit Terme qui est connu, multipliez-le par le Quotient élevé à la Puissance ci-dessus, et vous aurez le plus grand Terme.

Exemples.

1. Le dernier Terme d'une Progression Géométrique croissante est 486, le Quotient est 3, et le Nombre des Termes 6. Quel est le premier Terme ?

Le Quotient 3 *élevé à la* 5e. *Puissance* = 243.

$$\frac{486}{243} = 2 \text{ } \textit{Premier Terme.}$$

2. Un Homme laisse son Bien à être distribué à ses dix Enfants de la manière suivante, savoir : au plus jeune £50, au suivant £100, et ainsi en doublant jusqu'à l'Aîné. On demande la Part de l'Aîné. *Rép.* £25600.

3. Un Domestique rusé s'engage chez un Monsieur pour 12 Mois, à condition qu'il lui donnera 1 Sou pour le premier Mois, 4 Sous pour le Second, et ainsi de suite en quadruplant. Combien eut-il pour le douzième Mois ? . *Rép.* £8738 2*s.* 8*d.*

4. Une Personne fait un Payement en 5 Termes dont chaque est égal à deux fois et demie le précédent : au dernier Terme elle paye £62 10*s.* Combien a-t-elle donné au premier Payement ? *Rép.* £1 12*s.*

Problême 2e.

Ayant un des Extrêmes, le Quotient, et la Somme des Termes, trouver l'autre Extrême.

Règle.—1°. Si c'est le plus grand Extrême qui est connu, retranchez-le de la Somme des Termes ; multipliez la Différence

qui en résultera par le Quotient, et le Produit retranché de la Somme des Termes donnera le plus petit Extrême.

2°. Si c'est le plus petit Extrême qui est connu, ajoutez-le à la Somme des Termes multipliée par le Quotient diminué de l'Unité. Le tout divisé par le Quotient donnera le plus grand Extrême.

EXEMPLES.

1. Le dernier Terme d'une Progression Géométrique croissante est 3072, la Somme des Termes 4095, et le Quotient 4. Quel est le premier Terme ?

$$4095-3072=1023. \qquad 1023\times 4=4092.$$
$$4095-4092=3 \text{ } \textit{Premier Terme.}$$

2. Le premier Terme d'une Progression Géométrique est 1, le Quotient 3, et la Somme des Termes 1093. Quel est le dernier Terme ?

$$1093\times 2=2186. \qquad 2186+1=2187.$$
$$\frac{2187}{3}=729 \text{ } \textit{Dernier Terme.}$$

3. Une Personne met une certaine Somme en Commerce, et elle fait deux fois et demie la Somme qu'elle a mise ; elle continue ainsi à plusieurs reprises, faisant toujours le même Profit : à la dernière fois elle fait £24414 1*s.* 3*d.*, et elle a en tout £40685 16*s.* 9*d.* Combien avait-elle lorsqu'elle a commencée ?

Rép. £6 8*s.*

4. Une Personne jouant à quitte ou double contre une autre, perd plusieurs fois de suite en Progression double. La première fois elle perdit 2*s.* 6*d.*, et en tout elle se trouva avoir perdu £127 17*s.* 6*d.* Combien perdit-elle la dernière fois ?

Rép. £64.

PROBLÈME 3e.

Ayant le Quotient, le Nombre et la Somme des Termes, trouver les Extrêmes.

RÈGLE.—Multipliez la Somme des Termes par le Quotient diminué de l'Unité ; ce Produit divisé par le Quotient élevé à la Puissance désignée par le Nombre des Termes, et ensuite diminué

de l'Unité, donnera le plus petit Extrême, lequel étant ensuite lui-même multiplié par le Quotient élevé à la Puissance désignée par le Nombre des Termes moins l'Unité, donnera le plus grand Extrême.

EXEMPLES.

1. La Somme des Termes d'une Progression Géométrique croissante est 11718, le Nombre des Termes 6, et le Quotient 5. Quels sont les Extrêmes ?

$11718 \times 4 = 46872$. $\quad 5$ *élevé à la* 6*e. Puissance* $= 15625$.

$15625 - 1 = 15624$. $\quad \frac{46872}{15624} = 3$ *Petit Extrême.*

5 *élevé à la* 5*e. Puissance* $= 3125$.

$3125 \times 3 = 9375$ *Grand Extrême.*

2. Un Domestique s'engage pour un An à un certain Prix pour le premier Mois, en triplant, chaque Mois suivant, le Prix du Mois précédent. Au bout de son Année il se trouve avoir amassé £1107 3*s*. 4*d*. Combien a-t-il eu le premier et le dernier Mois ?

Rép. { 1*d. le* 1*er. Mois.*
£738 2*s*. 3*d. le dernier Mois.*

3. Un Boucher allant à la Campagne pour acheter des Bœufs rencontre un Cultivateur qui en avait 23 : après avoir marchandé de part et d'autre, le Cultivateur offre de lui donner le premier Bœuf pour un Prix bien modique, à condition qu'il doublera de Prix pour chaque autre Bœuf jusqu'au dernier. Après avoir fait ou fait faire son calcul, il se trouve qu'il aurait eu £8738 2*s*. $7\frac{3}{4}$*d*. à donner pour tous les Bœufs. On demande le Prix du premier Bœuf, celui du dernier, et le Prix auquel serait revenu chaque Bœuf l'un dans l'autre.

Rép. { $\frac{1}{4}$*d. le Premier Bœuf.*
£4369, 1*s*. 4*d. le Dernier.*
£379 18*s*. $4\frac{1}{2}$*d. l'un dans l'autre.*

4. La Somme de £65606 13*s*. 4*d*. est à partager entre 9 Personnes, de manière que la deuxième ait trois fois la Somme de la première, la troisième trois fois celle de la deuxième, et ainsi de suite, en triplant jusqu'à la neuvième. Quelles seront les Parts de la première et de la dernière ?

Rép. { £6 13*s*. 4*d. la Première.*
£43740 *la Dernière.*

Problême 4e.

Etant donnés les deux Extrêmes, et le Nombre des Termes d'une Progression, trouver le Quotient.

Règle.—Divisez le plus grand Extrême par le plus petit, et extrayez-en la Racine désignée par le Nombre des Termes diminué d'une Unité, et vous aurez le Quotient.

Exemples.

1. Les Extrêmes d'une Progression Géométrique sont 1 et 512, le Nombre des Termes est 10. Quel est le Quotient ?

$$\frac{512}{1} = 512. \qquad \sqrt[9]{512} = 2 \text{ } \textit{Quotient.}$$

2. La Population d'un Pays s'est accrue uniformément tous les Ans, de manière que de 10,000 Ames qu'il y avait d'abord il s'en est trouvé 14,641 au bout de 5 Ans; de combien s'est accrue la Population chaque Année ? *Rép.* *De* $\frac{1}{10}$.

3. Le premier Terme d'une Progression Géométrique est 4, le dernier $1640\frac{1}{4}$, et le Nombre des Termes 5. Quel est le Quotient ?

Rép. $4\frac{1}{2}$.

4. Un Marchand veut vendre 17 Verges de Drap superfin, la première Verge à 3*d.* et augmentant en une certaine proportion, en sorte que la dernière Verge se trouve revenir à £538084 0*s.* 3*d.* Combien chaque Verge vaut-elle la précédente ?

Rép. 3 *fois.*

Problême 5e.

Les deux Extrêmes et la Somme des Termes étant donnés trouver le Quotient.

Règle.—Divisez la Somme des Termes moins le plus petit Extrême par cette même Somme des Termes moins le plus grand Extrême.

EXEMPLES.

1. Le premier Terme d'une Progression Géométrique est 5, le dernier 10935, et la Somme des Termes 16400. Quel est le Quotient ?

$$16400-5=16395. \qquad \frac{16395}{5465}=3 \text{ } Rép.$$
$$16400-10935=5465$$

2. Un Commis s'engage chez un Marchand pour un certain nombre d'Années à raison de £2 pour la première Année et de £195 6*s*. 3*d*. pour la dernière, en augmentant chaque Année en Raison Géométrique. Au bout de son temps il se trouve avoir en tout £324 3*s*. 9*d*. En quelle Proportion son Salaire a-t-il augmenté ?

Rép. De 1, *à* $2\frac{1}{2}$.

3. Un Journalier s'engage à tirer de la Pierre d'une Carrière à 4*s*. pour le premier Lit, augmentant en Proportion Géométrique pour chaque Lit subséquent. Après avoir tiré un certain nombre de Lits, il reçoit £204 16*s*. pour le dernier Lit, et il se trouve avoir fait £273 en tout. En quelle Proportion a été l'Augmentation ?

Rép. De 1 *à* 4.

4. Un Domestique voulant s'engager pour un certain nombre d'Années, ne demande que 2*s*. 6*d*. pour la première Année, mais à condition qu'on lui augmentera ses Gages tous les Ans dans une certaine Proportion. Le Maître ayant fait son calcul, trouve qu'il aurait £9765 12*s*. 6*d*. à lui donner pour la dernière Année, et qu'il lui faudrait £12207 pour lui payer ses Gages entiers. On demande dans quelle Proportion il voulait augmenter ses Gages ?

Rép. De 1 à 5.

PROBLÊME 6e.

Les deux Extrêmes et le Quotient étant donnés, trouver le Nombre des Termes.

RÈGLE.—Divisez le plus grand Extrême par le plus petit ; divisez ensuite le Quotient résultant de cette Division par le Quotient de la Progression, successivement, jusqu'à ce qu'il n'y ait point de Reste ; le nombre de Divisions que vous aurez faites, augmenté de l'Unité, vous donnera le Nombre des Termes.

EXEMPLES.

1. Le premier Terme d'une Progression Géométrique croissante est 3, le dernier 729, et le Quotient 3. Quel est le Nombre des Termes ?

$\frac{729}{3}=243$. *En divisant* 243 *par* 3, *successivement, jusqu'à ce qu'il n'y ait point de Reste, on aura* 5 *Divisions,*

$5+1=6$ *Nombre des Termes.*

2. Une Somme d'Argent étant partagée entre un certain nombre de Personnes, on donne à la première £20, et £43740 à la dernière, et chaque Personne reçoit trois fois la Somme de celle qui l'a précédée. Combien étaient-elles en tout ? *Rép.* 8.

3. Un Homme laisse son Bien à être distribué entre ses Enfants : au plus jeune il laisse £50, au suivant £100, et ainsi de suite en doublant jusqu'à l'Aîné qui se trouve avoir £25600. Combien avait-il d'Enfants ? *Rép.* 10.

4. Un Homme s'engage au service d'un autre, pour un certain temps, à condition qu'on lui donnera 1 Sou pour le premier Mois, 4 Sous pour le deuxième, et ainsi de suite en quadruplant jusqu'au dernier mois qui lui aurait produit £8738 2*s.* 8*d.* Pour combien de Mois s'était-il engagé ? *Rép.* 12 *Mois.*

PROBLÊME 7e.

Les deux Extrêmes et la Somme des Termes étant donnés, trouver le Nombre des Termes.

RÈGLE.—Cherchez le Quotient par le Problême 5e., et ensuite procédez comme au Problême précédent.

EXEMPLES.

1. Le premier Terme d'une Progression Géométrique croissante est 2, le dernier Terme 1458, et la Somme des Termes 2186. Quel est le Nombre des Termes ?

Par Prob. 5e. $\begin{cases} 2186-2 = 2184 \\ 2186-1458 = 728 \end{cases}$ $\frac{}{}=3$ *Quotient.*

$\frac{1458}{2}=729$. *Divisant ensuite* 729 *par* 3, *successivement jusqu'à ce qu'il n'y ait point de Reste, vous aurez* 6 *Divisions.*

$6+1=7$ *Nombre des Termes.*

2. Un Homme doit £4095 qu'il convient de payer par Termes en Proportion géométrique ; le premier payement est de £1 et le dernier de £2048. En combien de Termes doit-il payer ?

Rép. 12.

3. Une Personne me doit £197 0*s.* 7½*d.* Elle n'a que £4 à me donner pour le premier payement ; mais elle m'offre de me payer par Termes réguliers, en Raison Géométrique, de manière que le dernier sera de £68 6*s.* 10½*d.* En combien de payements acquittera-t-elle sa dette ? *Rép.* 8.

4. On a partagé une Somme de £65600 entre un certain nombre de Personnes. On a donné £20 à la première, et augmentant en Raison géométrique à chaque Personne, la dernière a eu £43740. Entre combien de Personnes la Somme a-t-elle été partagée ? *Rép.* 8.

Problême 8e.

Le premier Terme, le Quotient, et la Somme des Termes étant donnés, trouver le Nombre des Termes.

Règle.—Multipliez la Somme des Termes par le Quotient diminué de l'Unité ; divisez le Produit par le premier Terme, après quoi vous ajouterez une Unité. Divisez ensuite le tout par le Quotient, successivement, jusqu'à ce qu'il n'y ait point de Reste ; le Nombre de Divisions que vous aurez faites vous donnera le Nombre des Termes.

Exemples.

1. Le premier Terme d'une Progression géométrique est 3, le Quotient 5, et la Somme des Termes 58593. Quel est le Nombre des Termes ?

$5-1=4.$ $\quad 58593\times 4=234372.$ $\quad \frac{234372}{3}=78124.$

$78124+1=78125.$ *En divisant* 78125 *par* 5, *successivement, jusqu'à ce qu'il n'y ait point de Reste, on a* 7 *Divisions, qui est le Nombre de Termes cherché.*

2. Un Homme s'engage à un Sou pour le premier Mois, à condition que le Salaire de chaque Mois sera quatre fois celui du Mois précédent. Au bout d'un certain temps, il se trouve que ses Gages se montent en tout à £11650 16*s.* 10½*d.* Combien de temps a-t-il servi ?

Rép. 12 *Mois.*

3. Une Personne doit £25 14*s.* 9*d.* ; elle offre 16*s.* pour le premier Payement, 24*s.* au bout d'un Mois, et continuant ainsi à payer chaque Mois une fois et demie ce qu'elle aura donné le mois précédent. En combien de Mois payera-t-elle ?

Rép. 7 *Mois.*

4. Un Homme laisse une Somme de £51150 à distribuer entre ses Enfants : il laisse au plus jeune £50, et ainsi de suite en doublant jusqu'à l'Aîné. Combien avait-il d'Enfants ?

Rép. 10.

Problême 9e.

Le dernier Terme, le Quotient et la Somme des Termes étant donnés, trouver le Nombre des Termes.

Règle.—Multipliez le dernier Terme par le Quotient ; divisez ce Produit par la Somme des Termes, dont vous retrancherez la Différence entre la Somme des Termes et le dernier Terme, multipliée par le Quotient. Divisez le Résultat de cette Division par le Quotient de la Progression, successivement, jusqu'à ce qu'il n'y ait point de Reste ; le Nombre de Divisions vous donnera le Nombre des Termes.

Exemples.

1. Le dernier Terme d'une Progression géométrique est 192, le quotient 2, et la somme des Termes 381. Quel est le Nombre des Termes ?

$192 \times 2 = 384.$

$381 - 192 = 189.$ $\quad 189 \times 2 = 378,$ $\quad 381 - 378 = 3.$

$\frac{384}{3} = 128.$ $\quad$ *En divisant* 128 *par* 2, *successivement, vous aurez* 7 *Divisions, qui sera le Nombre des Termes.*

2. Un Homme doit £48 16*s.* 6*d.* Il convient de payer une certaine Somme pour le premier Mois, et ensuite à chaque Mois cinq fois ce qu'il aura payé le Mois précédent. Le dernier Mois il a £39 1*s.* 3*d.* à payer. En combien de Mois a-t-il fait son Payement ? *Rép. En* 6 *Mois.*

3. Un Père distribue £2059 entre ses Enfants suivant leurs Ages, de manière que chaque enfant ait une fois et demie la Somme de celui qui le précède. La part de l'Aîné se monte à £729. Combien y a-t-il d'Enfants ? *Rép.* 7.

4. Un Commis s'engage chez un Marchand à un certain Prix pour la première Année, et pour chaque autre Année un Quart de plus que l'Année précédente. La dernière Année il a £156 5*s*. et tous ses Gages réunis se montent à £525 5*s*. Combien a-t-il été d'Années ? *Rép.* 5.

Probmême 10e.

Etant donnés les Extrêmes et le Quotient d'une Progression Géométrique, trouver la Somme des Termes.

Règle.—Divisez la Différence des Extrêmes par le Quotient diminué d'une Unité, ajoutez le plus grand Extrême au Quotient de cette Division, et vous aurez la Somme des Termes.

Exemples.

1. Les Extrêmes d'une Progression Géométrique sont 1 et 729, et le Quotient 3. Quelle est la Somme des Termes ?

$$\frac{729-1}{2}=364. \quad 364\times 729=1093 \text{ } \textit{Somme des Termes.}$$

2. Le premier Payement d'une Dette est de £1, le dernier de £2048 : chaque Payement est double du précédent. Quelle était la Somme due ? *Rép.* £4095.

3. Une Somme d'Argent étant divisée entre un certain Nombre de Personnes, on donne à la première £20, et £43740 à la dernière. Chaque Somme est triple de la précédente. Quelle est la Somme totale ? *Rép.* £65600.

4. Un Domestique veut s'engager pour un certain temps à 1 Sou pour le premier Mois, 3 pour le deuxième, et ainsi de suite en triplant. Il se trouve que son dernier Mois se monterait à £369 1*s*. 1½*d*. A combien se monteraient tous ses Gages réunis ? *Rép. A* £553 11*s*. 8*d*.

Problème 11e.

Ayant les deux Extrêmes et le Nombre des Termes, trouver la Somme des Termes.

Règle.—Divisez le plus grand Extrême par le plus petit, extrayez-en la Racine désignée par le Nombre des Termes moins

l'Unité : multipliez cette Racine par le plus grand Extrême, et du Produit retranchez le plus petit Extrême. Le Résultat divisé par cette même Racine diminuée de l'Unité, vous donnera la Somme des Termes.

EXEMPLES.

1. Le premier Terme d'une Progression Géométrique est 2, le dernier 13122, et le Nombre des Termes 9. Quelle est la Somme des Termes ?

$$9-1=8. \quad \frac{13122}{2}=6561. \qquad \sqrt[8]{6561}=3.$$

$$3\times 13122=39366. \qquad 39366-2=39364.$$

$$\frac{39364}{3-1}=19682 \textit{ Somme des Termes.}$$

2. Un Père faisant le partage de son Bien entre 7 Enfants, donne £32 au plus jeune, et augmentant la part de chacun des autres en Proportion géométrique, la part de l'Aîné se trouve de £364 10*s.* Quel était le Bien du Père ? *Rép.* £1029 10*s.*

3. Un Homme joue tous les Soirs pendant une Semaine entière ; il perd 2*s.* 6*d.* la première Soirée, et continue à perdre tous les Soirs dans une certaine Proportion, jusqu'à la Septième Soirée qu'il perd £512. Combien a-t-il perdu en tout ?
Rép. £682 12*s.* 6*d.*

4 Un Arbre fruitier a rapporté pour la valeur de 3*s.* de Fruit, et il a continué à rapporter pendant 7 Années en progression. Le Produit de la dernière Année a été de £109 7*s.* Combien a-t-il produit en tout ? *Rép.* £163 19*s.*

PROBLÊME 12e.

Etant donnés le premier Terme d'une Progression Géométrique, le Quotient, et le Nombre des Termes, trouver la Somme des Termes.

RÈGLE.—Elevez le Quotient à la Puissance désignée par le Nombre des Termes, ôtez-en une Unité, et divisez-le par le Quotient diminué d'une Unité, et le multipliez ensuite par le premier Terme, et vous aurez la Somme des Termes.

EXEMPLES.

1. Le premier Terme d'une Progression Géométrique est 3, le

Quotient 3, et le Nombre des Termes 6. Quelle est la Somme des Termes ?

3 *élevé à la* 6e. *Puissance* = 729.

$\frac{729-1}{3-1} = 364.$ $364 \times 3 = 1092$ *Somme des Termes.*

2. Un Homme voulant acheter un Cheval, convint de payer un Sou pour le premier Clou des Fers, 2 Sous pour le second, 4 Sous pour le troisième, et ainsi en doublant jusqu'au dernier. Il y a 4 Fers ; chaque Fer a 8 Clous. Combien coûte le Cheval à ce Prix ?

Rép. £8947848 10*s*. 7½*d*.

3. Un Homme s'engage pour un An au Service d'un autre à condition que celui-ci donnera 1 Sou pour le premier Mois, 4 Sous pour le second, et ainsi de suite en quadruplant. A combien se montent ses Gages au bout de l'Année ?

Rép. £11650 16*s*. 10½*d*.

4. Une Somme d'Argent est à partager entre 8 Personnes : la première a £20, la deuxième £60, et de même en triplant jusqu'à la dernière. Quelle est la Somme à partager ?

Rép. £65600.

Problême 13e.

Ayant le plus grand Extrême, le Quotient et le Nombre des Termes, trouver la Somme des Termes.

Règle.—Du Quotient élevé à la Puissance désignée par le Nombre des Termes retranchez l'Unité : divisez cette Différence par la Différence entre le Quotient élevé à la Puissance désignée par le Nombre des Termes et ce même Quotient élevé à la Puissance désignée par le Nombre des Termes diminué de l'Unité. Le Résultat de cette Division multiplié par le plus grand Terme donnera la Somme des Termes.

Exemples.

1. Le dernier Terme d'une Progression géométrique est 1215, le Quotient 3, et le Nombre des Termes 6. On demande la Somme des Termes.

3 *élevé à la* 6e. *Puissance* = 729. $729 - 1 = 728.$

3 *élevé à la* 5e. *Puissance* = 243. $729 - 243 = 486.$

$\frac{728}{486} \times 1215 = 1820$ *Somme des Termes.*

2. Un Homme s'engage à un certain Prix pour le premier Mois, à condition qu'on lui doublera ses Gages à chaque Mois suivant, jusqu'au douzième, qui lui reviendrait à £204 16*s*. A combien lui reviendraient tous ses gages réunis ?

Rép. A £409 10*s*.

3. Un Père de famille a 5 Enfants entre lesquels il partage son Bien. Il donne une certaine Somme au plus jeune, trois fois cette Somme au deuxième, et ainsi de suite jusqu'à l'aîné qui reçoit £4050. Quel était le Bien du Père ?

Rép. £6050.

4. Un Marchand voudrait acheter une Pièce de Drap superfin qui contient 20 Verges : on lui demande un Prix bien modique pour la première Verge, mais à condition qu'il payera chaque autre Verge le triple de ce qu'il aura payé la Verge précédente. Après avoir compté, il trouve que la dernière Verge lui reviendrait à £14528268 6*s*. 9*d*. Combien aurait-il payé la Pièce entière sur ce pied-là, et combien lui coûterait chaque Verge l'une dans l'autre.

Rép. { £21792402 10*s*. *la Pièce entière.*
£1089620 2*s*. 6*d*. *la Verge.*

Problême 14e.

Trouver une ou plusieurs Moyennes Proportionnelles Géométriques entre deux Nombres donnés.

Règle.—1°. Si vous ne voulez qu'une Moyenne Proportionnelle, multipliez les deux Nombres donnés l'un par l'autre, et extrayez la Racine quarrée du Produit.

2°. Si vous voulez plus d'une Moyenne Proportionnelle, divisez le plus grand des deux Nombres donnés par le plus petit ; extrayez ensuite la Racine du Quotient désignée par le Nombre de Moyennes Proportionnelles demandé, augmenté de l'Unité : cette Racine vous donnera le Quotient de la Progression, par lequel vous multiplierez le premier ou plus petit Nombre pour avoir le deuxième, le deuxième pour avoir le troisième, et ainsi de suite, suivant le Nombre de Moyennes Proportionnelles demandé.

Exemples.

1. On demande une Moyenne Proportionnelle Géométrique entre 3 et 27.

$2 \times 27 = 81$. $\sqrt[2]{81} = 9$ *Rép.* *Preuve.* 3 : 9 :: 9 : 27.

2. Trouver trois Moyennes Proportionnelles entre 16 et 81.

$\sqrt[4]{\frac{81}{16}} = \frac{3}{2} = 1\frac{1}{2}$. $16 \times 1\frac{1}{2} = 24$ 1ère. *Moy. Prop.*
$24 \times 1\frac{1}{2} = 36$ 2e. ———
$36 \times 1\frac{1}{2} = 54$ 3e. ———
Preuve. ∴ 16 : 24 : 36 : 54 : 81.

3. Trouver cinq Moyennes Proportionnelles entre $\frac{1}{27}$ et 27.
Rép. $\frac{1}{9}$, $\frac{1}{3}$, 1, 3, 9.

4. Trouver six Moyennes Proportionnelles entre 16384 et 78125.
Rép. 20480, 25600, 32000, 40000, 50000, 62500.

Problême 15e.

Trouver la Somme d'une Progression géométrique décroissante, dont on connaît le Quotient et le premier Terme, ou tous les deux.

Les Progressions décroissantes sont finies ou limitées, c'est-à-dire, qu'on en connaît le dernier Terme ; ou bien elles sont infinies ou illimitées, c'est-à-dire, qu'on les suppose continuées jusqu'à ce que le dernier Terme devienne 0 ou rien. Il est évident, par la nature de ces Progressions, que le Quotient est alors une Fraction.

Règle.—1°. Si la Progression est finie, et que vous en ayez les deux Extrêmes et le Quotient, multipliez le dernier Terme par le Quotient, retranchez le Produit du premier Terme, et divisez le tout par 1 moins le Quotient, et vous aurez la Somme des Termes.

2°. Si la Progression est infinie et que vous en connaissiez le premier Terme et le Quotient, divisez ce premier Terme par 1 moins le Quotient, et vous aurez encore la Somme des Termes.

Exemples.

1. Quelle est la Somme d'une Progression dont le premier Terme est 1, le dernier Terme $\frac{1}{64}$ et le Quotient $\frac{1}{2}$?

$\frac{1}{64} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{128}$ $1 - \frac{1}{128} = \frac{127}{128}$. $1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$
$\frac{127}{128}$ *divisé par* $\frac{1}{2} = \frac{127}{64} = 1\frac{63}{64}$ *Somme des Termes.*

2. Quelle est la Somme de la Progression $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{8}$, &c. continuée à l'infini, dont le Quotient est $\frac{1}{2}$?

$\frac{1}{2}$ *divisée par* $1-\frac{1}{2}=1$ *Sommes des Termes.*

3. Quelle est la Somme de la Progression $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{9}$, $\frac{1}{27}$, &c., continuée à l'infini ?

Rép. $\frac{1}{2}$.

4. Quelle est la Somme de la Progression $\frac{2}{4}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{2}{9}$, $\frac{4}{27}$, &c., à l'infini ?

Rép. $2\frac{1}{4}$.

5. On demande la Somme de $\frac{3}{4}$, $\frac{9}{16}$, $\frac{27}{64}$, &c., à l'infini ?

Rép. 3.

6. Quelle est la Somme de $2\frac{7}{9}$, $1\frac{7}{3}$, 1, $\frac{3}{5}$, $\frac{9}{25}$, &c., à l'infini ?

Rép. $6\frac{17}{18}$.

7. Trouver la valeur de la Fraction Décimale 0.6666, &c., continuée à l'infini.

Cette Fraction équivaut à la Progression $\frac{6}{10}+\frac{6}{100}+\frac{6}{1000}+$, &c., dont le premier Terme est $\frac{6}{10}$, et le Quotient $\frac{1}{10}$.—Pour en trouver la Somme on dira

$\frac{6}{10}$ *divisé par* $1-\frac{1}{10}=\frac{6}{9}=\frac{2}{3}$. *Valeur de la Fraction.*

8. Quelle est la valeur de la Fraction Décimale périodique 0.324324324, &c., à l'infini ?

Cette Fraction équivaut à $\frac{324}{1000}+\frac{324}{1000000}+\frac{324}{1000000000}+$, &c., dont le Quotient est $\frac{1}{1000}$.

$\frac{324}{1000}$ *divisé par* $1-\frac{1}{1000}=\frac{324}{999}=\frac{12}{37}$ *Valeur de la Fraction.*

9. Trouver la valeur de la Fraction périodique mixte 0.138888 &c., à l'infini.

Cette Fraction équivaut à $\frac{139}{1000}$ plus la Progression $\frac{8}{10000}+\frac{8}{100000}+\frac{8}{1000000}$ &c., dont le premier Terme est $\frac{8}{10000}$, et le Quotient $\frac{1}{10}$.

Pour avoir d'abord la Somme de la Progression on aura

$\frac{8}{10000}$ *divisé par* $1-\frac{1}{10}=\frac{80000}{90000}=\frac{8}{9000}$ *Somme de la Progression.*

Mais la Fraction vaut cette Somme-là et $\frac{139}{1000}$ ou $\frac{1251}{9000}$ de plus.

Or $\frac{3}{100}+\frac{1117}{9000}=\frac{1251}{9000}=\frac{5}{36}$ *Valeur de la Fraction.*

Ces trois derniers Exemples peuvent donner quelques éclaircissements sur les Fractions Décimales périodiques.—*Voyez page 26, Problême 1er.*

Collection de quelques Propriétés curieuses et utiles des Nombres.

1. Tout Nombre pair peut être divisé par 2.

2. Tout Nombre finissant par deux Zéros, ou tout Nombre pair dont les deux derniers Chiffres, pris comme Nombre entier, sont divisibles par 4, peut lui-même être divisé par 4.—S'il finit par trois Zéros, ou si les trois derniers Chiffres sont divisibles par 8, le Nombre lui-même sera divisible par 8.

Ainsi le Nombre 123524 est divisible par 4, car le Nombre 24, composé des deux derniers Chiffres, est divisible par 4. De même 123624 est divisible par 8, car 624 est lui-même divisible par 8.

3. Tout Nombre qui finit par 5 est divisible par 5 ; s'il finit par 25 il sera divisible par 25, et s'il finit par 125 il sera divisible par 125, &c.

4. Tout Nombre qui finit par un Zéro peut être divisé par 10, et par conséquent par 5 ; s'il finit par deux Zéros, il peut être divisé par 100, et par conséquent par 25, et par 4 d'après l'Article 2, et par conséquent par 20.

5. Si la Somme des Chiffres qui expriment un Nombre est divisible par 3, le Nombre lui-même est divisible par 3 ; il le sera par 6 s'il est pair : par 15 s'il finit par 5 ; par 30 s'il finit par un Zéro ; par 12 s'il finit par deux Zéros ou par deux Chiffres qui, pris comme Nombre entier, sont divisibles par 4.—*Voyez Article* 2.

6. La Somme des Chiffres qui expriment un Multiple quelconque de 9, est elle-même un Multiple de 9 ; comme réciproquement tout Nombre dont la Somme des Chiffres est 9 ou un Multiple de 9, est lui-même un Multiple de 9. Le Nombre 72, par exemple, multiple de 9, donne pour la Somme de ses Chiffres, $7+2=9$. 378, autre Multiple de 9, donne $3+7+8=18=9\times 2$.

Ainsi pour connaître si un Nombre peut être divisé exactement par 9, cherchez la Somme des Chiffres qui l'expriment, et si elle est 9 ou multiple de 9, on peut être assuré que le Nombre est divisible par 9, et par conséquent par 3 ; par 18, et par conséquent par 6 s'il est pair ; par 45, et par conséquent par 15 s'il finit par 5, et par 36 s'il est en outre divisible par 4, &c.

Si les Chiffres qui expriment le Nombre forment par leur Addition un Nombre qui excède 9 ou un multiple de 9, ce dont il excèdera ce Multiple sera le Nombre qui restera après la Division par 9. Ainsi si l'on voulait savoir si 376 est divisible par 9, dites $3+7+6=16=9+7$, ce qui indique qu'après avoir divisé par 9, il resterait 7.

7. Les Chiffres qui expriment un Nombre quelconque étant transposés de telle manière que l'on voudra, et les différents Nombres qui en résultent étant comparés deux à deux, leur Différence sera toujours 9 ou un Multiple de 9.

EXEMPLES.

$$\left.\begin{array}{l} 642-624 = 18 = \\ 264-246 = 18 = \end{array}\right\} 9 \times 2.$$
$$462-426 = 36 = 9 \times 4.$$
$$\left.\begin{array}{l} 624-462 = 162 = \\ 426-264 = 162 = \end{array}\right\} 9 \times 18.$$
$$\left.\begin{array}{l} 642-462 = 180 = \\ 426-246 = 180 = \end{array}\right\} 9 \times 20.$$
$$\left.\begin{array}{l} 624-426 = 198 = \\ 462-264 = 198 = \end{array}\right\} 9 \times 22.$$
$$\left.\begin{array}{l} 642-426 = 216 = \\ 462-246 = 216 = \end{array}\right\} 9 \times 24.$$
$$624-264 = 360 = 9 \times 40.$$
$$\left.\begin{array}{l} 642-264 = 378 = \\ 624-246 = 378 = \end{array}\right\} 9 \times 42.$$
$$642-246 = 396 = 9 \times 44.$$

8. Dans tout Nombre divisible par 11, la Somme des 1er. 3e. 5e. 7e. &c. Chiffres est égale à la Somme des 2e. 4e. 6e. 8e. &c. ou bien la Différence de leurs Sommes est égale à 11 ou divisible par 11.

Si l'on renverse l'ordre des Chiffres qui expriment un Nombre quelconque, la Somme et la Différence du Nombre direct et du Nombre renversé sont des Multiples de 11 ; la Somme quand les Chiffres du Nombre proposé sont en nombre pair, et la Différence quand ils sont en nombre impair.

Ex. $\left\{\begin{array}{l} 8254+4528=12782 \textit{ Divisible par } 11. \\ 82543-34528=48015 \textit{ Divisible par } 11. \end{array}\right.$

9. Un Nombre quarré ne peut finir que par les Chiffres 1, 4, 5, 6 ou 9, ou par un nombre pair de Zéros précédés d'un de ces Chiffres.

10. Un nombre cube peut finir par quelque Chiffre que ce soit de la suite des Nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ou par trois, six, neuf, &c. Zéros.

11. Tout Nombre quarré pair est divisible par 4, et tout Nombre cube pair est divisible par 8.

12. Tout Nombre quarré impair divisé par 4 donnera 1 de Reste : ainsi un Nombre qui, divisé par 4, donnera 2 ou 3 de Reste, ne peut pas être un Nombre quarré.

13. La Somme de deux Nombres quelconques qui ne diffèrent entre eux que d'une Unité est égale à la Différence des Quarrés de ces mêmes Nombres. Par exemple $5+6=11$ qui est la Différence entre 25 et 36, Quarrés de ces mêmes Nombres.

14. La Somme d'un Nombre quelconque de Termes de la Suite des Nombres impairs, commençant par l'Unité, donne le Quarré du Nombres des Termes.—*Voyez la première Remarque au bas de la Page* 139.

15. La Somme de deux Nombres multipliée par la Différence de ces mêmes Nombres donne la Différence des Quarrés de ces Nombres.

16. Il suit de l'Article précédent que la Différence des Quarrés de deux Nombres peut être divisée par la Somme et par la Différence de ces Nombres.

17. Le double de la Somme de deux Quarrés est égal au Quarré de la Somme des Racines ajouté au Quarré de la Différence de ces mêmes Racines.

18. La Différence entre un Quarré et sa Racine peut être divisée par 2, et celle entre un Cube et sa Racine par 6.

19. Pour avoir la Somme d'une Suite de Nombres Quarrés à commencer par l'Unité, doublez la Racine du dernier Terme et ajoutez-y l'Unité, multipliez ensuite cette Somme par le tiers de la Somme des Racines à commencer par l'Unité.

20. Pour trouver la Somme des Cubes, depuis l'Unité, prenez le Quarré de la Somme des Racines.

21. Pour trouver un Quarré en Raison donnée avec sa Racine, divisez le premier Nombre de la Raison par le deuxième ; le Quarré du Quotient sera le Quarré demandé.

Ex. Pour avoir un Quarré qui soit à sa Racine comme 5 est à 6, divisez 5 par 6, et vous aurez $\frac{25}{36} : \frac{5}{6} :: 5 : 6$.

22. La demi-Somme du Cube et du Quarré d'un Nombre égale la Somme des Produits de ce Nombre par lui-même et par tous les autres Nombres au-dessous jusqu'à l'Unité inclusivement.

Ex. *Le Cube de* 5=125
Le Quarré de 5= 25
150

5×5=25
5×4=20
5×3=15
5×2=10
5×1= 5
150
$\frac{150}{2} = 75$

23. La Somme des Cubes de deux Nombres est divisible par la Somme de ces Nombres ; et si du Quotient vous retranchez le Produit de ces deux Nombres, vous aurez le Quarré de la Différence de ces Nombres : de même la Différence des Cubes de deux Nombres est divisible par la Différence de ces Nombres ; et si au Quotient l'on ajoute le Produit de ces deux Nombres, l'on aura le Quarré de la Somme de ces Nombres.

24. Pour multiplier un Nombre par 5, ajoutez-y un Zéro et divisez par 2.

Ex. *Multipliez* 756345 par 5.

7563450(2

3781725 *Rép.*

25. Pour multiplier un Nombre par 25 ajoutez-y deux Zéros et divisez par 4 ; pour multiplier par 125 ajoutez trois Zéros et divisez par 8, &c.

26. Si l'on multiplie l'un par l'autre deux Nombres dont la Différence est 2, leur Produit augmenté d'une Unité sera le Quarré du Nombre intermédiaire.—Ex. 7×9+1=64, *Quarré de* 8.

27. Si deux Nombres sont tels que leurs Quarrés ajoutés ensemble fassent un Quarré, le Produit de ces deux Nombres est divisible par 6.

28. Pour trouver deux Nombres dont les Quarrés ajoutés ensemble fassent un Nombre Quarré, multipliez l'un par l'autre deux Nombres quelconques, le double de leur Produit sera un des Nombres cherchés, et la Différence de leurs Quarrés sera l'autre.

FORMULES ALGÉBRIQUES des Principales Règles contenues dans cet ouvrage.

FORMULES de la Règle d'Intérêt Simple.

Soit p le Principal ; d le Denier ℔ *Cent* ; r l'Intérêt ; t le Temps qu'une Somme reste à Intérêt, et m le Montant.

On aura 1°. $p = \frac{100r}{dt} = m - r = m\left(\frac{100}{100 \times dt}\right)$

2°. $d = \frac{100r}{pt} = \frac{100}{t}\left(\frac{m-p}{p}\right) = \frac{100}{t}\left(\frac{r}{m-r}\right)$

3°. $r = \frac{pdt}{100} = m - p = m\left(\frac{dt}{100+dt}\right)$

4°. $t = \frac{100r}{pd} = \frac{100}{d}\left(\frac{m-p}{p}\right) = \frac{100}{d}\left(\frac{r}{m-r}\right)$

5°. $m = p + r = \frac{p}{100}\left(100 + dt\right) = \frac{r}{t}\left(\frac{100+dt}{d}\right)$

FORMULES de la Règle d'Intérêt Composé.

$$1°\ p = m\left(\frac{100}{100+d}\right)^t = m - r = \frac{r(100)t}{(100+d)t-(100)t}$$

$$2°.\ r = p\left(\frac{100+d}{100}\right)^t - p = m - p = m \times \frac{(100+d)-(100)t}{(100+d)t}$$

$$3°.\ m = p\left(\frac{100+d}{100}\right)^t = p + r = \frac{r\,(100+d)t}{(100+d)t-(100)t.}$$

FORMULES de la Règle d'Escompte.

Soit p le Principal ou la Somme à escompter ; e l'Escompte ou la Somme à déduire ; v la Valeur présente ou le Principal diminué de l'Escompte ; d le Denier ℘ *Cent*, et t le Temps.

On aura $1°.\ p = v + e = e\left(\frac{100+dt}{dt}\right) = v\left(\frac{100+dt}{100}\right).$

$$2°.\ e = p - v = p\left(\frac{dt}{100+dt}\right) = \frac{v\,dt}{100}$$

$$3°.\ v = p - e = p\left(\frac{100}{100+dt}\right) = \frac{100\,e}{dt}.$$

$$4°.\ d = \frac{100}{t}\left(\frac{e}{p-e}\right) = \frac{100}{t}\left(\frac{p-v}{v}\right) = \frac{100\,e}{vt}.$$

$$5°.\ t = \frac{100}{d}\left(\frac{e}{p-e}\right) = \frac{100}{d}\left(\frac{p-v}{v}\right) = \frac{100\,e}{v\,d}.$$

Formules des Progressions Arithmétiques.

Soit a le plus petit Terme ; x le plus grand ; d la Différence des Termes ; n le Nombre des Termes, et s la Somme des Termes.

On aura, 1°. $a = x - dn + d$. 2°. $a = \frac{d}{2} + \frac{1}{2}\sqrt{4x^2 - 8ds + 4dx + d^2}$

3°. $a = \frac{2s - nx}{n}$. 4°. $a = \frac{s}{n} - d\left(\frac{n-1}{2}\right)$. 5°. $x = a + dn - d$.

6°. $x = \frac{1}{2}\sqrt{4a^2 + 8ds - 4ad + d^2} - \frac{d}{2}$. 7°. $x = \frac{2s - an}{n}$.

8°. $x = \frac{s}{n} + d\left(\frac{n-1}{2}\right)$. 9°. $d = \frac{x-a}{n-1}$. 10°. $d = \frac{x^2 - a^2}{2s - x - a}$.

11°. $d = \frac{2s - 2an}{n^2 - n}$. 12°. $d = \frac{2nx - 2s}{n^2 - n}$. 13°. $n = \frac{x - a + d}{d}$.

14°. $n = \frac{2s}{a + x}$. 15°. $n = \frac{1}{2d}\sqrt{4a^2 + 8ds - 4ad + d^2} - \frac{2a - d}{2d}$.

16°. $n = \frac{2x + d}{2d} - \frac{1}{2d}\sqrt{4x^2 - 8ds + 4dx + d^2}$.

17°. $s = \frac{ad + dx + x^2 - a^2}{2d}$. 18°. $s = n\left(\frac{a + x}{2}\right)$.

19°. $s = n\left(\frac{2a + dn - d}{2}\right)$. 20°. $s = n\left(\frac{2x - dn + d}{2}\right)$.

Formules des Progressions Géométriques.

Soit a le plus petit Terme ; x le plus grand ; q le Quotient ; n le Nombre des Termes, et s la Somme des Termes.

On aura, 1°. $a = \frac{x}{q^{n-1}}$. 2°. $a = s - q(s-x)$.

3°. $a(s-a)^{n-1} = x(s-x)^{n-1}$ Par le moyen de cette Equation on peut trouver la valeur de a ou de x, selon le cas, par une Fausse Position double. 4°. $a = \frac{s(q-1)}{q^n-1}$. 5°. $x = aq^{n-1}$.

6°. $x = \frac{a + s(q-1)}{q}$. 7°. $x = \left(\frac{qs-s}{q^n-1}\right) q^{n-1}$. 8°. $q = \sqrt[n-1]{\frac{x}{a}}$.

9°. $q = \frac{s-a}{s-x}$. 10°. $q^n - 1 - \frac{s}{a}\left(q-1\right) = 0$.

11°. $q^n\left(s-x\right) - sq^{n-1} + x = 0$. Par le moyen de ces deux dernières Equations on trouvera la valeur de q par la Règle de Fausse Position double. 12°. $n = \frac{\text{Log. } x - \text{Log. } a}{\text{Log. } q} + 1$; Ou bien, $q^{n-1} = \frac{x}{a}$: En divisant par q successivement, jusqu'à ce qu'il ne reste rien, le Quotient de $\frac{x}{a}$, le Nombre de Divisions $+1$ donnera n. 13°. $n = \frac{\text{Log. } x - \text{Log. } a}{\text{Log. } (s-a) - \text{Log. } (s-x)} + 1$; Ou bien, $\left(\frac{s-a}{s-x}\right)^{n-1} = \frac{x}{a}$: On trouvera n en divisant le Quotient de $\frac{x}{a}$, continuellement, par le Quotient de $\frac{s-a}{s-x}$, jusqu'à ce qu'il ne reste rien, et en ajoutant 1 au nombre de Divisions.

14°. $n = \dfrac{\text{Log.}\, s(q-1)+a-\text{Log.}\, a}{\text{Log.}\, q}$; Ou bien, $q = \sqrt[n]{\dfrac{qs-s+a}{a}}$:

En divisant continuellement $\dfrac{qs-s+a}{a}$ par q, jusqu'à ce qu'il ne reste rien, le Nombre de Divisions donnera n.

15°. $n = \dfrac{\text{Log.}\, x-\text{Log.}\,(qx-sq+s)}{\text{Log.}\, q}+1$; Ou bien, $q = \sqrt[n-1]{\dfrac{x}{qx-sq+s}}$:

En divisant continuellement $\dfrac{x}{qx-sq+s}$ par q, jusqu'à ce qu'il ne reste rien, et ajoutant 1 au Nombre de Divisions, on aura n.

16°. $s = \dfrac{qx-a}{q-1}$. 17°. $s = \dfrac{x\sqrt[n-1]{\frac{x}{a}}-a}{\sqrt[n-1]{\frac{x}{a}}-1}$. 18°. $s = \dfrac{\sqrt[n]{aq}-a}{q-1}$.

19°. $s = \dfrac{\sqrt[n]{xq}-x}{q_n-q^{n-1}}$.

FORMULES DE COMPTES, REÇUS, &c.

Formules de Comptes.

Québec, le 1er Septembre, 1852.

Mr. Pierre Etienne,

A acheté de Martin & Cie.

			s.	d.		£	s.	d.
18	Verges de Satin	à	10	6	℔ Verge	9	9	0
15	Verg. de Sarsinet	à	4	8	-	3	10	0
19	Verg. de Velours	à	17	6	-	16	12	6
18	Verg. de Drap	à	15	0	-	13	10	0
28	Verg. de Serge	à	4	0	-	5	12	0
					Ct.	£48	13	6

Reçu le Montant le même Jour.

MARTIN & Cie.

Québec, le 1er Sept., 1852.

Mr. George Goûtfin,

A acheté d'Edouard Epicier.

			s.	d.		£	s.	d.
27¼	lbs. de Café de Smyrne	à	5	8		7	14	5
33	lbs. do. de Mocha	à	5	4		8	16	0
26½	lbs. de Thé Impérial	à	25	0		33	2	6
10¾	lbs. do. Bou	à	14	6		7	15	10½
13	lbs. do. vert	à	18	8		12	2	8
21	lbs. de Sucre double raffiné	à	1	0½		1	1	10½
					Ct.	£70	13	4

Reçu le même Jour Cinquante Louis Courant à compte.

Pour EDOUARD EPICIER.
CHARLES COMMIS.

Compte tiré des Livres.

Mr. Joseph Vincent doit

1852.			s.	d.	à Lucas & Cie. £	s.	d.
28 Mai.	1500 Minots de Blé	à	4	9	356	5	0
9 Juillet.	1230 do. do.	à	5	0	307	10	0
— ———	400 do. d'Avoine	à	3	0	60	0	0
28 ———	240 Verges de Toile	à	0	10	10	0	0
— ———	11 lbs. de Ficelle	à	2	6	1	7	6
					Ct. £735	2	6

Reçu le Montant, Québec, le 1er de Sept., 1852.
LUCAS & Cie.

Formules de Reçus et de Quittances.

Reçu, Québec, le 1er. Septembre, 1852, de Mr. Jean Julien, la Somme de Sept Louis huit Shelings et demi courant, à compte de ce qu'il me doit.

£7 8 6 Ct. ROBERT RENÉ.

Reçu, Montréal, le 15 Juillet, 1852, de Mr. Bernard Bonnefoi, la Somme de Soixante-et-quinze Louis Courant, à compte de ce qu'il doit à Mr. Denis Detailleur.

£75 0 0 Ct. CHARLES COMMIS.

Reçu, Québec, le 8 Août, 1852, de Mr. Pierre Payebien, la Somme de Dix Louis dix Shelings à compte de mes Gages.

£10 10 0 Ct. CORNEILLE CRISPIN.

Reçu, Québec, le 20 Août, 1852, de Mr. Antoine Acheteur, la Somme de Deux Mille Louis courant, pour solde de tout compte jusqu'à ce Jour.

£2000 0 0 Ct. VINCENT VENDEUR.

FORMULES DE BILLETS.

Je promets payer à demande, à Mr. Gabriel Gondole, ou au porteur, la Somme de Sept cents Louis courant, valeur reçue.

Québec, le 20 Août, 1852.

£700 0 0 Ct. JACOB JACOBSON.

A demande je promets payer à Charles Villiers, Ecuyer, ou à son ordre, Cinquante Louis courant, valeur reçue.

Québec, le 8 Août, 1852.

£50 0 0 Ct. BERNARD BELLEFASSE.

Montréal, 10 Août, 1852.

A quarante Jours de cette date, je promets payer à Mr. Ignace Ingant, ou à son ordre, Quatre cent quarante-quatre Louis et sept Shelings courant, pour valeur reçue.

£444 7 0 Ct. REMI RABOT.

Québec, 12 Août, 1852.

Emprunté et reçu de Mr. Timothy Jigglepins, la Somme de Cent cinquante Louis courant, que je promets lui payer ou à son ordre, le 15 Août prochain.

£150 0 0 Ct. HENRI HIBOU.

LETTRES DE CHANGE.

Pour £50 Ct. Québec, 10 Août, 1852.

A six Jours de vue, il vous plaira payer à Mr. Thomas Tireur ou ordre, Cinquante Louis Courant, valeur reçue de lui, et placez-les, comme par avis, à compte de

EDOUARD ELLEBORE.

A Mr. Barthélemy Banquier,
Marchand, Montréal.